



## **Pemrograman Kotlin**

**Dr. Bambang Purnomosidi D. P. <bambangpdp@gmail.com>**

**Version 0.0.1-rev-2022-05-11 13:04:29 +0700**

# Daftar Isi

Pengantar .....	1
Atribusi .....	1
Penghargaan.....	2
Bagian I: Pengenalan dan Ekosistem .....	3
1. Mengetahui Kotlin (wip).....	4
2. Mengetahui Kotlin (wip).....	5
3. Mengetahui Kotlin (wip).....	6
4. Mengetahui Kotlin (wip).....	7
5. Mengetahui Kotlin (wip).....	8
6. Mengetahui Kotlin (wip).....	9
7. Mengetahui Kotlin (wip).....	10
Bagian II: Sintaksis dan Semantik dari Kotlin .....	11
8. Mengetahui Kotlin (wip).....	12
9. Mengetahui Kotlin (wip).....	13
10. Mengetahui Kotlin (wip).....	14
11. Mengetahui Kotlin (wip).....	15
12. Mengetahui Kotlin (wip).....	16
13. Mengetahui Kotlin (wip).....	17
Bagian III: Pustaka Standar Kotlin .....	18
14. Mengetahui Kotlin (wip).....	19
15. Mengetahui Kotlin (wip).....	20

# Pengantar



Buku ini merupakan buku bebas tentang bahasa pemrograman Kotlin. Rust merupakan bahasa pemrograman yang dibuat oleh JetBrains, bersifat **cross platform, multiparadigm**, bisa menghasilkan kode JavaScript, **native**, maupun **class / package JVM**. Kotlin bisa digunakan untuk berbagai domain permasalahan meskipun lebih banyak digunakan pada platform berbasis JVM. Buku ini dibuat dengan sponsor dari **Zimera School** dan mempunyai lisensi **Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International**.



- Lisensi dalam Bahasa Indonesia - <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.id>.
- Lisensi dalam Bahasa Inggris - <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.en>.

Secara umum, penggunaan lisensi ini mempunyai implikasi bahwa pengguna materi:

1. Harus memberikan atribusi ke penulis dan sponsor untuk penulisan materi ini.
2. Boleh menggunakan produk yang ada disini untuk keperluan apapun jika point 1 di atas terpenuhi.
3. Boleh membuat produk derivatif dari produk yang ada disini sepanjang perubahan-perubahan yang dilakukan diberitahukan ke kami dan di-share dengan menggunakan lisensi yang sama.

## Atribusi

**Dr. Bambang Purnomosidi D. P.**

*Zimera School*

Dusun Medelan, Umbulmartani, Ngemplak

Sleman, DIY

<https://www.google.com/maps/place/Zimera+Systems/@->

7.6975303,110.43921,17z/data=!3m1!4m5!3m4!1s0x2e7a5d7cc40e8871:0x2d44da15f0b3781e!8m2!3d-7.6975303!4d110.4413987

E-mail: [zimera-systems@gmail.com](mailto:zimera-systems@gmail.com)

## **Penghargaan**

Pembuatan buku ini merupakan hasil pekerjaan kolektif baik secara langsung maupun tidak langsung. Penulis serta kontributor mengucapkan terima kasih untuk Zimera School yang telah memberikan **sponsorship** selama penulisan buku ini.

# Bagian I: Pengenalan dan Ekosistem

Bagian ini menjelaskan tentang gambaran umum dari Kotlin serta persiapan untuk membangun aplikasi menggunakan Kotlin.

## **Bab 1. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 2. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 3. Mengenal Kotlin (wip)**



## **Bab 4. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 5. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 6. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 7. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bagian II: Sintaksis dan Semantik dari Kotlin**

Bagian ini menjelaskan tentang sintaksis dari bahasa pemrograman Kotlin. Beberapa bagian sudah membahas tentang pustaka standar sesuai pada materi pembahasan. Jika merupakan pustaka standar, bagian tersebut akan diberi catatan.

## **Bab 8. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 9. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 10. Mengenal Kotlin (wip)**



## **Bab 11. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 12. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 13. Mengenal Kotlin (wip)**

## Bagian III: Pustaka Standar Kotlin

Bagian ini menjelaskan berbagai pustaka standar dari Kotlin. Pustaka standar merupakan API yang menjadi bagian dari Kotlin dan bisa diakses setelah kita melakukan instalasi Kotlin tanpa perlu melakukan instalasi tambahan lain. Bagian ini tidak menjelaskan secara rinci semua pustaka standar, tetapi hanya beberapa saja. Setelah itu, pembaca bisa melihat pada dokumentasi lengkap dari pustaka standar dari Kotlin untuk mengetahui lebih lanjut.

## **Bab 14. Mengenal Kotlin (wip)**

## **Bab 15. Mengenal Kotlin (wip)**