

Aktör Sayısı		
Basit	Tanımlı bir Uygulama Programlama Arayüzüne (API) sahip başka bir sistemi temsil eder.	2
Orta	TCP/IP gibi bir protokol ile haberleşen başka bir sistemi temsil eder.	0
Karmaşık	Bir web sayfası veya GUI aracılığıyla karşılıklı etkileşen bir kullanıcıyı temsil eder.	0
Düzeltilmemiş Aktör Ağırlıkları (DAA)		2
Use-Case Sayıları		
Basit	Basit bir kullanıcı arayüzüne sahiptir. Tek bir veritabanı nesnesiyle iletişim kurar. Normal (başarılı) senaryosu 3 veya daha az basamaktan oluşur ve tasarımı 5 veya daha az sınıf içerir.	9
Orta	Ortalama bir kullanıcı arayüzüne sahiptir. İki veya daha fazla veritabanı nesnesi ile iletişim kurar. Normal (başarılı) senaryosu 4 ile 7 arasında basamaktan oluşur ve tasarım 5 ile 10 arasında sınıf içerir.	0
Karmaşık	Karmaşık bir kullanıcı arayüzüne sahiptir. Üç veya daha fazla veritabanı nesnesiyle iletişim kurar. Normal (başarılı) senaryosu 8 veya daha fazla basamaktan oluşur ve tasarımı 11 veya daha fazla sınıf içerir	0
Düzeltilmemiş Use-Case Ağırlıkları (DUCA)		45
Teknik Faktörler		
T1	Dağıtık Sistem	1

T2	Yanıt veya Çıktı Performans Hedefleri	3
T3	Son Kullanıcı Verimliliği	5
T4	Karmaşık Dâhili İşlem	1
T5	Kodun Yeniden Kullanılabilirliği	3
T6	Kurulum Kolaylığı	3
T7	Kullanım Kolaylığı	5
T8	Taşınabilirlik	0
T9	Değişim Kolaylığı	2
T10	Eş Zamanlılık	1
T11	Özel Güvenlik Özellikleri İçerme	2
T12	Üçüncü Parti Yazılımlar için Doğrudan Erişim Sağlama	0
T13	Kullanıcı Eğitim Gerekliliği	3
Teknik Karmaşıklık Faktörü (TKF)		0,85

Çevresel Faktörler

E1	UML ile Tanışıklık	4
E2	Uygulama Deneyimi	4
E3	Nesneye-Tabanlı Deneyim	4
E4	Lider Analist Yeteneği	4
E5	Motivasyon	5
E6	Sabit Gereksinimler	2
E7	Yarı-Zamanlı Çalışanlar	2
E8	Zor Programlama Dili	0
Çevresel Karmaşıklık Faktörü (ÇKF)		0,89
Üretkenlik Faktörü		20
Use-Case Puanı		36
Emek Tahmini (adam-saat)		720