

# Uppgiftsrapport

## Container3D javascript framework

Uppgiftens slutprodukt består av en applikation som ska likna och användas likt ett ramverk vars syfte är att göra det möjligt att skapa kvadratiska tredimensionella objekt. Ramverket består utav ett program som skapar anpassningsbara tredimensionella objekt som går att rotera, justera och använda på olika sätt. Det är möjligt att exempelvis anpassa objektets storlek och djup samt dess utseende och innehåll.

Ett 3D-objekt består av två klasser som tillsammans bildar ett objekt, samt en klass som representerar eventuellt innehåll på objektets ytor.

Det finns en tillhörande dokumentation till ramverket där dess funktionalitet, klasser och innehåll förklaras och exemplifieras.

## Genomförande

I processen för att skapa ett ramverk krävs förarbete och kunskap om vad ett ramverk är, hur det används och hur det skapas. Det ska tas i beaktning vad det ska kunna användas till och utifrån det skapa ett ramverk som är förståeligt, flexibelt och användbart. Det kan vara fördelaktigt att skapa fabriksmönster (factory patterns) för att göra ramverket med anpassningsbart och därmed även mer användbart.

Tanken med programmet var att dela upp objektets delar i olika klasser och att dem genom aggregation tillsammans bildar ett objekt vilket gör varje del individuellt oberoende och på så sätt kan varje del anpassas och återanvändas.

## Ramverk

För att det ska vara möjligt att använda ett ramverk krävs det att användaren har kunskap och förståelse för hur ramverket gör och hur det kan användas och därför finns dokumentation om ramverket. Dokumentationen förklarar vad produkten är till för, hur klasser, metoder och egenskaper kan användas och innehåller även exempelkod som visar vad och hur det går att skapa objekt.

Container skapar ett tredimensionellt objekt som kan anpassas genom att ange egna mått för dess bredd, höjd och djup och annars tar objektet sin form utifrån dess omgivande element.

## Problematik

## Brister

Det finns en önskan om att ramverket skulle ha möjligheten att även skapa andra typer av tredimensionella objekt

Slutprodukten är tänkt att vara komprimerad till en enskild fil för användning

## Källhänvisning

Alex Young 2010 <https://s3.amazonaws.com/dailyjs/files/build-a-javascript-framework.pdf>  
[2023-03-16]

Mozilla 2023. *Understanding client-side JavaScript frameworks*  
[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Tools and testing/Client-side JavaScript frameworks](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Tools_and_testing/Client-side_JavaScript_frameworks)  
s [2023-03-15]

<https://mikeguoynes.medium.com/part-1-build-your-own-js-framework-from-scratch-f4e35d0dffa6>