



Jump-and-Run-Spiel



	Java (High-Level-Sprache)	Python (High-Level-Sprache)	JavaScript (High-Level-Sprache)
Funktional oder Objektorientiert	objektorientiert	Funktional und objektorientiert	funktional
Events	KeyListener für die Space-Taste	Funktion von Pygame	EventListener für Start, Sprung, Ducken und Veränderung der Seite
Typisierung	Statisch typisiert	dynamisch, aber hier statisch typisiert	dynamisch
Threads	multithreaded	Multithreaded	Single threaded
GUI	Swing	Pygame	reines JavaScript

Referenzen/Code siehe Github:

(<https://github.com/zimmerai/moderne-Programmierkonzepte>)

