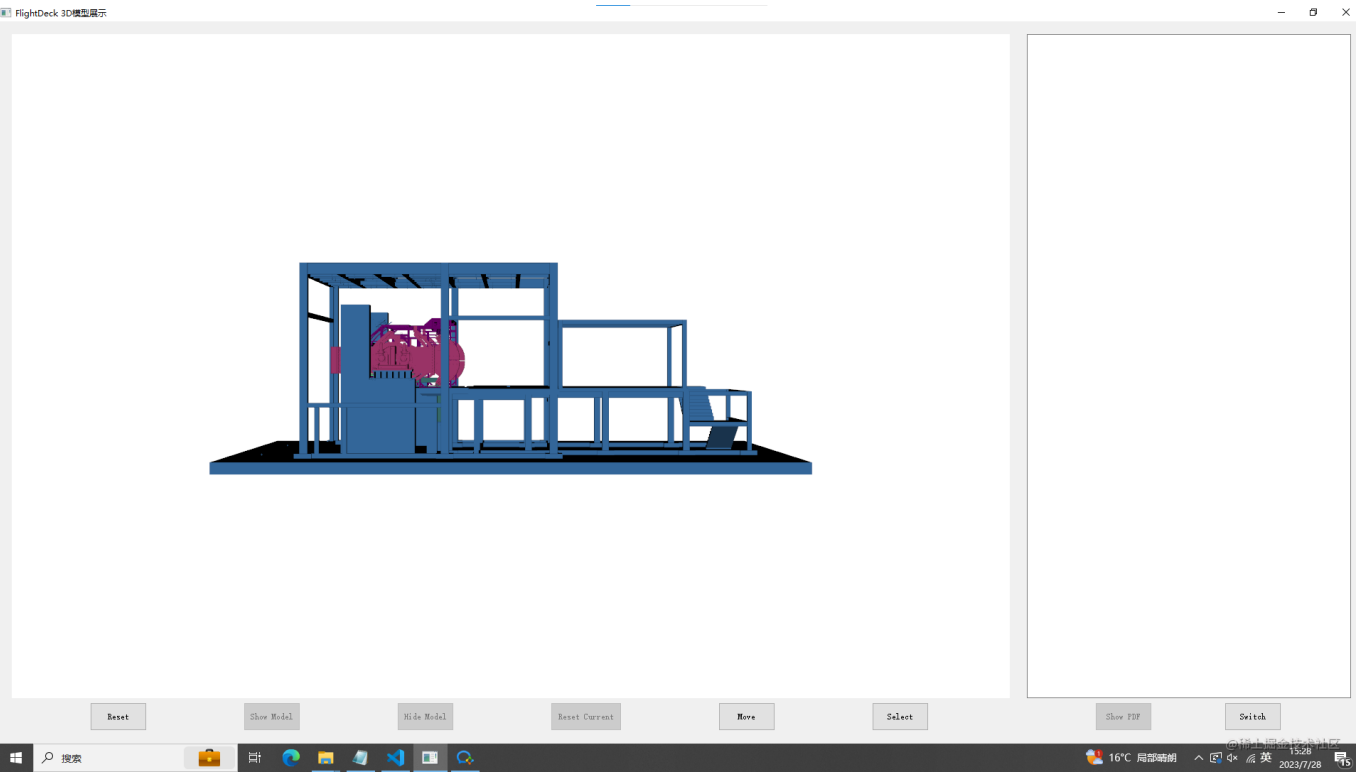


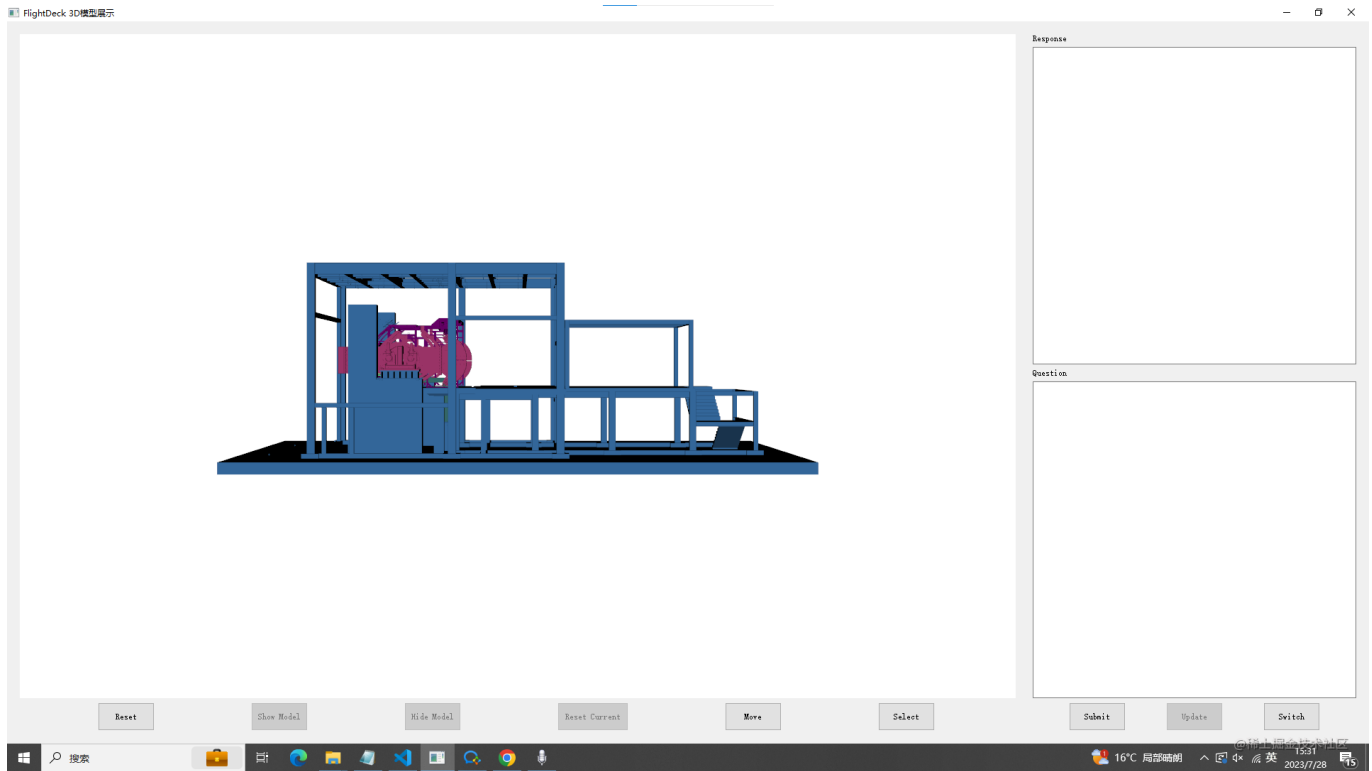
软件介绍 & 安装教程

作者：贾智博 && 徐子霖
日期：2023.5.15 - 2023.7.31
领导：李桂花

简介以及界面展示

这款软件是基于现有Flightdeck中所有的stl文件，利用python语言中的VTK等安装包的渲染功能，整合并展示了所有的stl文件。并且结合了GitHub上的一个[开源项目](#)，实现了简易基础的基于公司内部文档的知识库问答系统。通俗一点来理解，我们做的软件分为**模型展示**和**知识库问答**两个部分，这两个部分可以**同时工作**，也可以**分开使用**。做这个软件的目的和初衷在于，能让新员工更加快速和直观地了解Flightdeck。





项目地址和打开方式

如上述所言，以下是单独打开模型展示部分的教程

项目地址：Y:\12_项目资料\实习生2023\Zilin && Zhibo\program\build\exe.win-amd64-3.11

访问上述地址后，双击 **app.exe** 后，耐心等待 **10 - 15 分钟** 后软件会打开。**时间长**的原因主要是：访问 **Y盘** 上的内容需要通过网络连接，这其中需要花费时间。我们也**推荐**将软件拷贝到本地打开，这样子软件**打开时间**可以缩短到 **一分钟**之内。拷贝时间约一个小时。方式如下：

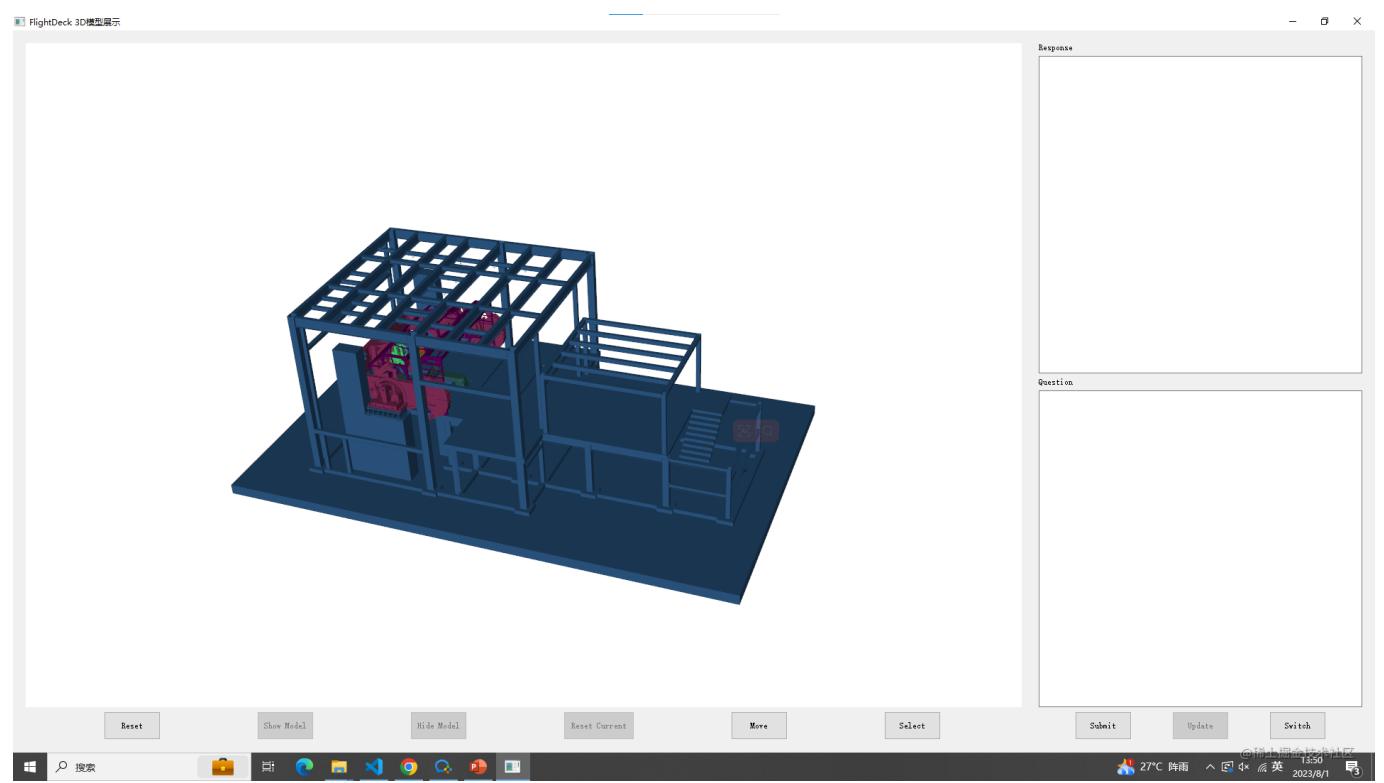
- 将上述地址的 **program** 文件夹拷贝到本地。
- 进入上述同样的文件夹下，双击 **app.exe** 即可。

按照上述步骤，可以完整使用模型展示部分的功能，如需体验知识库问答的功能，还需下述步骤。

1. 在远端打开服务器

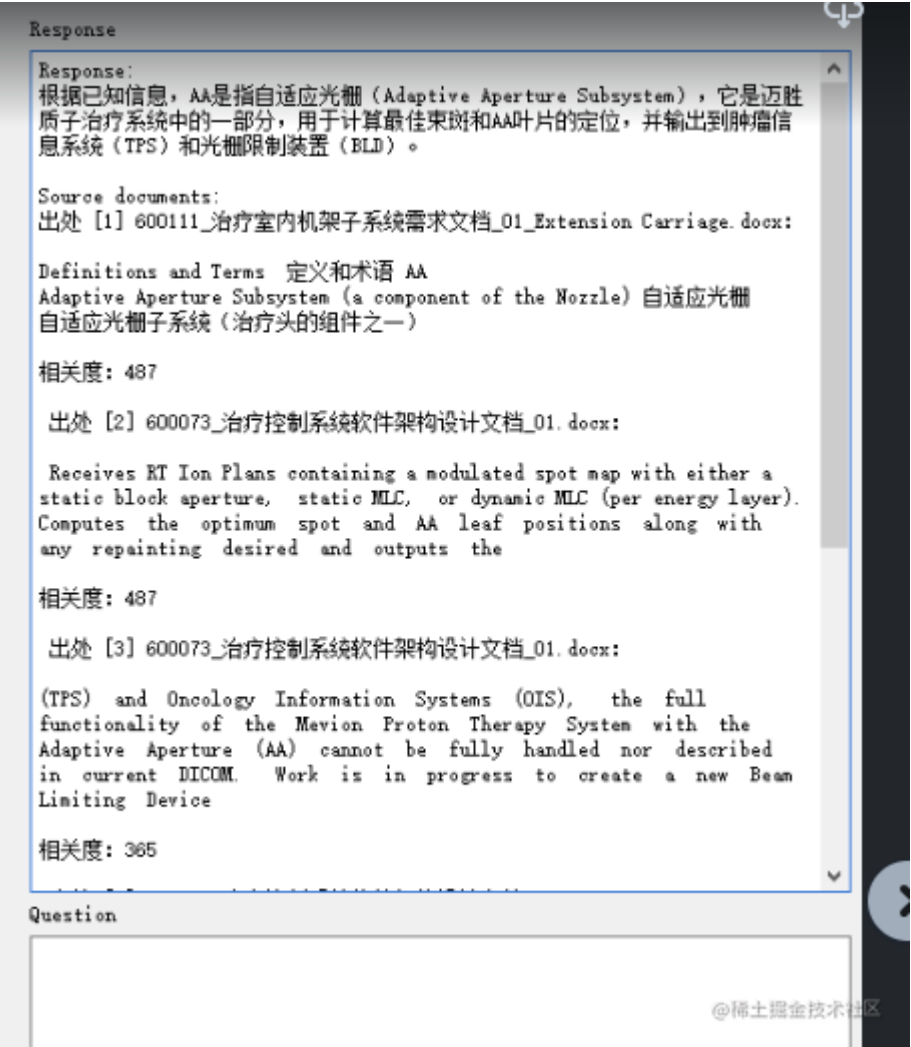
由于这个清华大学的开源项目需要一定的 **CPU**，**GPU** 和 **内存** 等要求，我们在公司内部的**远端虚拟机**上部署知识库部分。由于**远端虚拟机**涉及权限和代码相关操作，这一步骤可以联系**王杰**，让她打开**远端服务器**。

2. 在操作界面中，点击 **switch** 按钮，即可切换到**知识库问答**的界面。



3. 使用说明

在**Question**文本框中输入问题，点击**Submit**按钮，等待获取回答。当**Update**按钮变为可点击状态时，点击**Update**按钮，即可将回答更新到**Response**文本框中。如下图所示，我提了个问题 **什么是AA**：



也可以通过连接到远程桌面，运行`webui.py`后，在交互窗口中进行使用。详细操作请见[远程环境配置以及语言模型的本地部署.pdf](#)。有关这一部分，请联系王杰。

模型展示部分使用说明

上面介绍了知识库问答部分的使用说明，这一部分介绍模型展示。最主要的也就是界面当中按钮和对应功能。

Reset：将当前页面上的所有元素进行初始化（除镜头旋转）。

Show Model: 展示当前选中模型的父级模型，隐藏其他所有模型。

Hide Model: 隐藏当前选中的模型。

Reset Current: 当使用Show Model按钮功能后，仅对当前展示的模型进行初始化（除镜头旋转）。

Move: 该按钮模仿鼠标中键的按下事件，触屏上使用时，可以通过该按钮移动模型。

Select: 设置是否可以选中模型（状态可以互相切换，如发现不可选中模型，尝试使用该按钮），初始为不可选中模型，该按钮用于当选中某个模型后，使用该功能可以避免旋转时意外改变当前选中模型。

Show PDF: 将展示选中模型对应的pdf文件（如无法找到对应文件则为不可用状态）。

Switch: 切换右侧界面功能，初始为选中模型后展示模型相关信息，可切换为知识库问答界面。

知识库问答界面内的按钮

Submit：提交在Question消息框中的字符串，传输给语言模型，并等待回答。使用后，按钮将变为不可用避免重复提交。**Update**: 手动更新Response消息框，当语言模型生成回答后，按钮状态为可用，将回答更新到Response消息框中。使用过后，将重置Submit按钮状态。

左侧模型操作说明：左键按下并拖拽鼠标用于**旋转模型**。左键点击用于**选取模型**（初始不可用，需要点击Select按钮进行切换）。右键按下并拖拽鼠标可放大或缩小模型。鼠标滚轮可**放大缩小模型**。鼠标**中键**按下并拖拽鼠标用于**移动模型**。