

Dokumentácia Hry *Art of Magic*

1 Úvod

Art of Magic je jedinečná strategická kartová hra, kde sú hráči posudzovaní po každej bitke, pričom sa hodnotí ich výkon v dueli. Hodnotenie je založené na rôznych aspektoch ich hry, vrátane zostávajúceho zdravia po bitke, počtu použitých kariet určitej triedy a ďalších kľúčových momentoch stratégie a taktiky. Sudcovia analyzujú tieto faktory, aby vydali verdikt, ktorý môže ovplyvniť budúce hry a stratégie účastníkov.

2 Základné Pravidlá

Začiatok Hry

Hráči začínajú s predom pripravenými balíčkami po 30 kartách. Cieľom hry je používať svoje karty na zníženie zdravia protivníka na nulu.

2.1 Priebeh Hry

Hráči striedavo ťahajú karty z balíčka a minú manu na hranie kariet. Karty môžu byť použité na útok proti protivníkovi alebo obranu, zmenu pravidiel hry alebo ovplyvnenie herného poľa.

2.2 Vynesení Verdiktu

Po ukončení duelu sudcovia (môžu byť AI alebo iní hráči, ktorí sa na dueli nezúčastňujú) analyzujú hru a vynášajú verdikt, ktorý môže ovplyvniť konečný výsledok. Verdikt môže zohľadňovať rôzne aspekty hry, ako je použitie kariet, strategické rozhodnutia a dokonca štýl hry.

3 Režimy Hry

3.1 3.1 Jednohráčová Hra

Hráč proti počítaču, kde počítač vystupuje v úlohe protivníka. Sudcovia môžu byť AI alebo diváci-hráči v online režime.

3.2 Viachráčový Režim

Hráči súperia proti sebe v online režime. Sudcovia, vybraní z radov divákov alebo automaticky určení, sledujú priebeh hry a po jej skončení vynášajú verdikt.

4 Balíčky a Karty

Vytvorenie Balíčka

Hráči môžu vytvárať svoje balíčky, vyberajúc z širokej ponuky kariet. Vyvážený balíček zahŕňa bytosti, kúzla a artefakty, každý s unikátnymi schopnosťami.

4.1 Typy Kariet

- Bytosti: Používajú sa na útok proti protivníkovi a obranu.
- Kúzla: Poskytujú rôzne efekty, od poškodenia po liečenie.
- Artefakty: Ponúkajú jedinečné výhody alebo menia pravidlá hry.

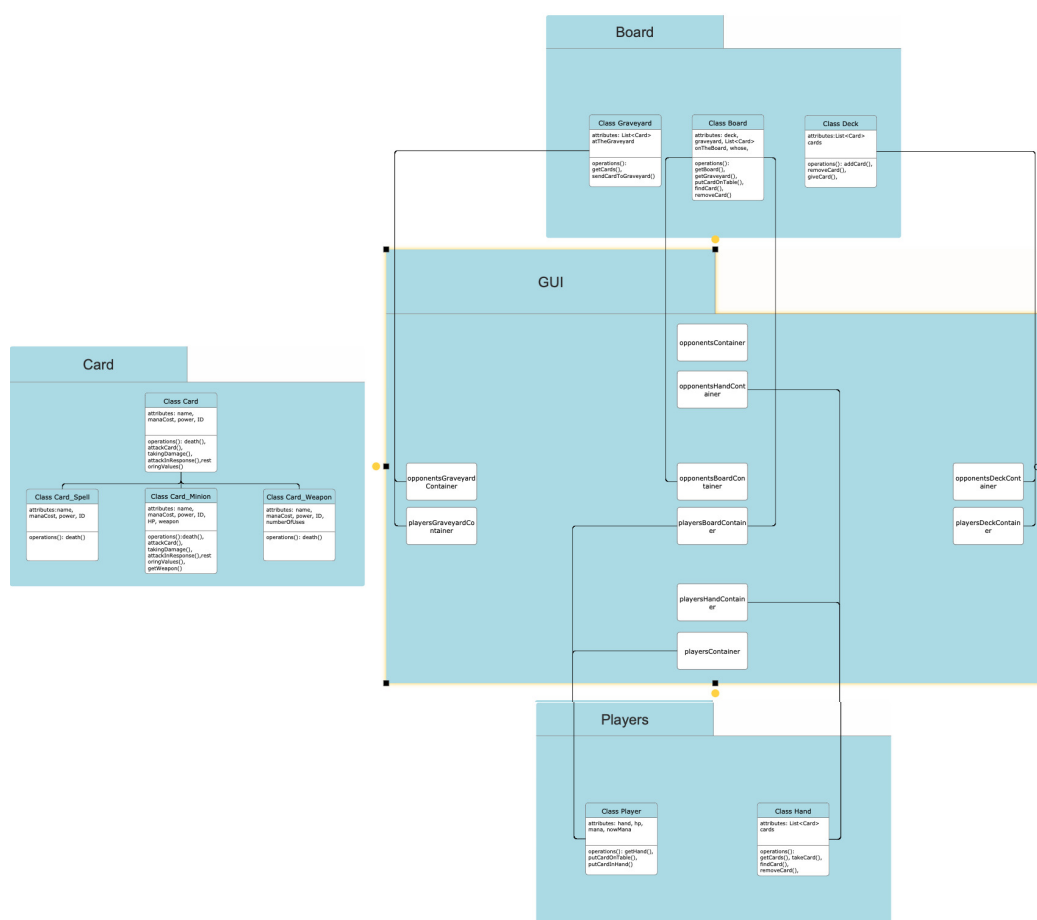
5 Rozhranie Hry

Herné rozhranie *Art of Magic* je navrhnuté tak, aby bolo intuitívne a ľahko použiteľné, umožňujúce hráčom ľahký prístup k svojim kartám a prehľad o stave duelu.

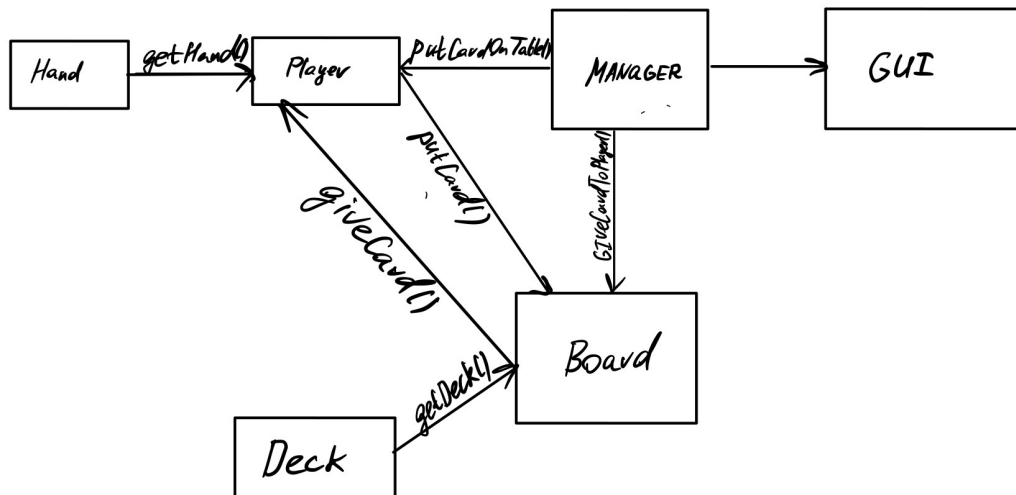
6 Závěr

Art of Magic ponúka hlboký a pútavý herný zážitok, kde strategické myslenie a taktické rozhodovanie sú kľúčom k víťazstvu. Pripravte svoj balíček a dokažte svoje majstrovstvo v magických dueli v *Ärt of Magic*".

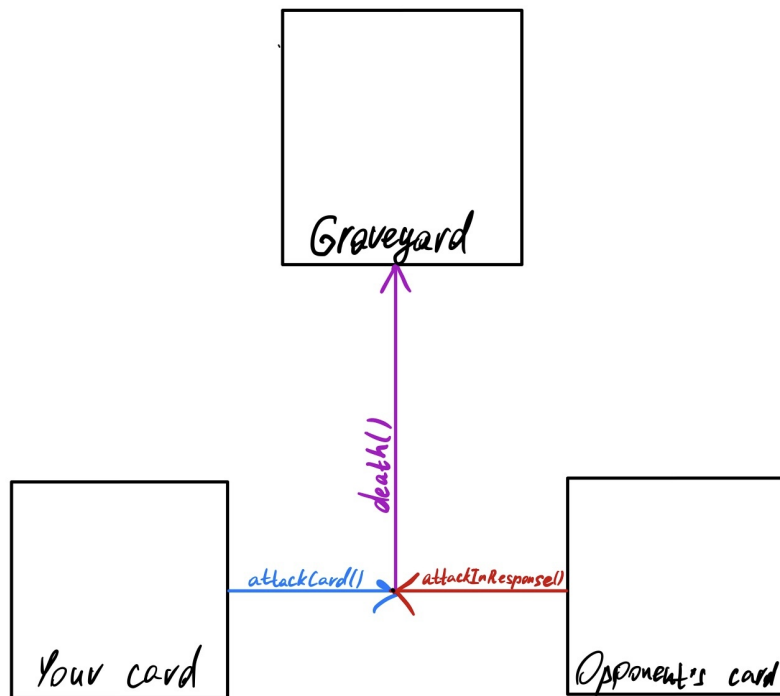
7 Diagram tried



8 Logika

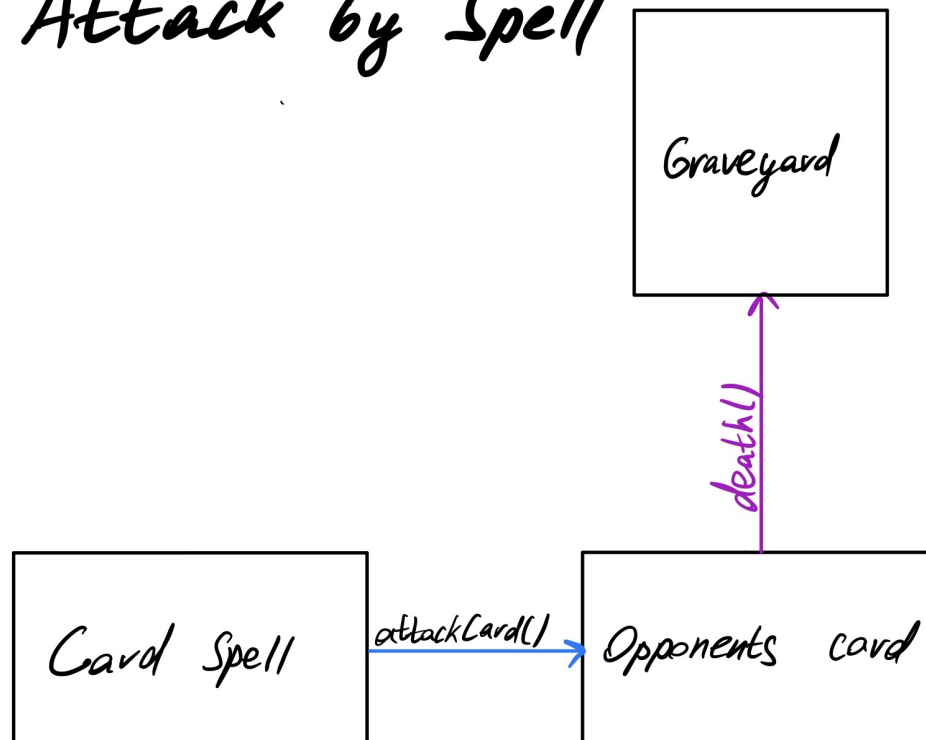


Attack by Minion



blue color - sends a request
red color - responds to a request
purple color - will work under certain conditions

Attack by Spell

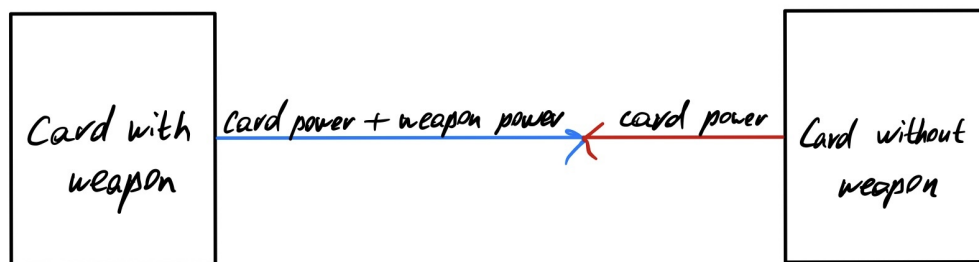


blue color - sends a request

red color - responds to a request

purple color - will work under certain conditions

Attack with weapon



blue color - sends a request
red color - responds to a request