#### Минобрнауки России

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Институт компьютерных наук и технологий
Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных
технолоий

Раздаточный материал на тему: "Вербальный анализ решений Шкала Нормализованных Упорядоченных Различий (ШНУР)"

Руководители:

доцент, к.т.н. А. В. Щукин ассистент В. А. Пархоменко

Выполнил студенты группы 3540203/90101 Зимин Юрий Геннадьевич

Санкт-Петербург 2020

# Оглавление

1	Обзор метода вербального анализа ШНУР				
	1.1	Постановка задачи	3		
	1.2	Алгоритм поиска лучшей альтернативы	4		
2	Программная реализация алгоритма				
	2.1	Обзор реализации алгоритма	6		
	2.2	Установка и запуск программы	7		
	2.3	Псевдокод	8		
3	Зак	лючение	12		

## Глава 1

# Обзор метода вербального анализа ШНУР

#### 1.1 Постановка задачи

ШНУР решает задачу выбора наилучшей альтернативы.

 $K = K_1, K_2, ..., K_n$ - множество критериев оценки альтернатив.

 $K=K^{\uparrow}\cup K^{\downarrow}$  , где  $K^{\uparrow}$ - подмножество критериев, оценку по которым нужно максимизировать, -  $K^{\downarrow}$ подмножество критериев, оценку по которым нужно минимизировать.

ЛПР – лицо, принимающее решение (эксперт осуществляющий выбор лучшего варианта по заданному алгоритму).

 $X_q = x_q^k$  - множество оценок q-го критерия.

 $A = A_1, A_2, ..., A_n$  – множество реальных объектов.

 $V=V(A_i)$  - ценность альтернативы  $A_i$  для ЛПР.

Необходимо на основе предпочтений ЛПР выделить из множества A лучший объект, соответствующий наибольшему значению априорно неизвестной функции ценности  $V(A_i)$  . Сравнивая две альтернативы  $A_1$ и  $A_2$  ЛПР может дать один из трех возможных ответов:

- $\bullet$  Альтернатива  $A_1$  предпочтительнее альтернативы  $A_2$
- $\bullet$  Альтернатива  $A_2$  предпочтительнее альтернативы  $A_1$
- Альтернативы  $A_1$  и  $A_2$  одинаково предпочтительны

При этом не предусматривается возможность ответа «Не знаю» или «Альтернативы не сравнимы», поскольку считается, что ЛПР обладает сформулированными выше возможностям и всегда может ответить на простой вопрос.

#### 1.2 Алгоритм поиска лучшей альтернативы

- Объединение близких оценок по критериям. Если оценки одинаково предпочтительны для ЛПР, их можно объединить и заменить средними значениями.
- 2. Исключение альтернатив с низкими некомпенсируемыми оценками. Если по мнению ЛПР оценка оказалась недопустимой низкой, то вариант  $A_i$  можно исключить из рассмотрения.
- 3. Парные сравнения альтернатив. На данном шаге для каждой пары строится шкала нормализованных упорядоченных различий (рисунок 1). Слева на шкале указывается достоинства варианта  $A_1$  по мере убывания, а справа достоинства варианта  $A_2$  по мере возрастания. ЛПР предлагается сравнивать достоинства начиная с предположительно больших достоинств и недостатков, т.е. двигаясь от концов шкалы по направлению к ее центру. Если одного достоинства не хватает для компенсации достоинства, то добавляется следующее достоинство с меньшим значением.

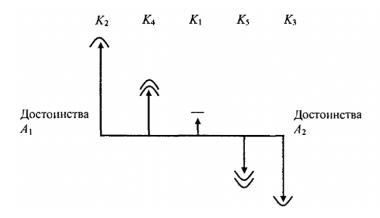


Рисунок 1 – Шкала Нормализованных Упорядоченных различий

Если в выборе лучшей альтернативы имеются качественные критерии, то их необходимо одинаково шкалировать:

- 1 плохая (низкая, мало);
- 3 средняя;
- 5 хорошая (высокая, много)
- 7 очень хорошая (высокая, много)

В отличии от многокритериального анализа, где выбор лучшей альтернативы без участия ЛПР, а на основе исходных оценок, результат может другим, так как какой-то критерий для ЛПР может быть необходим и иметь первостепенное значение, тогда как в многокритериальном анализе все значимость критериев одинаково.

## Глава 2

# Программная реализация алгоритма

#### 2.1 Обзор реализации алгоритма

Система предполагает процесс авторизации/регистрации. После авторизации пользователь может создать модель (набор оценок альтернатив по каждому критерию) в следующих форматах:

- Демо-данные (набор готовых данных);
- Загрузить данные с помощью .csv файла;

После проверки корректности исходных данных создаются пары альтернатив и их оценки по критериям шкалируются в соответствии со шкалой нормализованных упорядоченных различий. После пользователю (ЛПР) предлагается ответить на вопросы в соответствии с алгоритмом, описанным ранее. После проведение опроса ЛПР предлагается найденная лучшая альтернатива. Пользователь может посмотреть раннее созданные модели и результаты по ним: лучшая альтернатива по методу ШНУР, лучшая альтернатива по мнокритериальному подходу и результаты ответов пользователя (ЛПР).

Критерий	Направление	A1	A2	A3	A4
К1 Количество мест для парковки автомашин	max	400	300	250	150
К2: Наличие поблизости конкурентов	min	1	5	3	5
КЗ Плотность населения в радиусе 1км.	max	200	4500	6000	7000
К4 Стоимость участка	min	6	16	12	20
К5 Поток общественного транспорта	max	1	3	5	7
К6 Видимость магазина с главной улицы	max	5	5	3	1
К7 Инфраструктура связей	max	3	3	5	7

Таблица 1 – Демо-данные: варианты постройки магазина

Средства программирования алгоритма:

- Backend Python 3.9 (Django)
- Frontend ReactJS
- DB Sqlite3

Репозиторий проекта: Github

#### 2.2 Установка и запуск программы

Для устновки приложения необходимо установить интерпретатор языка программирования Python (>3.7) (для работы прилоежни] на стороне сервера) и NodeJS (latest) для корректной работы ReactJs на стороне клиента.

Далее необходимо выполнить в терминале (UNIX) следующий набор команд:

- $\bullet \ \ git \ clone \ https://github.com/ziminyuri/verbal_decision_analytics.git$
- cd backend
- $\bullet\,$  pip install -r requirements.txt
- python manage.py runserver
- cd ..
- cd frontend
- $\bullet$  npm start

#### 2.3 Псевдокод

#### **Алгоритм 1** Main

```
1: M := (K, A)
2: n := len(A)
3: k := 1
 4: for each in n do
       for each b in (k, n) do
          if a then Not b
6:
              Pairs := createPairs(a, b, Pairs)
7:
          end if
8:
       end for
9:
10: end for
11: for each pair in Pairs \mathbf{do}
       M := Normalisation(pair. A1, pair.A2, K, M)
12:
       M := Sort(M)
13:
       W = FindWinner(pair.A1, pair.A2, M, K, W)
14:
15: end for
```

#### **Алгоритм 2** function Normalisation(A1, A2, K, M)

```
1: for each k in K do
2:
       a12 := (A1[k] + A2[k]) / 24
       {\bf if}k.<br/>direction is max then {\bf then}
3:
           a1 := A1[k]/a12
4:
           a2 := A2[k]/a12
5:
6:
       else
           a1 := 2 - (A1[k]/a12)
7:
           a2 := 2 - (A2[k]/a12)
8:
       end if
9:
       M.append(a1 - a2)
10:
11: end for
12: return M
```

#### **Алгоритм 3** function Sort(M)

```
1: s := 1
2: for each k in (length (rows) -s) do
       for each j in (lenght (rows) -1) do
3:
           \mathbf{if}\ M\ \mathbf{then}[j]{<}M[j{+}1]
4:
               temp := M[j]
5:
               M[j] := M[j+1]
7:
               M[j{+}1] := temp
           end if
8:
       end for
10: end for
11: return M
```

#### Алгоритм 4 function FindWinner(M)

```
1: n := lenght(M)
 2: param_1, param_2 := []
 3: flag_1, flag_2 := True
 4: for each i in n do
       for each j in n do
 5:
          if flag_2 is True then
 6:
              param_1.append(K[i])
 7:
              flag_2 := False
 8:
          end if
 9:
          if flag_1 is True then
10:
              param_2.append(K[j])
11:
12:
              flag_1 := False
          end if
13:
          if i not 0 and j not 0 and i not j then
14:
              answer := AskQuestion(param_1, param_2)
15:
              if (thenanswer is 1)
16:
                  if then length(param_1 == 1)
17:
18:
                     win1 += 1
                  \mathbf{else}
19:
                     param_1, param_2 := []
20:
                  end if
21:
              else if answer is 2 then
22:
                  if then length(param_2 == 1)
23:
                     win2 += 1
24:
                  else
25:
                     param_1, param_2 := []
26:
                  end if
27:
              else
28:
                  param_1, param_2 := []
29:
              end if
30:
          else if i not 0 then
31:
              win1+=1
32:
          else if j not 0 then
33:
              win2+=1
34:
                                       10
```

```
Алгоритм 5 function FindWinner(M)
          else
35:
             if ( thenwin1 > win2)
36:
                winner=pair.A1
37:
38:
             else
                winner=pair.A2
39:
             end if
40:
          end if
41:
      end for
42:
43: end for
```

## Глава 3

# Заключение

Метод ШНУР выбора лучшей альтернативы имеет следующие особенности:

В методе используются достаточно простые процедуры выявлений предпочтений ЛПР.

Диалог ведется на понятном для ЛПР языке, причем рассматриваются как качественные, так и количественные оценки альтернатив по критериям.

Метод позволяет сравнить большое число альтернатив при минимальном числе вопросов к ЛПР.

Метод позволяет приспособится к конкретной задаче (набору альтернатив) и выделить лучшую или предположительно лучшую альтернативу.

Метод позволяет ЛПР получить объяснения сделанному выбору путем предъявления тех ответов, которые привели к полученному результату.

Во многих случаях метод помогает ЛПР в выборе лучшей альтернативы. Однако метод не всегда приводит к нужному результату, т. к. альтернативы могут быть несравнимы.

# Литература

[1] О.И.Ларичев Вербальный анализ решений; [отв. ред. А.Б.Петровский]; Ин-т системы анализа РАН. -М.: Наука, 2006. 181 с.