1. 开发思路
2. 技术点
3. 自适应rem布局
4. Rem相对于根元素html的font-size来布局。默认情况下浏览器的字体大小是16px;即1rem = 16px;
5. Rem布局的好处，更加灵活，同时支持浏览器的字体大小调整和缩放。
6. 为了在不同分辨率下看到最好的效果，我们要动态的修正根字体大小，让所有的用rem单位的子元素跟着一起缩放，从而达到自适应的效果。



以上是基本320px来做适配的，在320px下，默认字体大小为20px；docEl.clientWidth为屏幕的宽度。

1. 关键帧动画steps用法

已掌握；

1. 自适应雪碧图

雪碧图的显示，一般是通过固定像素写到页面上的；所以当在不同分辨率下，雪碧图的尺寸是无法改变的，在圣诞动画里，作者给出了一种新思路；background-size加百分比来实现雪碧图的自适应。



如上图，通过设置background-size:300% 100%;即可以实现在目标元素里只显示某一个图片；后面可以通过background-position实现定位到想要的图片；

1. 3d变换

舞台——perspective属性，决定视距

容器——transform-style属性，决定是3d显示还是平面显示

元素——translateZ,rotateY,rotateZ……

Transform-origin:改变变化的中心点；

Backface-visibility:是否可见元素背后的内容；

1. Promise概念

作用：解耦；