## n元模型

常宝宝 北京大学计算语言学研究所 chbb@pku.edu.cn

# 语言建模(Language Modeling)

• 从统计角度看,自然语言中的句子*s*可由任何词串构成,但概率不同。如:

$$s_1 = 我 刚 吃 过晚饭  $s_2 = 刚 我 过晚饭吃  $P(s_1) > P(s_2)$$$$

- 给定自然语言*L*, *P*(*s*)未知
- 利用给定的语言样本估计*P(s)*的过程被称作语言 建模。

## 语言模型(language model)

• 根据语言样本估计出的概率分布*P*称为语言*L*的语言模型。

$$\sum_{s \in L} P(s) = 1$$

- 语言模型给句子赋以概率
  - -s作为语言L中句子的概率
- 把数学方法引入符号系统

## 语言模型

- 语音识别
  - I have **too many** books.  $(\lor)$
  - I have **to many** books.  $(\times)$
  - I have **two many** books.  $(\times)$
- 汉语分词 别把手伸进别人的口袋里(V) 别把手伸进别人的口袋里(X)
- 机器翻译
  - 我喜欢吃苹果 →
    - I like eating apple ( √ )
    - I eating like apple  $(\times)$

## 语言建模

- 给定句子 $s = w_1 w_2 ... w_l$ , 如何计算P(s)?
  - 统计语料库中句子s出现的次数
- 应用链式规则,分解计算P(s)

$$P(s)_{l} = P(w_{1})P(w_{2}|w_{1})P(w_{3}|w_{1}w_{2}) \dots P(w_{l}|w_{1}w_{2} \dots w_{l-1})$$

$$= \prod_{i=1}^{l} P(w_{i}|w_{1}w_{2} \dots w_{i-1})$$

 $P(John \ read \ a \ book)$ =  $P(John) \times P(read|John) \times P(a|John \ read)$  $\times P(book|John \ read \ a)$ 

# n元模型

• 马尔可夫假设(Markov assumption)

$$w_i$$
的出现只与之前的 $n-1$ 个词有关

$$P(w_i|w_1w_2...w_{i-1}) = P(w_i|w_{i-n+1}w_{i-n+2}...w_{i-1})$$

• 只需考虑n个词组成的片段,即n元组(n-gram)  $w_{i-n+1}w_{i-n+2}...w_{i-1}w_i$ 

$$P(s) = P(w_1)P(w_2|w_1)P(w_3|w_1w_2) \dots P(w_l|w_{l-n+1}w_{l-n+2} \dots w_{l-1})$$

$$= \prod P(w_i|w_{i-n+1}w_{i-n+2} \dots w_{i-1})$$

n元模型

### n元模型

- 一元模型(n=1, unigram)  $P(s) = P(w_1)P(w_2) \dots P(w_l) \dots P(w_l)$
- 二元模型(n=2, bigram)  $P(s) = P(w_1)P(w_2|w_1) ... P(w_i|w_{i-1}) .... P(w_l|w_{l-1})$
- 三元模型(n=3, trigram)  $P(s) = P(w_1)P(w_2|w_1) \dots P(w_l|w_{l-2}w_{l-1}) \dots P(w_l|w_{l-2}w_{l-1})$

 $P(John \ read \ a \ book)$ =  $P(John) \times P(read|John) \times P(a|read) \times P(book|a)$ 

### n元模型的参数

	参数形式	参数数量
一元模型	$P(w_i)$	V
二元模型	$P(w_i w_{i-1})$	$ V  \times  V  =  V ^2$
三元模型	$P(w_i w_{i-2}w_{i-1})$	$ V  \times  V  \times  V  =  V ^3$
 <i>n</i> 元模型	$P(w_i w_{i-n+1} w_{i-1})$	$ V  \times \cdots \times  V  =  V ^n$

注:  $w \in V, V$  代表词表,|V|代表词表中词的数量

n越大,模型需要的参数越多 参数数量指数增长

### 历史信息的作用

- 句子中前面出现的词对后面可能出现的词有很强的 预示作用
- 词的历史信息对其后出现的词有选择限制作用:
  - a \_\_\_\_\_. book or vegetable
  - John read a \_\_\_\_\_. book or <del>vegetable</del>
- 历史信息越多,选择限制越强。
  - the large green \_\_\_\_\_. pill, mountain, tree, broccoli.
  - Sue swallowed the large green \_\_\_\_\_. pill, broccoli.
- n元模型: 根据n-1个词的历史,预测下面的词是哪个词?
  - 词? n越大, 历史信息越多, 模型越准确

## n的选择

- *n* 较大时
  - -提供了更多的语境信息,语境更具区别性
  - 参数个数多、计算代价大、训练语料需要多、参数估计不可靠。
- *n* 较小时
  - 语境信息少,不具区别性
  - 但是,参数个数少、计算代价小、训练语料 无需太多、参数估计可靠。

### 马尔可夫模型

- n元模型 = n-1阶马尔可夫过程
- n元模型把句子视作马尔可夫过程的产物
  - 始于标志句子开始的词(bos)
  - 逐步生成句子中的词,直到生成标志句子结束的词(eos)

```
\langle bos \rangle \xrightarrow{P(*|\langle bos \rangle)} John \xrightarrow{P(*|John)} read \xrightarrow{P(*|read)} a \xrightarrow{P(*|a)} book \xrightarrow{P(*|book)} \langle eos \rangle
P(John read \ a \ book)
= P(John|\langle bos \rangle \times P(read|John) \times P(a|read) \times P(book|a)
\times P(\langle eos \rangle|book)
```

# 如何建立n元模型

#### • 数据准备:

- 确定训练语料
- 对语料进行词例化(tokenization) 或切分
- 句子边界标记,增加两个特殊的词<bos>和<eos>
  - I eat .  $\rightarrow$  <bos> I eat . <eos>
  - I sleep .  $\rightarrow$  <bos> I sleep . <eos>

•

- 参数估计
  - 利用训练语料,估计模型参数

## 相对频率法

• 令  $c(w_1w_2...w_n)$ 表示n元组  $w_1w_2...w_n$ 在训练语料中出现的次数。则:

$$P(w_n|w_1 \dots w_{n-1}) = \frac{c(w_1 w_2 \dots w_n)}{c(w_1 w_2 \dots w_{n-1})}$$

• 训练语料

<br/>
<br/>
dos> John read Moby Dick <eos>

<br/>
<br/>
dos> Mary read a different book <eos>

<br/>
<br/>
<br/>
She read a book by Cher <eos>

$$P(John|\langle bos \rangle) = \frac{c(\langle bos \rangle John)}{c(\langle bos \rangle)} = \frac{1}{3} \qquad P(book|a) = \frac{c(a\ book)}{c(a)} = \frac{1}{2}$$

$$P(a|read) = \frac{c(read\ a)}{c(read)} = \frac{2}{3} \qquad P(read|John) = \frac{c(John\ read)}{c(John)} = \frac{1}{1}$$

$$P(\langle eos \rangle|book) = \frac{c(book\langle eos \rangle)}{c(book)} = \frac{1}{2} \qquad \dots$$

# 最大似然估计

• P(T; Θ)是训练语料的概率,假设句子和句子互相独立

$$P(T;\Theta) = \prod_{i=1}^{n} P(s_i;\Theta)$$

• 原则: 选择使训练样本似然值(概率)最大的参数  $\Theta_{rr} = \operatorname{argmax} P(T; \Theta)$ 

$$\Theta_{ML} = \operatorname*{argmax}_{\Theta} P(T; \Theta)$$

 $P(T;\Theta)$ 是训练语料的概率, $\Theta$ 代表所有参数(条件概率)

• 该优化问题具有解析解

参数的最大似然估计值=参数的相对频率估计值

$$\Theta_{ML} = \Theta_{RF}$$

## 计算句子的概率

• 计算句子John read a book的概率

```
P(John \, read \, a \, book)
= P(John | \langle bos \rangle) \times P(read | John) \times P(a | read) \times P(book | a)
\times P(\langle eos \rangle | book)
= \frac{1}{3} \times 1 \times \frac{2}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2}
= 0.06
```

• 避免运算下溢(underflow): 计算对数概率

```
\ln P(John \, read \, a \, book)
= \ln P(John | \langle bos \rangle) + \ln P(read | John) + \ln P(a | read) + \ln P(book | a)
+ \ln P(\langle eos \rangle | book)
= -2.8902
```

# 数据稀疏(Data Sparseness)

• 考虑计算句子Cher read a book的概率。

 $c(Cher \, read) = 0$ 

- $\rightarrow P(read|Cher)=0$
- →  $P(Cher\ read\ a\ book) = 0$  (有问题)
- 若n元组在训练语料中没有出现,则该n元组的概率必定是0
- 最大似然估计法(MLE)给训练样本中未观察到的事件赋 0 概率
- 由于训练样本不足而导致所估计的分布不可靠的问题, 称为数据稀疏问题
- 解决的办法: 扩大训练语料的规模?

# Zipf 定律

• Zipf 定律: 词频和序号之间的关系

针对给定的语料库,若某个词w的词频是f,且该词在词频表中的序号为r,则

$$f \times r = k$$
 且  $k$  (大致)是一个常数

Word	Frequency	Rank	Word Distribution
the	27976	1	25000
and	20869	2	
а	17540	3	Frequency 15000 Compo cox o
to	15442	4	
of	14840	5	2000
•••			0 5000 10000 15000
			Rank

# Zipf 定律

• Tom Sawyer (by Mark Twain)

word tokens: 71,370

word types: 8,018

Word Frequency	Frequency of Frequency
1	3993
2	1292
3	664
4	410
5	243
6	199
7	172
8	131
9	82
10	91
11-50	540
51-100	99
> 100	102

• Frequency of Frequency 频率是f的词有几个

• 大部分词是低频词 3993 个词(约50%)仅出现 了一次

常用词极为常用 前100个高频词占了约 51%的文本篇幅

# Zipf 定律

- 语言中只有很少的常用词
- 语言中大部分词都是低频词
- 词的分布是长尾分布, n元组分布亦是如此

- 大多数词(*n*元组)在语料中的出现是稀疏的
- 语料库可以提供少量常用词(n元组)的可靠样本
- 语料库规模扩大,主要是高频词词例的增加
- 扩大语料规模不能从根本上解决稀疏问题

### 数据稀疏

- Bahl et al. 1983
  - 用150万词的训练语料训练三元模型
  - 测试语料(同样来源)中有23%的三元组没有在训练语料中出现过
- 由于数据稀疏, MLE估计值不是理想的参数估计值

- 解决办法: 平滑(smoothing)
  - 把在训练样本中出现过的事件的概率适当减小
  - 把减小得到的概率质量分配给训练语料中没有出现过的事件
  - 这个过程有时也称作减值(discounting)法

- 不同的减值策略 ⇒ 不同的平滑方法
- 最简单的平滑方法是加法平滑

- m1平滑: 规定n元组比真实出现次数多一次  $new\_count(n-gram) = old\_count(n-gram) + 1$
- 没有出现过的n元组的概率不再是0, 而是一个较小的概率值, 实现了概率质量的重新分配

$$p_{MLE}(w_n|w_1 \dots w_{n-1}) = \frac{c(w_1w_2 \dots w_n)}{c(w_1w_2 \dots w_{n-1})}$$

$$\downarrow \downarrow$$

$$p_{+1}(w_n|w_1 \dots w_{n-1}) = \frac{c(w_1w_2 \dots w_n) + 1}{c(w_1w_2 \dots w_{n-1}) + |V|}$$

V 代表词表, |V|代表词表中词的数量

	I	want	to	eat	Chinese	food	lunch	 Total (N)
I	8	1087	0	13	0	0	0	3437
want	3	0	786	0	6	8	6	1215
to	3	0	10	860	3	0	12	3256
eat	0	0	2	0	19	2	52	938
Chinese	2	0	0	0	0	120	1	213
food	19	0	17	0	0	0	0	1506
lunch	4	0	0	0	0	1	0	459

Ist word

未平滑的 bigram 频次

	I	want	to	eat	Chinese	food	lunch	 Total
I	.0023 (8/3437)	.32	0	.0038 (13/3437)	0	0	0	1
want	.0025	0	.65	0	.0049	.0066	.0049	1
to	.00092	0	.0031	.26	.00092	0	.0037	1
eat	0	0	.0021	0	.020	.0021	.055	1
Chinese	.0094	0	0	0	0	.56	.0047	1
food	.013	0	.011	0	0	0	0	1
lunch	.0087	0	0	0	0	.0022	0	1

未平滑的 bigram 概率  $p(w_2|w_1)$ 

#### 平滑后的 bigram 频次

	I	want	to	eat	Chinese	food	lunch	 Total (N+V)
I	<del>8</del> 9	1087	1	14	1	1	1	3437
		1088						5053
want	<del>3</del> 4	1	787	1	7	9	7	2831
to	4	1	11	861	4	1	13	4872
eat	1	1	23	1	20	3	53	2554
Chinese	3	1	1	1	1	121	2	1829
food	20	1	18	1	1	1	1	3122
lunch	5	1	1	1	1	2	1	2075

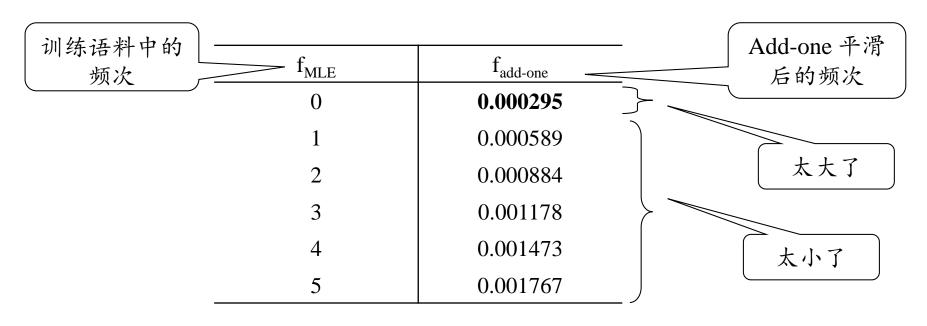
	I	want	to	eat	Chinese	food	lunch	 Total
I	.0018 (9/5053)	.22	.0002	.0028 (14/5053)	.0002	.0002	.0002	1
want	.0014	.00035	.28	.00035	.0025	.0032	.0025	1
to	.00082	.00021	.0023	.18	.00082	.00021	.0027	1
eat	.00039	.00039	.0012	.00039	.0078	.0012	.021	1
Chinese	.0016	.00055	.00055	.00055	.00055	.066	.0011	1
food	.0064	.00032	.0058	.00032	.00032	.00032	.00032	1
lunch	.0024	.00048	.00048	.00048	.00048	.0022	.00048	1

平滑后的 bigram概率  $p(w_1|w_2)$ 

• 训练语料中未出现的*n*元组的概率不再为0,而是一个大于0的较小的概率值。

• 但由于训练语料中未出现n元组数量太多,平滑后,所有未出现的n元组占据了整个概率分布中的一个很大的比例。因此,在NLP中,加1平滑给训练语料中没有出现过的n元组分配了太多的概率空间。

- AP 语料数据 (Church and Gale, 1991)
  - 语料共含有 2200 0000 个二元组 (token), 涉及320 6756二元组(type)
  - 语料中共出现了 27 3266 个词(type) (共有 746 7430 6756个可能的二元组(type))
  - 746 7110 0000 二元组在语料中没有出现
  - 利用加1平滑,每个未出现过二元组平均出现 0.000295次
  - 调整概率也就是调整频次



• 所有未出现过的二元组的概率分布 = (746 7110 0000 × 0.000295) / 2200 0000 ~**99.96**!!!!

加δ平滑

$$p_{MLE}(w_n|w_1 \dots w_{n-1}) = \frac{c(w_1w_2 \dots w_n)}{c(w_1w_2 \dots w_{n-1})}$$

$$\downarrow \downarrow$$

$$p_{+1}(w_n|w_1 \dots w_{n-1}) = \frac{c(w_1w_2 \dots w_n) + \delta}{c(w_1w_2 \dots w_{n-1}) + \delta|V|}$$

$$\not \pm \psi, \quad 0 < \delta < 1$$

• 加法平滑是简单平滑法,折减的概率质量平均分配

### 简单平滑

• 设历史是H,语料中出现过HA,HB,HC,但没有出现过HD,HE,按照MLE估计

$$p(A|H) + p(B|H) + p(C|H) = 1$$
  
 $p(D|H) = p(E|H) = 0$ 

- 折扣,则  $\hat{p}(A|H) + \hat{p}(B|H) + \hat{p}(C|H) = \delta$
- 平均分配

$$\hat{p}(D|H) = \hat{p}(E|H) = \frac{1-\delta}{2}$$

### 组合平滑方法

- 不同的平滑方法 ⇒ 如何折扣? 如何分配?
- 简单平滑平均分配折减概率质量
- 平均分配折减出的概率质量,是否合理?
  - 例如,下面三个bigram均未出现
    - journal of  $p_{MLE}(\text{of|journal}) = 0$
    - journal from  $p_{MLE}(\text{from}|\text{journal}) = 0$
    - journal never  $p_{MLE}(\text{never}|\text{journal}) = 0$
- "journal of" 更常见,概率应该更大
  - "of" 频率高于"from" & "never"
  - unigram 概率应为p(of) > p(from) > p(never)
- 组合平滑方法 利用低阶模型指导概率质量分配

### 组合平滑方法

- 分配策略:
  - (1) 回退策略
  - (2) 插值策略
- 回退策略: 只有D,E参加分配

$$\hat{p}(D|H) = \frac{p(D)}{P(D) + p(E)} \cdot (1 - \delta)$$

$$\hat{p}(E|H) = \frac{p(E)}{P(D) + p(E)} \cdot (1 - \delta)$$

• 可以写成

$$\hat{p}(w|H) = \begin{cases} \delta \cdot p(w|H), & \text{if } w \in \{A, B, C\} \\ (1 - \delta) \cdot \frac{p(w)}{\sum_{v \in \{D, E\}} p(v)}, & \text{if } w \in \{D, E\} \end{cases}$$

### 组合平滑方法

• 插值平滑方法,A, B, C, D, E都参加分配  $\hat{p}(A|H) = \hat{p}(A|H) + p(A) \cdot (1 - \delta)$   $\hat{p}(B|H) = \hat{p}(B|H) + p(B) \cdot (1 - \delta)$   $\hat{p}(C|H) = \hat{p}(C|H) + p(C) \cdot (1 - \delta)$ 

$$\hat{p}(D|H) = 0 + p(D) \cdot (1 - \delta)$$

$$\hat{p}(E|H) = 0 + p(E) \cdot (1 - \delta)$$

•  $\mathbb{P}[\hat{p}(w|H) = \hat{p}(w|H) + (1-\delta) \cdot p(w)]$ 

### 绝对减值法导引

• 如何折减? 折减绝对频次

$$\hat{p}(A|H) = \frac{c(HA) - \delta}{c(H)}$$

$$\hat{p}(B|H) = \frac{c(HB) - \delta}{c(H)}$$

$$\hat{p}(C|H) = \frac{c(HC) - \delta}{c(H)}$$

- 总计折扣出的概率质量 $3\delta/c(H)$ ,记作 $1-\lambda_H$
- 按照插值策略进行分配

$$\hat{p}(w|H) = \hat{p}(w|H) + \frac{3\delta}{c(H)} \cdot p(w) = \hat{p}(w|H) + (1 - \lambda_H) \cdot p(w)$$

### 绝对减值法

• 对所有出现过的n元组折扣固定的绝对频次 $\delta$  ( $0 < \delta < 1$ ),若 $c(w_{i-n+1}^i) > 0$ 

$$c(w_{i-n+1}^i) - \delta$$

- 给定历史 $w_{i-n+1}^{i-1}$ ,可供折扣频次的n元组个数  $N_{1+}(w_{i-n+1}^{i-1}*) = |\{w_i: c(w_{i-n+1}^{i-1}w_i) > 0\}|$
- 给定历史 $w_{i-n+1}^{i-1}$ ,折扣出的总频次  $\delta \cdot N_{1+}(w_{i-n+1}^{i-1}*)$
- 总计折扣出的概率质量

$$\frac{\delta}{\sum_{w_i} c(w_{i-n+1}^i)} N_{1+}(w_{i-n+1}^{i-1} *) = 1 - \lambda_{w_{i-n+1}^{i-1}}$$

### 绝对减值法

- 将折扣出的概率质量根据低阶模型分配
- 绝对减值法是插值模型, 递归定义如下

$$\begin{split} & p_{abs} \big( w_i \big| w_{i-n+1}^{i-1} \big) \\ &= \frac{\max\{ c \big( w_{i-n+1}^i \big) - \delta, 0 \}}{\sum_{w_i} c \big( w_{i-n+1}^i \big)} + \Big( 1 - \lambda_{w_{i-n+1}^{i-1}} \Big) p_{abs} \big( w_i \big| w_{i-n+2}^{i-1} \big) \end{split}$$

- 如何选择δ?
  - $-\delta = 0.75$
  - $-\delta_{r=1}=0.5; \ \delta_{r\geq 2}=0.75$
  - $-\delta = \frac{N_1}{N_1 + 2N_2}$
- 模型递归终止于一元模型

## Kneser-Ney平滑导引

- 低阶模型决定概率重分配的比重,合理的低阶模型很重要
- KN平滑是对绝对减值法的改进,修改了低阶模型的定义
- 按照低阶模型分配不一定好,因为p(w)大,就给p(w|H)多分配一些,未必合理
  - 因为w出现在H后面的可能性有可能非常小
  - 最好根据w出现在H后面可能性进行分配
- 根据w前驱词种数判断其出现在陌生环境中的可能性

### Kneser-Ney平滑

- 若采用常规的低阶模型  $p_{abs}$ (Francisco|reading)、 $p_{abs}$ (Francisco|wear)...都会被分配较大的概率
- 使用常规低阶模型,导致

$$\sum_{w_{i-1}} p_{abs}(w_{i-1}w_i) \neq p(w_i)$$

### Kneser-Ney平滑

- 按照w<sub>i</sub>的前驱词数量分配概率质量,可避免此问题 glasses的前驱词种数大于Francisco前驱词的种数 buy glasses, wear glasses,...
- 统计词 $w_i$ 的前驱词种数 $|\{w_{i-1}: c(w_{i-1}w_i) > 0\}|$
- 接续概率(continuation probability)

$$p_{cnt}(w_i) = \frac{\left| \{ w_{i-1} : c(w_{i-1}w_i) > 0 \} \right|}{\sum_{w_j} \left| \{ w_{j-1} : c(w_{j-1}w_j) > 0 \} \right|}$$

• Kneser-Ney平滑(二元模型)

$$p_{KN}(w_i|w_{i-1}) = \frac{\max\{c(w_{i-1}w_i) - \delta, 0\}}{\sum_{w'} c(w_{i-1}w')} + (1 - \lambda_{w_{i-1}})p_{cnt}(w_i)$$

### Kneser-Ney平滑

• 修正频次计算

$$c_{KN}(w_{i-n+1}^{i}) = \begin{cases} c(w_{i-n+1}^{i}), & \text{if } n = N \\ |v:c(vw_{i-n+1}^{i}) > 0|, & \text{if } n < N \end{cases}$$

• Kneser-Ney模型(N元模型)

$$p_{KN}(w_i|w_{i-n+1}^{i-1}) = \frac{\max\{c_{KN}(w_{i-n+1}^i) - \delta, 0\}}{\sum_{w_i} c_{KN}(w_{i-n+1}^i)} + \left(1 - \lambda_{w_{i-n+1}^{i-1}}\right) p_{KN}(w_i|w_{i-n+2}^{i-1})$$

• 递归终止于一元模型

# 熵(Entropy)

• 什么是熵?

设X是取有限个值的随机变量,若其概率分布为p(x),且 $x \in X$ ,则X的熵定义为

$$H(X) = -\sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log_a p(x)$$

- 规定0 log<sub>a</sub> 0=0
- 通常a=2, 此时熵的单位为比特。
- 令X代表硬币抛掷结果,正面(H)和反面(T)朝上的概率均为 $\frac{1}{2}$   $H(X) = -(p(H)\log_2 p(H) + p(T)\log_2 p(T))$   $= -(\frac{1}{2}\log_2 \frac{1}{2} + \frac{1}{2}\log_2 \frac{1}{2}) = 1$

# 熵

• 熵的基本性质:

 $H(X) \geq 0$ , 等号表明确定场(无随机性)的熵最小。

 $H(X) \leq \log |X|$ , 等号表明等概场的熵最大。

- 熵描述了随机变量的不确定性
- 概率越小的事件蕴含越大的信息量
  - 人咬狗 vs. 狗咬人
- 熵描述了随机变量的平均信息量

### 联合熵和条件熵

• 设X、Y是两个离散型随机变量,它们的联合分布为p(x,y),则X、Y的联合熵定义为

$$H(X,Y) = -\sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(x,y) \log p(x,y)$$

• 设X、Y是两个离散型随机变量,它们的联合分布为p(x,y),则给定X时Y的条件熵定义为

$$H(Y|X) = \sum_{x \in \mathcal{X}} p(x)H(Y|X = x)$$
$$= -\sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(x,y) \log p(y|x)$$

• 链式规则 H(X,Y) = H(Y|X) + H(X)

## 相对熵

• 设p(x) 是随机变量X的真实分布密度,q(x)是通过统计手段得到的X的近似分布,则二者间相对熵定义为

$$D(p \parallel q) = \sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)}$$
$$= -\sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log q(x) - \left(-\sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log p(x)\right)$$

- 相对熵也称作
  - Kullback-Leibler 发散度、KL发散度
  - Kullback-Leibler 距离、KL距离
- 相对熵描述同一个随机变量的不同分布的差异程度
- 相对熵描述了因为错用分布密度而增加的信息量(不确定性)

# 交叉熵

• 设随机变量X的分布密度为p(x),q(x)是通过统计手段得到的X的近似分布,则随机变量X的交叉熵定义为

$$H(X,q) = -\sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log q(x)$$

• 与相对熵的关系

$$D(p \parallel q) = H(X, q) - H(X)$$

• 若存在X的两个近似分布 $q_1(x)$ 、 $q_2(x)$   $H(X,q_1) < H(X,q_2)$ , $q_1$ 是更好的近似分布

### 语言模型的评价—交叉熵

· 令T为测试语料

$$T = w_1 w_2 \dots w_{N^T}$$

• 语言模型的交叉熵

$$H_{lm}(T) = -\frac{1}{N^T} \log p(T)$$

• 计算*P*(*T*)

$$P(T) = \prod_{i=1}^{N^{T}} p(w_i | w_{i-n+1} \dots w_{i-1})$$

• 交叉熵越小,语言模型质量越好

# 语言模型的评价一交叉熵

• w在T中的经验分布

$$\tilde{p}(w) = \frac{c(w)}{N^T}$$

• 交叉熵衡量一元模型与测试语料经验分布的差异

$$H_{lm}(T) = -\frac{1}{N^T} \log p(T) = -\sum_{w \in V_T} \tilde{p}(w) \log p(w)$$

•  $w_1w_2 ... w_n$ 在T中的经验分布

$$\tilde{p}(w_1 \dots w_{n-1}w_n) = \frac{c(w_1w_2 \dots w_n)}{N^T}$$

• 交叉熵衡量n元模型与测试语料经验分布的差异

$$H_{lm}(T) = -\frac{1}{N^T} \log p(T)$$

$$= -\sum_{w_1, w_n \in V^n} \tilde{p}(w_1 w_2 \dots w_n) \log p(w_n | w_1 \dots w_{n-1})$$

一元模型

n元 模型

### 困惑度(perplexity)

• 语言模型的评价也可使用困惑度:

$$PP_{lm}(T) = 2^{H_{lm}(T)}$$

$$= \sqrt[N_T]{\frac{1}{\prod_{i=1}^{N_T} p(w_i | w_{i-n+1} \dots w_{i-1})}}$$

- 根据n元模型,正确采样 $w_i$ 的平均(几何平均)采样次数
- 与交叉熵的度量结果一致 交叉熵 9.9 → 9.1
   困惑度 950 → 540