

BKZOD_cvt06

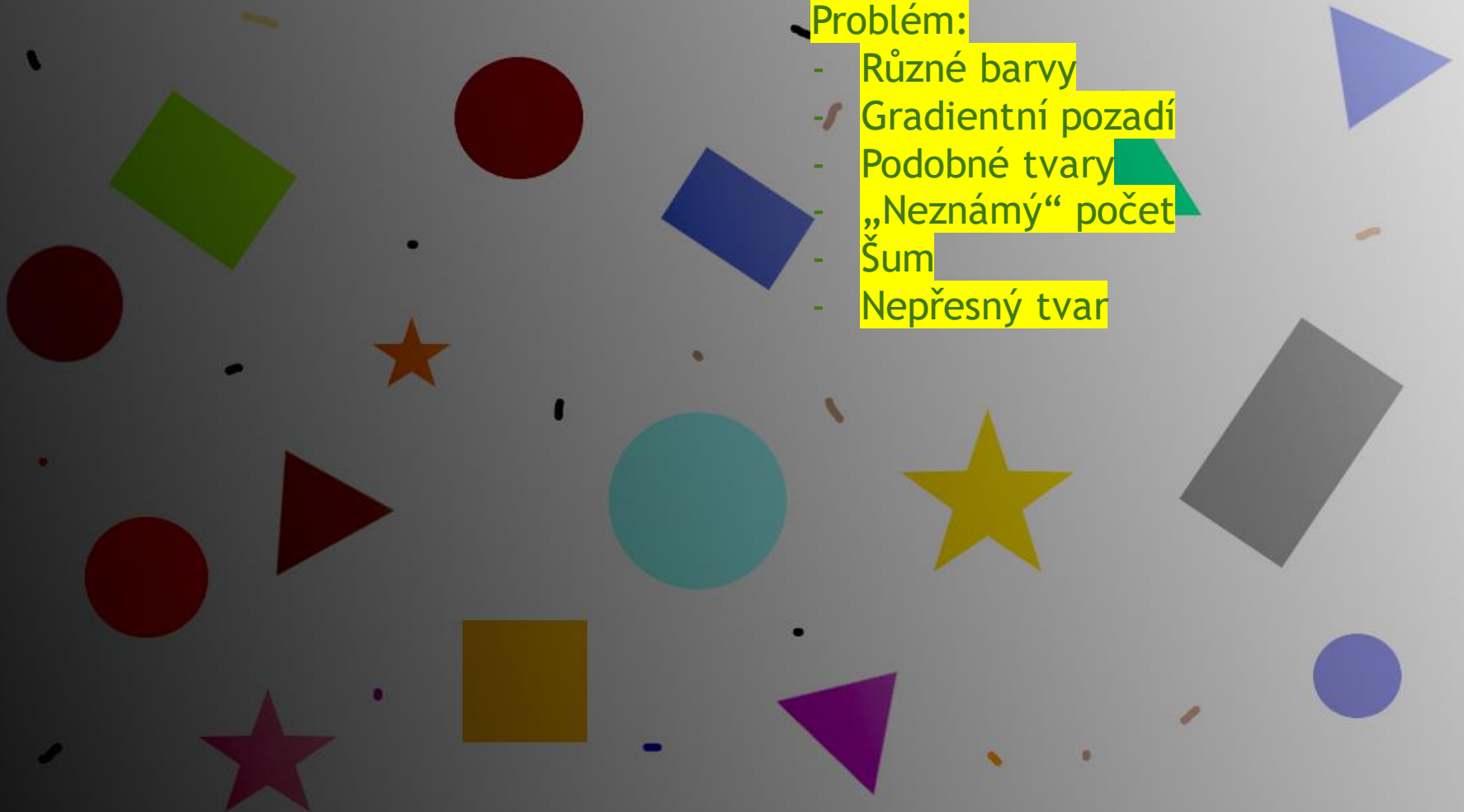
Práce s binárním obrazem, hledání koleček

Identifikace „koleček“

ddfd

Problém:

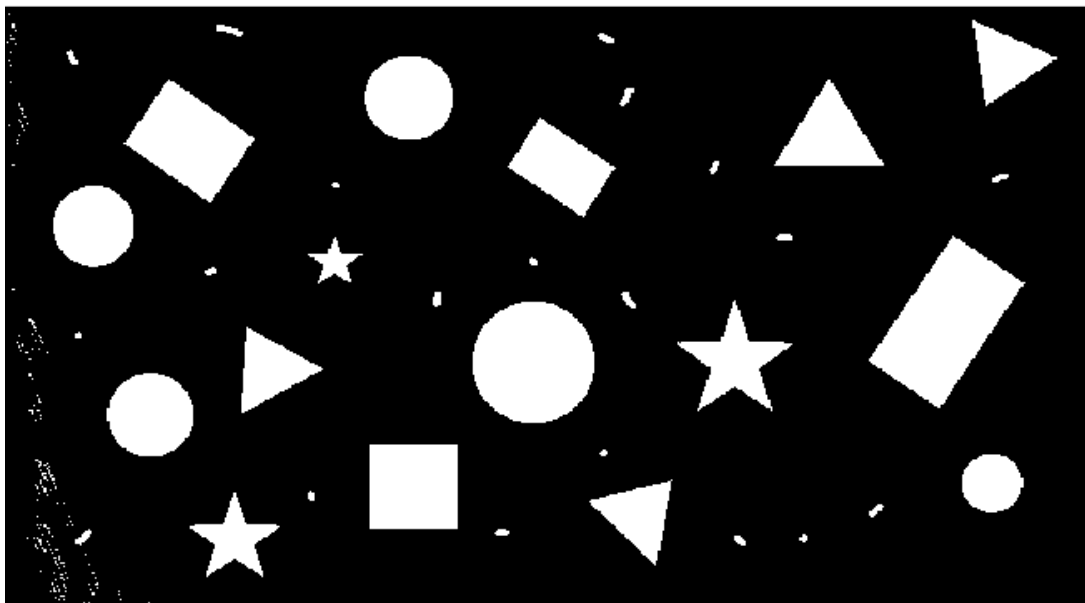
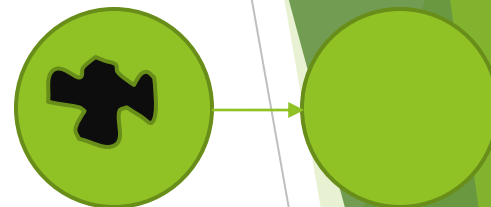
- Různé barvy
- Gradientní pozadí
- Podobné tvary
- „Neznámý“ počet
- Šum
- Nepřesný tvar



Binarizace obrázku

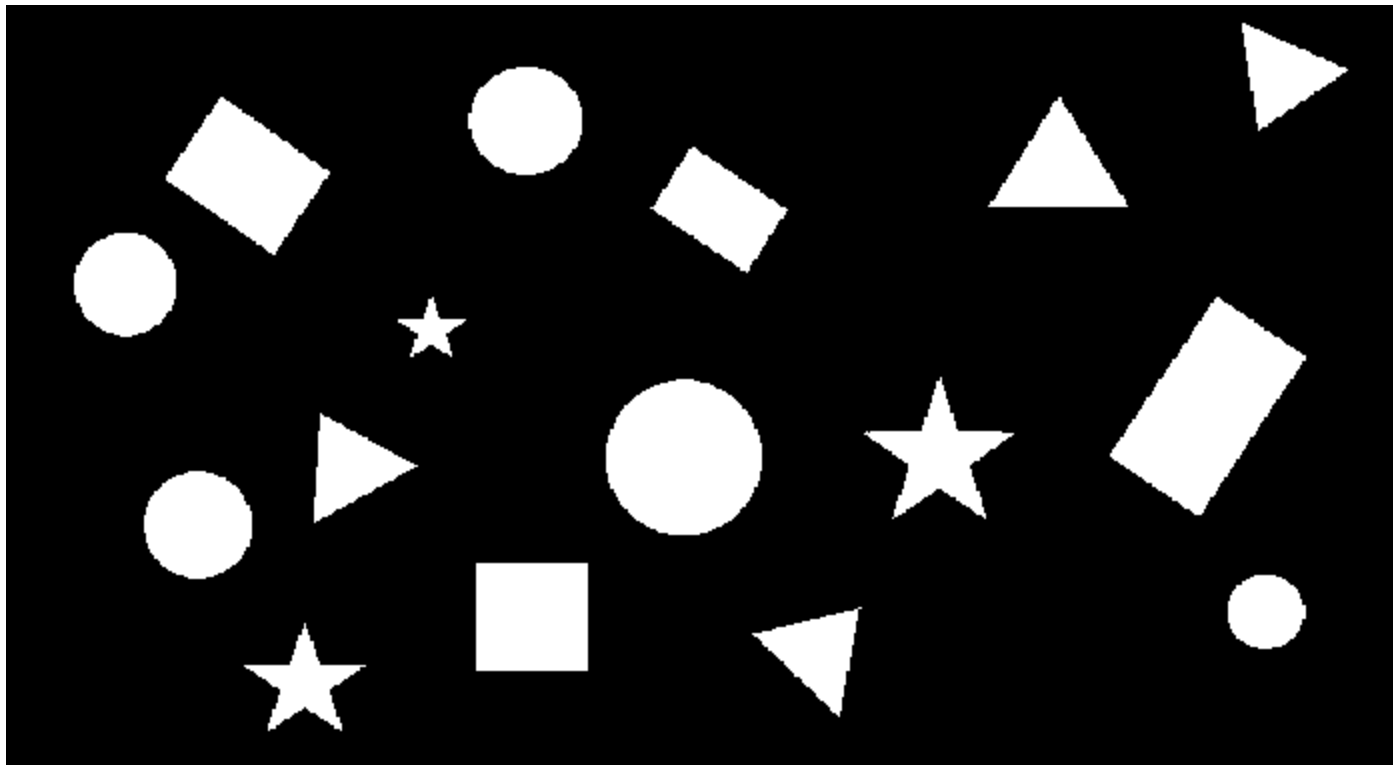
0-255 -> {0,1}

- ▶ Imbinarize - převede na binární obraz. Umožňuje adaptivní mód, nastavit práh, určit pozadí.
- ▶ Imfill - dokáže „zalepit“ díry
- ▶ Imclearborder - odstraní objekty co se dotýkají hrany



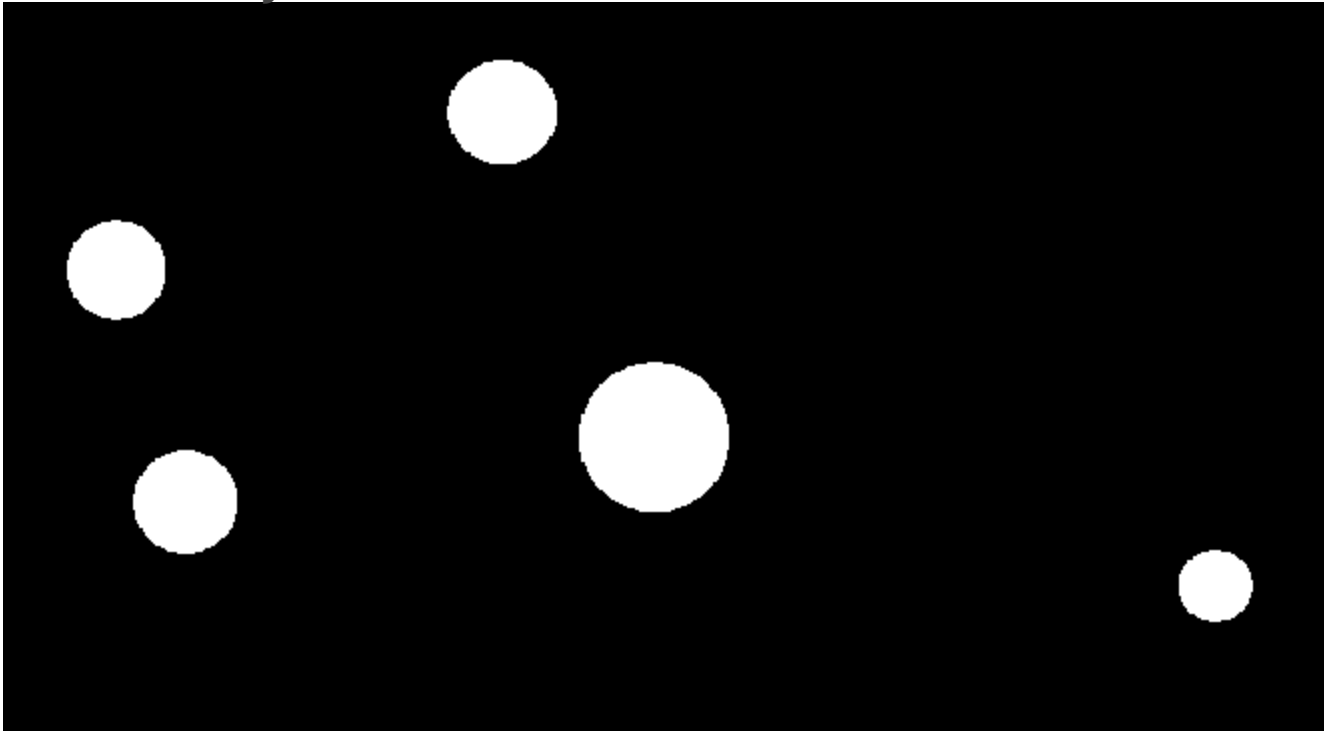
Odfiltrování nechtěných objektů

- ▶ Bwareafilt -> zvolte vhodnou hodnotu
- ▶ Vymyslete jak volit vhodnou hodnotu automatizovaně.



Odfiltrovat „nekolečka“

- ▶ Regionprops -> zjistí parametry které budete potřebovat
- ▶ Bwboundaries -> bílé regiony nahradí číslicí regionu.
- ▶ Ismember -> jsou čísla vektoru B součástí vektoru A?



Popis objektů

- ▶ Z regionprops vyčtete středy, funkcí plot je zobrazte
- ▶ insertText slouží k vložení textu do obrázku (vrací upravený obrázek)

