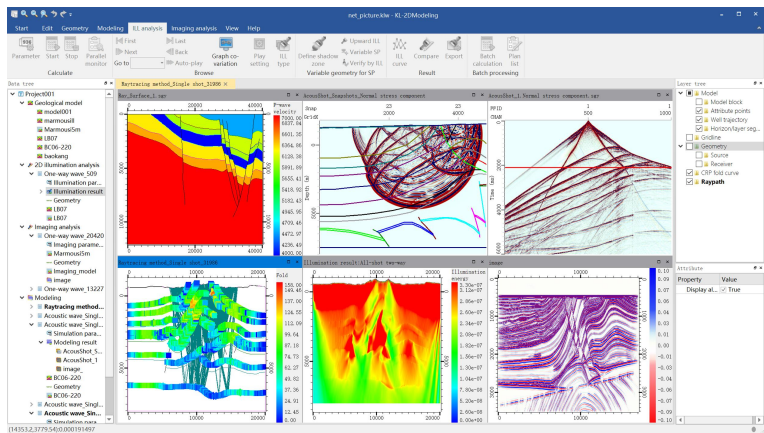
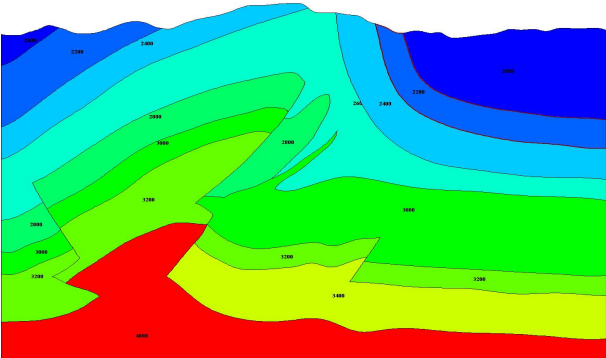


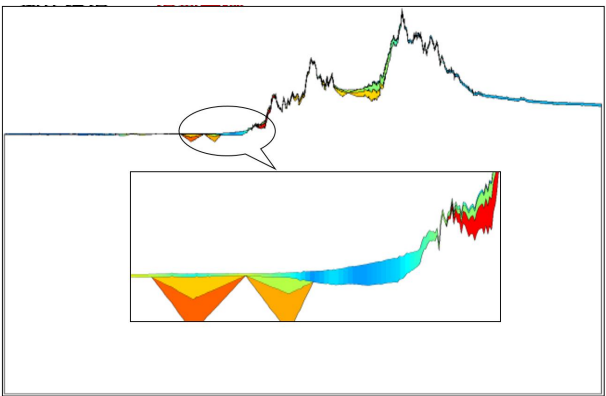
二维模型正演与照明软件是一套包括二维复杂构造建模、二维正演模拟、二维照明分析和二维成像分析等功能。 可以辅助复杂区域的地震勘探采集设计参数论证以及针对目的层的观测系统设计。也可以辅助验证静校正、资料处理和资料解释的准确性。



二维地质建模可以通过底图拓绘和数据导入等方式建立复杂的二维地质模型，如逆掩断层、透镜体、盐丘等复杂模型，另外，还可以通过数据导入建立精细的起伏地表和近地表低速带模型。

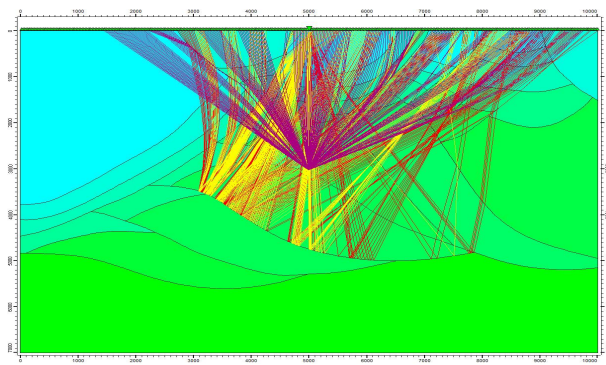


复杂地质模型

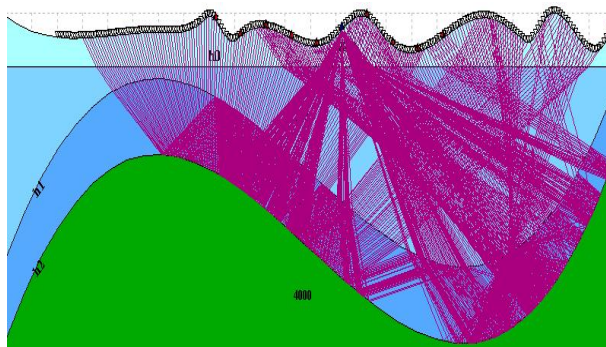


近地表低速带地质模型

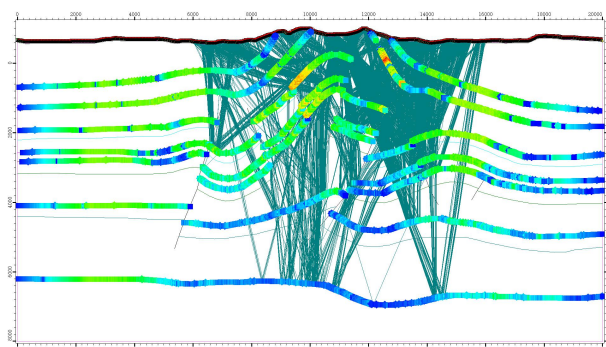
二维正演模拟提供了射线法、高斯束法、声波、弹性波、粘弹、双相介质等正演模拟方法，用户可以根据自己的需求，综合考虑计算精度、计算效率等因素，选择适合的正演模拟算法。



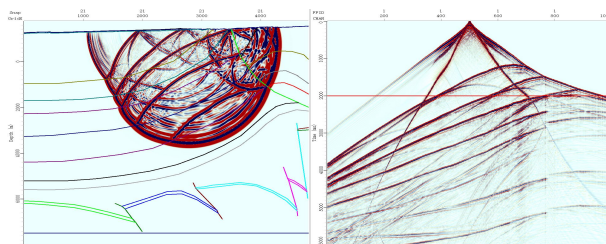
反射波、转换波、绕射波追踪



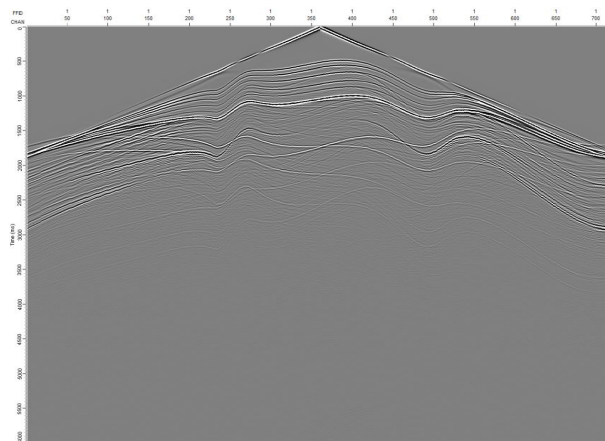
背斜向斜模型多次波追踪



基于反射射线计算 CRP 覆盖次数

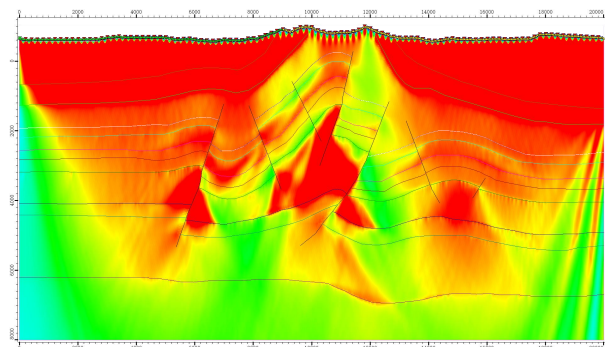


二维波动正演（声波）

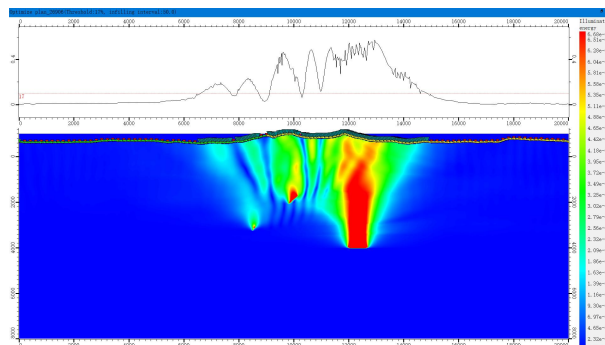


弹性波方程模拟吸收地表垂直分量

二维照明分析模块提供了基于波动方程照明计算分析功能。可以全部炮的单向和双向照明结果，并通过在阴影区进行反向照明，寻找到有利的加密炮点位置，对观测系统进行优化，以达到提高阴影区照明能量的目的，从而提高复杂目标区的成像效果。

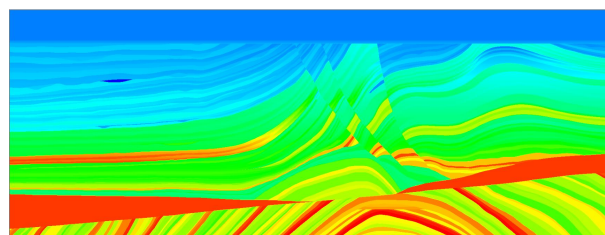


二维照明分析

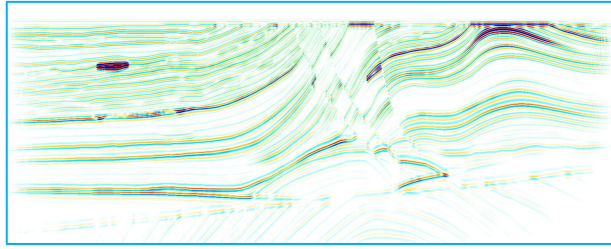


二维炮点变观

二维成像分析模块提供了基于单程波方程的快速叠前偏移算法，在不输入输出地震数据的情况下，实现不同方案的快速叠前偏移成像，可以用于观测方案对比已经成像能力估算。



Mamoussi 模型二维地质模型



Mamousi 模型二维成像分析结果