

- 1. Koncepce a architektura číslicových počítačů**
- 2. Zobrazení údajů v číslicovém počítači, kódování**
- 3. Aritmetické a logické operace v číslicovém počítači, logické funkce**
- 4. Kombinační obvody, jejich realizace z pravdivostní tabulky**
- 5. Sekvenční obvody, jejich realizace, použité klopné obvody**
- 6. Programovatelné logické obvody**
- 7. Mikrořadiče (MCU), jeho struktura, význačné integrované periferie**
- 8. Program, programovací jazyky, příkaz, instrukce, druhy adresování**
- 9. Mikroprocesor v reálném režimu, adresování LA a FA**
- 10. Chráněný režim operační paměti, adresování LA a FA**
- 11. Stránkování OP, virtuální paměť, princip přenosu DMA**
- 12. Multitasking a jeho průběh, popis obvodu řadiče přerušení**
- 13. Přerušování a jeho průběh, předání řízení, průběh instrukce volání**
- 14. Matematický koprocessor / FPU, kódování čísel v FPU**
- 15. Vývoj procesorů od Pentia do současnosti**
- 16. Struktura osobního počítače (stolní, přenosný), popis základní desky**
- 17. Princip monitoru, typy grafických adapterů, kódování souborů**
- 18. Digitalizace zvuku, zvukové adaptory a soustavy, kódování souborů**
- 19. Vnitřní paměti osobního počítače a jejich provedení, vyrovnávací paměti v procesoru**
- 20. Vnější paměti osobního počítače, fyzické a logické uspořádání dat**
- 21. Nemagnetické nosiče informací pro osobní počítače, uspořádání dat**
- 22. Vstupní a výstupní zařízení osobních počítačů**
- 23. Tiskárny pro osobní počítače, používaná rozhraní osobního počítače**
- 24. Ochrana a zabezpečení dat**
- 25. Start počítače, operační systém a jeho zavedení**