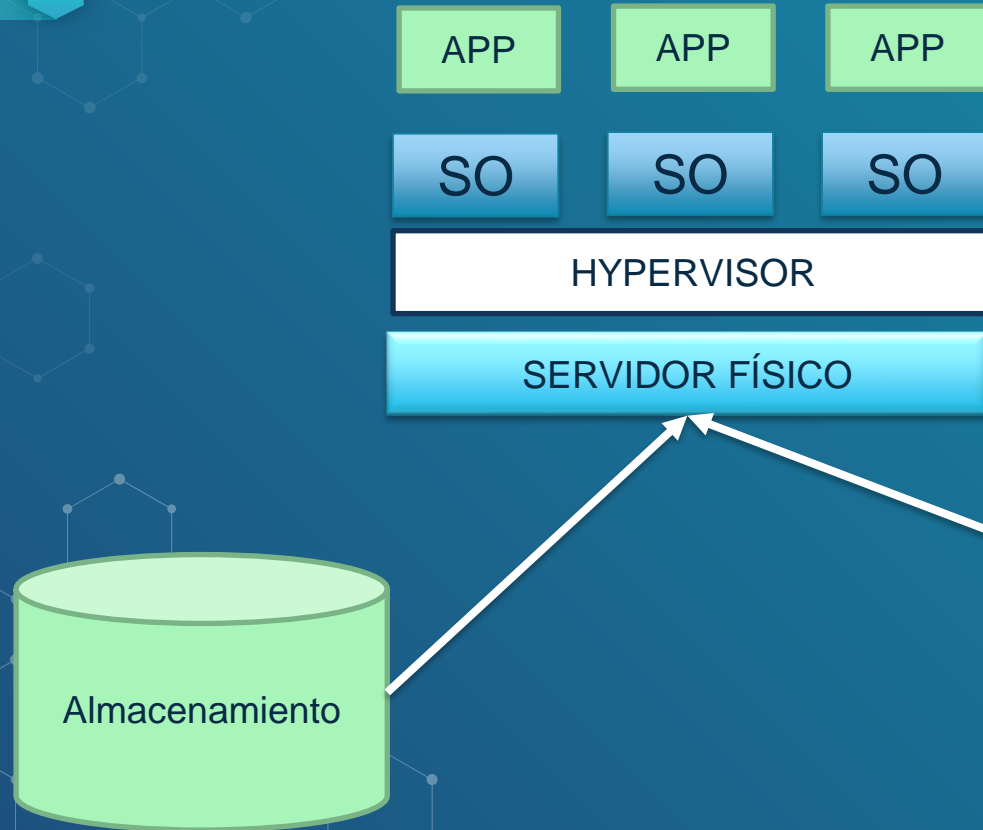




# Introducción a la virtualización. Parte 2

# Arquitectura de virtualización



Software que aprovecha y gestiona los recursos del sistema físico para crear recursos virtualizados.

# Máquinas virtuales

- ◆ Una máquina virtual es una representación de software de un ordenador físico y sus componentes.
- ◆ El software de virtualización convierte la máquina física y sus componentes en archivos.
- ◆ Implementa recursos para:
  - ◇ CPU.
  - ◇ Memoria.
  - ◇ Adaptadores de red.
  - ◇ Discos y controladores.
  - ◇ Puertos paralelos.



# Máquinas virtuales

- ◆ Fácil de mover o copiar.
- ◆ Encapsulado en archivos.
- ◆ Independiente del hardware físico.
- ◆ Fáciles de administrar.
- ◆ Aisladas de otras máquinas virtuales que se ejecutan en el mismo hardware físico.
- ◆ Aisladas de los cambios físicos del hardware.