



Pemrograman Go

Dr. Bambang Purnomosidi D. P. <bambangpdp@gmail.com>

Version 0.0.1-rev-2021-03-15 20:44:14 +0700

Daftar Isi

Preface	1
Atribusi	1
Bagian I: Go dan Peranti Pengembangan Go	2
1. Pengenalan Go	3
1.1. Sub Section 1	3
2. IDE untuk Go	4
2.1. Sub Section 1	4
3. Struktur Program Go	5
3.1. Sub Section 1	5
Part II: Sintaksis Go	6
4. Sintaksis Dasar Go	7
4.1. Sub Section 1	7
5. Fungsi	8
5.1. Sub Section 1	8
6. Penanganan Kesalahan	9
6.1. Sub Section 1	9
7. Struktur Data	10
7.1. Sub Section 1	10
8. Konkurensi dan Paralelisme	11
8.1. Sub Section 1	11
Part III: Go untuk Kasus Spesifik	12
9. Testing	13
9.1. Sub Section 1	13
10. I/O dan Filesystems	14
10.1. Sub Section 1	14
11. Akses Basis Data	15
11.1. Sub Section 1	15
12. Sistem Terdistribusi	16
12.1. Sub Section 1	16
13. Aplikasi Web	17
13.1. Sub Section 1	17

Preface



Buku ini merupakan buku bebas tentang bahasa pemrograman Go. Go merupakan bahasa pemrograman yang dirancang dan pertama kali diimplementasikan oleh Robert Griesemer, Rob Pike, dan Ken Thompson di Google. Go banyak digunakan pada sistem terdistribusi dan sistem berbasis Cloud. Buku ini dibuat dengan sponsor dari Zimera Systems dan mempunyai lisensi **Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International**.



- [Lisensi dalam Bahasa Indonesia - https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.id](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.id).
- [Lisensi dalam Bahasa Inggris - https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.en](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.en).

Secara umum, penggunaan lisensi ini mempunyai implikasi bahwa pengguna materi:

1. Harus memberikan atribusi ke penulis dan sponsor untuk penulisan materi ini.
2. Boleh menggunakan produk yang ada disini untuk keperluan apapun jika point 1 di atas terpenuhi.
3. Boleh membuat produk derivatif dari produk yang ada disini sepanjang perubahan-perubahan yang dilakukan diberitahukan ke kami dan di-share dengan menggunakan lisensi yang sama.

Atribusi

Dr. Bambang Purnomosidi D. P.

Zimera Systems

Dusun Medelan, Umbulmartani, Ngemplak

Sleman, DIY

<https://www.google.com/maps/place/Zimera+Systems/@-7.6975303,110.43921,17z/data=!3m1!4b1!4m5!3m4!1s0x2e7a5d7cc40e8871:0x2d44da15f0b3781e!8m2!3d-7.6975303!4d110.4413987>

E-mail: zimera-systems@gmail.com

Pembuatan buku ini merupakan hasil pekerjaan kolektif baik secara langsung maupun tidak langsung. Penulis serta kontributor mengucapkan terima kasih untuk Zimera Systems yang telah memberikan **sponsorship** selama penulisan buku ini.

Bagian I: Go dan Peranti Pengembangan Go

Bagian ini membahas tentang pengenalan Go secara umum dan bagaimana menyiapkan peranti pengembangan jika ingin membuat program meggunakan Go.

Bab 1. Pengenalan Go

1.1. Sub Section 1

Bab 2. IDE untuk Go

2.1. Sub Section 1

Bab 3. Struktur Program Go

3.1. Sub Section 1

Part II: Sintaksis Go

Bagian ini membahas tentang sintaks dari bahasa pemrograman Go.

Bab 4. Sintaksis Dasar Go

4.1. Sub Section 1

Bab 5. Fungsi

5.1. Sub Section 1

Bab 6. Penanganan Kesalahan

6.1. Sub Section 1

Bab 7. Struktur Data

7.1. Sub Section 1

Bab 8. Konkurensi dan Paralelisme

8.1. Sub Section 1

Part III: Go untuk Kasus Spesifik

Bagian ini membahas tentang penggunaan Go untuk menyelesaikan masalah tertentu dalam pembuatan software. Penyelesaian masalah bisa dilakukan dengan menggunakan pustaka standar maupun pustaka pihak ketiga. Pada bagian ini, pembahasan tidak hanya ditujukan pada pustaka standar tetapi juga pustaka pihak ketiga selama bisa digunakan untuk menyelesaikan masalah dalam domain masalah tertentu.

Bab 9. Testing

9.1. Sub Section 1

Bab 10. I/O dan Filesystems

10.1. Sub Section 1

Bab 11. Akses Basis Data

11.1. Sub Section 1

Bab 12. Sistem Terdistribusi

12.1. Sub Section 1

Bab 13. Aplikasi Web

13.1. Sub Section 1