

Симулятор применяется на образовательной Интернет платформы для обучения фотографии и работе с камерой

Симулятор может:

- Изменять картинку согласно настройкам выставленным пользователем.
- По нажатию кнопки выдавать изображение, созданное пользователем

Для использования симулятора пользователь должен быть уверенным пользователем ПК. Специальное образование не требуется

Симулятор предназначен для обучения пользователей работе с фотокамерой.

Симулятор позволяет:

- Понять основы работы фотокамеры
- Изменять настройки виртуальной фотокамеры

Для того чтобы использовать симулятор необходим ПК с доступом в Интернет

Сайт состоит из блока ползунков, блока кнопок и области видоискателя, в которой изменяется изображение согласно выставленным настройкам пользователя.

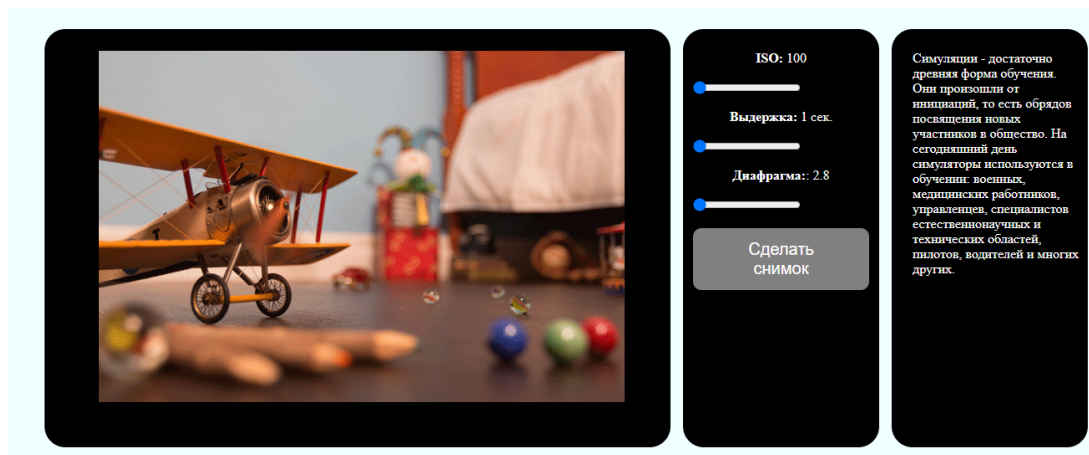


Рисунок 1 - Интерфейс симулятора

Область ползунков состоит из двух блоков:

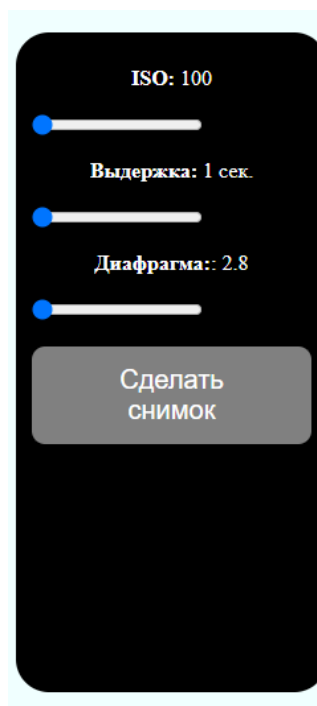


Рисунок 2 – Область ползунков

– ISO

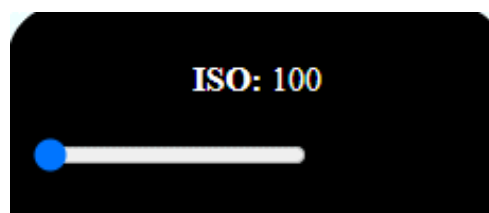


Рисунок 3 - Ползунок ISO

ISO — это значения, изменения которых позволяет увеличить яркость картинки. При изменении данного ползунка становится ярче или темнее, при увеличении данного ползунка на изображение начнут появляться шумы. Цифры возле ISO показывают на какое значение установлено для данной настройки.

– Диафрагма

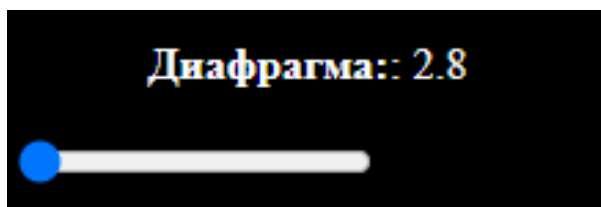


Рисунок 4 - Ползунок Диафрагмы

От диафрагмы зависит глубина резкости изображаемого пространства (ГРИП). От изменения данного ползунка зависит четкость объектов, которые находятся в области видоискателя. Цифры возле Диафрагмы показывают на какое значение установлено для данной настройки.

– Выдержка

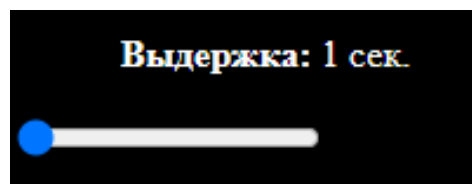


Рисунок 5 - Ползунок Выдержки

Выдержка — это время, на которое открываются затворы камеры для того чтобы светочувствительный материал получил свет. От того сколько света получить материал зависит насколько красочный и яркий кадр получится, а также от длины выдержки зависит как на кадре получится движущийся объект. Соответственно при изменении данного ползунка будет изменяться красочность и яркость кадра, а также четкость движущегося объекта. Цифры возле Выдержки показывают на какое значение установлено для данной настройки.

- Кнопка «Сделать снимок»

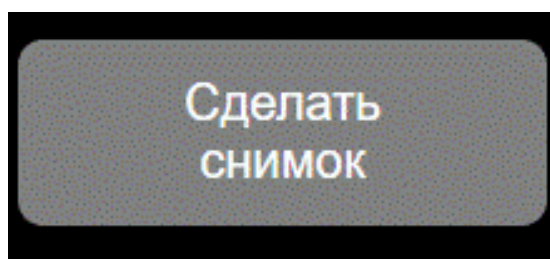


Рисунок 6 - Блок кнопок

Кнопка «Сделать снимок» отвечает за то, чтобы при нажатии на неё изображение из видеискателя менялось согласно настройкам, которые выставил пользователь с помощью ползунков пользователь и открывалось в новом окне.

Область видеискателя:

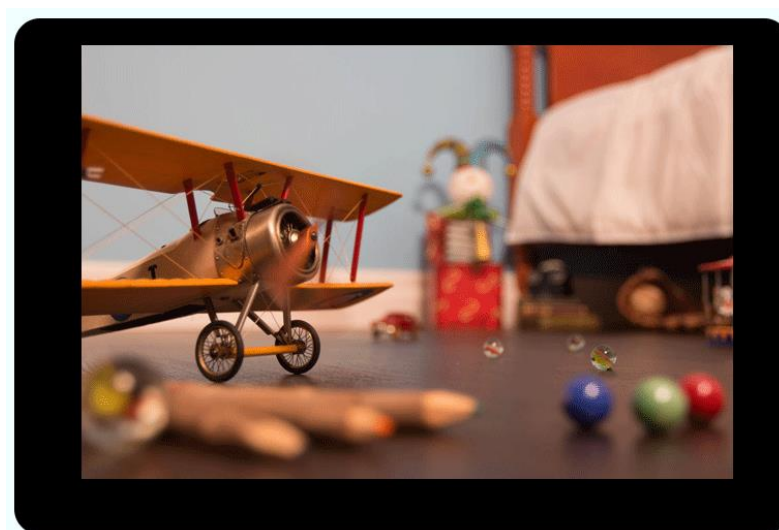


Рисунок 7 - Видеискатель

В данной области находится изображение, которое пользователю надо поменять согласно заданию. По нажатию кнопки затвора изображение в видоискателе меняется на изображение с настройками выставленным пользователем с помощью ползунков пользователем.

Область подсказки:

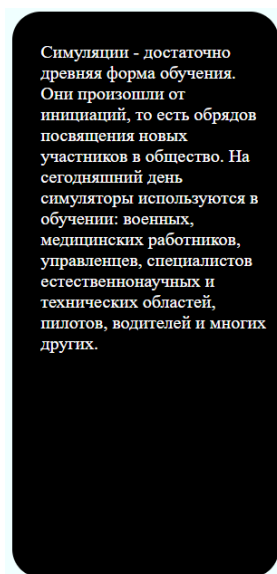


Рисунок 8 – Область подсказки

В данной области при изменении ползунков выдается информация за что выбранный ползунок отвечает.