Ж. формы нужны чтобы написать ответ в дифф уравнении для фунд. матрицы  $\Phi$  с точкой =  $A\Phi$ , A - константа.  $\Phi$  = е в степени Atа как посчитать эту экспоненту? идея в жордановых формах Ликбез: жордановы формы:

Есть матрица  $n \times n$  из  $\mathbb{C}$ . У матрицы есть собственные числа, чтобы их найти надо построить характеристический полином, которые есть ничто иное как  $\det(A - \lambda I) =$  $0 \implies$  корни.

существует преобразование  $A = S^{-1}JS$ , где J - набор жордановых клеток.

$$J_1=\lambda, J_2=\begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}, J_k=\begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & 0 & 0 \\ \vdots & 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \ldots & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & \lambda \end{pmatrix}$$
 (на побочной диагонали 1, на основной собственное число, в других местах  $0$ )

основной собственное число, в других местах

 $\lambda_1,\ldots,\lambda_m$ 

рассмотрим  $\lambda$  – собственное число A,

 $rank(A - \lambda I) < n$ . ядро непустно, следовательно ранк не может равняться n.

утв. если матрица  $A=A^+$  самосопряженная, то все  $\lambda_i\in\mathbb{R}, \lambda_i\neq\lambda_k$ . короче лямбды ортогональны.

почему? рассм  $\lambda_j(\vec{x_{\lambda_j}}, \vec{x_{\lambda_k}}) = (A\vec{x_{\lambda_j}}, \vec{x_{\lambda_k}}) = (A\vec{x^{(j)}}, \vec{x^{(k)}}) = (\vec{x^{(j)}}, A^+\vec{x^{(k)}}) = \lambda_k(\vec{x_{\lambda_j}}, \vec{x_{\lambda_k}})$ извините там короче какая-то муть.

короче всегда если есть самосопряженный оператор и все собственные числа разные то они ортогональны. работает только для самосопряженных операторов! там нет блоков, тупа собственные числа стоят

сл.  $A=A^+, \quad \lambda_j, j=1\dots n$  собственные числа кратности  $1\implies \{x^{\vec{(j)}}\}, j=\overline{1,n}$ образует базис в  $\mathbb{C}^n$ .

 $\exists S$  – унитарное, а в вещественном ортагональное, т.ч.  $S^+AS = \Lambda = \begin{matrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_- \end{matrix} = \Longrightarrow$  $A = S\Lambda S^{+}$ 

утв2.  $\lambda_i$ ,  $j = \overline{1, k}$  - подл собств знач A.

индукция по k, при k = 1 утверждение очевидно.

индуктивный переход. от противно. пусть они могут быть л.н..

$$\alpha_1 \vec{x^{(1)}} + \dots \alpha_k \vec{x^{(k)}} = 0$$
 домножим на  $\lambda_k, \alpha_1 \neq 0$ 

$$\alpha_1 \lambda_k \vec{x^{(1)}} + \dots \alpha_k \lambda_k \vec{x^{(k)}} = 0.$$

чета под воздействием A лямбды превращаются в  $\pi 1$ ,  $\pi 2...\pi$ н. и там короче какая-то муть. ну короче такое невозможно.

СЛ. собственные вектора матрицы образуют базис. следовательно матрица имеет диагональную форму.  $S^{-1}AS=\Lambda \implies A=S\Lambda S^{-1}$ . такое называется нормальной матрицей. собственные числа комплексные.

что делать когда у матрицы ровно k < n различных собственных значений? поскольку их меньше и то может возникнуть ситуация когда отвечающих им векторов не хватает для построения базиса. а где остальные брать? маленькое замечание: если матрица самосопряженная, то собственных вектором хватит.

ето тот случай когда алгебраическая кратность совпадает с геометрической кратностью.

пусть у произвольной матрцы имеется k < n л.н. собственных векторов, а больше сосбственных векторов нет, отвечающих собственным значениям лямбда1...лямбдаК геометрической кратности p1...pK, p1+...+pK=н. тогда найдётся набор собственных векторов  $\{e^{(\vec{1})}_1, \dots, e^{(\vec{1})}_{r_1}, e^{(\vec{2})}_1, \dots, e^{(\vec{2})}_{r_2}, \dots, e^{(\vec{k})}_1, e^{(\vec{k})}_{r_k}\}$ 

$$Ae_1^{(\vec{j})} = \lambda_i e^{(\vec{j})}_1, \quad Ae^{(\vec{j})}_2 = e^{(\vec{j})}_1 + \lambda_1 e^{(\vec{j})}_2, \dots, Ae^{(\vec{j})}_{r_i} = e^{(\vec{j})}_{r-1} + \lambda_i e^{(\vec{j})}_1$$

чета присоеденённые вектора

 $\{e_1^{(j)}, \dots, e_{r_j}^{(j)}\}$  образует базис в пространстве однородного линейного уравнения.  $(A - \lambda I)\vec{x} = 0, r_j$  – геом кратность, т.е. количество векторов в базисе пространства решения уравнения.

утв3. если собственные значения разные то разумеется сосбственные подпространства решений  $(A - \lambda I)\vec{x} = 0$  и  $(A - \lambda_k I)\vec{x} = 0$  пересекаются только в 0.

от противного, пусть не так, пусть существует вектор икс, такой что он одновременно лежит в первом и втором пространстве, но тогда можно просто взять и вычесть два уравнения, получится, что матрицы A сократятся и останутся  $(\lambda_k - \lambda_j)\vec{x} = 0$ , что не возможно, т.к. собственные различны.

в обратную сторону: введем следующее определение. назовём е ётый второй присоедененным вектором первого порядка, е ётый третий присоедененным вектором второго порядка и так далее вплоть до е ётого р катого присоедененным вектором р к минус первого морядка.

опр. икс - присоедененный вектор первого порядка, отвечающий собственному значению лямбда, тогда и только тогда, когда если на него подействовать оператором А минус лямбда И то получится игрек - сосбвенный вектор.  $(A - \lambda I)\vec{x} = \vec{y} \neq 0$ ,

$$(A - \lambda I)\vec{y} = 0$$

рассмотрим пространство решений уравнения (а минус лябмда И) в квадрате вектор икс равно нулю - эль два. вообще говоря имеет место включение эль 1 в эль 2.

в эль 2 есть векторы двух типов. те, кто лежит в эль 1 и те кто не лежит в эль 1, но лежат в эль 2. вот они нас и интересуют.

если у нас есть два соотношения  $(A - \lambda I)\vec{x} \neq 0$ ,

 $(A - \lambda I)^2 \vec{x} = 0$  то вектор икс - присоедененный вектор первого порядка.

Для катого порядка  $(A - \lambda I)^{k-1} \vec{x} \neq 0$ ,

 $(A - \lambda I)^k \vec{x} = 0$  то вектор икс присоедененный вектор к минус первого порядка.

эль 1 лежит в эль 2 лежит в ... лежит в эль к (без равенства), а дальше эль к лежит (а на самом деле равно) эль  $\kappa+1$  и т.д.

так как размерность цэ эн равно конечному и то существует к когда эль к равно эль к + 1. в крайнем случае к станет равно и. а иначе вообще говоря к меньше и.

отсюда вывод:

утв5. если лямбда — собственное значение, то существует максимальная эль к — макс, которое является ядром оператора  $(A - \lambda I)^k$ . при этом выполняется свойство:

$$(A - \lambda I)L^{(k-1)} \subset L^{(k)}$$

лямба - собств знач. цэ эн равно эль 1 прямая сумма Д. если икс лежит в эль 1 то A икс тоже лежит в эль. но если икс лежит в Д то и A икс лежит в Д. при этом можно взять сужение A на эль, которое будет иметь лишь одно собственное значение лямбда. А сужение A на Д не имеет собственного значения лямбда.

лябмда равна нулю. шаг 1 пусть нет присоедененных векторов. значит не существует ненулевого решения. есть только собственные векторы, не существует вектора икс такого что A икс равно нулю и A квадрат икс равно 0, пусть эль равно ядру A, а Д - такие вектор-игреки, которые получаются так: игрек = A вектор икс, где икс из цэ эн.

поскольку размерность ядра А равно к то размерность Д равно н минус к по теореме о рангах.

от противного, пусть не так, пусть есть ненулевой игрек, такой что игрек в Д и игрек в эль, если игрек в эль, то А игрек равно нулю, если игрек в Д, то это значит что игрек равно А вектор икс. А квадрат икс равно 0 следовательно икс - присоедененный вектор первого порядка, а таких векторов не существует по первому шагу.

шаг 2. пусть есть присоедененные вектора. на каком-то этапе рост подпространства остановится. пусть эль пэ максимально нерасширяемое подпростнатсво. эль пэ равно ядру A в степени пэ, Д пэ равно игреки, которые равны A в степени пэ на вектор икс, при иксах их цэ эн. отсюда всё цэ эн - прямая сумма эль пэ и дэ пэ. это верно тогда и только тогда когда эль пэ в пересечении с дэ пэ равно нулю. от противного игрек не равно нулю, игрек из дэ пэ и из эль пэ. тогда из дэ игрек равняется A в степени пэ вектор икс, из эль игрек равен A игрек = 0, A в степени пэ минус 1 вектор икс равен 0. противоречие.

сл. если лябмда 1 собственное значение цэ эн равен эль пэ один один плюс Д пэ один один, лябмда 1, ... лямбда к - соственные значения алг кратности пэ1...пэК, отсюда цэ эн = эль пэ один один плюс эль пэ два два плюс ... плюс эль пэ к к.

сл2. для любого йод существует пэ йод такое что (А минус лямбда И) в степени п йод икс равно 0 для любого икс из эль пэ 1.

опр. базисом пространства эль относительно его подпространства эль с волной мы назовём набор векторов e1...e эль, которые лежат в эль и которые после пополнения базисом эль с волной, которые есть e1 с волной...e эль с волной, получим объединение двух наборов, который будет базисом эль.

в эль пэ базис относительно эль пэ минус один e1...e ку – присоединенные вектора пэ минус первого порядка