徐子霖

预计毕业时间: 2024.05

邮箱: zx112@duke.edu 电话: +1(305)496 - 6100

个人网站: https://zilin2000.github.io/

教育背景

杜克大学

2022.08 - 至今

美国 - 北卡罗来纳州

计算机工程学硕士 迈阿密大学

2018.08 - 2022.05

计算机科学学士 美国 - 佛罗里达州

专业技能

编程语言: 熟练使用 Java, Python 并任职过助教, 熟练使用并运用于项目开发的有 C/C++, SQL, HTML, CSS, JavaScript;

JavaWeb: 熟悉 JSP, Servlet, JDBC 等知识,熟练使用 Tomcat 以及 Eclipse 开发 Web 项目;

硬件技术: 熟练使用 Quartus, 熟悉 Verilog 并编写过 ALU 和 Register;

专业知识: 熟悉 Java 设计模式,数据库,计算机网络,操作系统,Linux 系统等知识,熟悉软件测试 (熟练使用 JUnit) 知识;

框架: 熟悉 SpringBoot,参与项目开发并贡献的功能有:用户登陆/注册,群聊聊天室等;

工具: 熟练使用 Git。熟练使用 VSCode、IntelliJ IDEA 等开发工具。熟悉 Markdown 和 LaTeX 文件的语法并保持编写文档。

实习经历

3D 模型展示 & 基于公司文档的知识库 AI 问答系统的 GUI

2023.05 - 2023.08

中国昆山, 迈胜医疗设备有限公司

软件工程师实习生 技术栈: Python, VTK, QT, WebSocket, Linux 等

- 构建直观的界面布局,左侧为**渲染窗口**,右侧呈现机器信息和问答界面。在左侧窗口中显示 5000 多个 STL 文件,提供了数十个按钮及其交互功能,包括模型的高亮、隐藏和重置,模拟鼠标左中右键按下事件,展示单个模型的 PDF 等。让用户全方位了解公司的机器设备,增强用户与模型的互动体验;
- 引入了**清华大学**开发的 langchain-chatglm 项目,将 chatglm2-6b 模型部署为问答系统。在该项目中编写了一个**服务端**来获取回答,借助 socket 连接实现了问题与答案的传输。使用**多线程**处理获取模型回答的任务,保持应用程序的流畅性;
- 通过该项目,体验到了**完整的软件开发流程**:前期评估以及讨论再到开发和测试。成功在公司内部发布并获得**公司总裁**及研发部门的**一致认可**,极大优化了培训新员工的效率,为公司未来在与外包公司进行知识图谱合作奠定了基础。

项目经历

RISC 领土占领游戏 2023.03 – 2023.05

技术栈: Java, OOP, SpringBoot, MVC 架构, WebSocket, 抽象工厂设计模式, 敏捷开发等

- 根据 S.O.L.I.D 原则设计 **UML 图**,利用 Java 的 OOP 编程思想实现了 RISC 游戏的所有逻辑。在 Jira 中部署成员任务,完成 前期逻辑代码后保证测试覆盖率**在 100**%;
- 严格遵守 **MVC 架构**开发和管理文件,在 Springboot 框架下实现了 Client 和 Server 之间的 **WebSocket 通信**。实现了游戏的 GUI 并支持至少 4 位玩家同时在线;
- 基于 SpringBoot 实现了注册/登陆和在线聊天室的功能,使用 PostMan 测试已开发的功能。

自定义的内存管理系统 Malloc & Free

2023.01

技术栈: C, 多线程, Linux 系统, 系统内存等

- 用 **best fit** 方法实现 C 语言库中的 malloc() 和 free(),使用 **sbrk() 函数**来分配内存。在头文件中创建了**双向链表**来代表内存块,并维护了一个 Freelist 代表所有空闲的内存块;
- 为了减少内存浪费,实现了**内存块合并**和**内存块分割**等策略。使用 **Valgrind** 来测试和对比运行时间。使用**互斥锁**来保护可能 会被多个线程并发访问的关键部分。

课外经历

学生助教, 迈阿密大学计算机部门

2021.08 - 2021.12

– 担任 Java 和 Python 基础课的学生助教(总人数超过 **200**),批改学生作业和试卷。回复学生邮件并**为学生答疑解惑**。

文娱部部长, 迈阿密大学中国学生会

2020.08 - 2021.12

- 策划并主持**中秋晚会**,海选节目、分配部员任务、控制场地等。成功吸引超过 300 3位中国学生并获得学生和家长好评。