机器学习和自然语言处理

常宝宝 北京大学计算语言学研究所 chbb@pku.edu.cn

机器学习导引

- •问题定义
 - 输入: *x*
 - •输出: *y*
- 阶乘的计算 y = factorial(x)
- •设计算法、编写程序
- 给出输入输出的例子集合 {(0,1), (2,2), (5,120)...}
- 采用机器学习方法解决

任务及思路: 判别垃圾邮件

- •标记好例子(数据)
- •让机器去学习
- •输出一个函数(模型)



•把新邮件输入函数,判别是不是垃圾邮件(应用)

•有指导的机器学习(Supervised Machine Learning)

垃圾邮件判别:标记例子

• 收集邮件,标记例子 email-1, spam email-2, spam email-3, ham email-4, spam email-100, ham

•该例子集合称作训练集

判别垃圾邮件---特征工程

- 垃圾邮件和正常邮件在用词方面不同
 - free, loan, mortgage, Abacha, credit, Viagra, sexy
 - 不同的词在判别邮件类别方面有不同作用
 - 把词作为垃圾邮件的判别特征
- 选择|V|个词作为特征,邮件表示为|V|维向量 $x = (x_1, x_2, ..., x_{|V|})$

 x_i 代表特征i在邮件文本中出现的次数

- •设计特征、提取特征、表示邮件
- •特征工程

判别垃圾邮件---模型设计

- •学习一个函数f(x)
 - 若 $f(x) \ge 0$, 垃圾邮件。值越大, 越可信
 - 若f(x) < 0, 正常邮件。值越小, 越可信
- 假定函数是一个线性函数
 - $f(\mathbf{x}) = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_{|V|} x_{|V|} + b = \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x} + b$
- •给每个特征设定一个权重 w_i
 - $w_i > 0$,表明该特征在垃圾邮件中出现的更多
 - $w_i < 0$,表明该特征在正常邮件中出现的更多

判别垃圾邮件---模型学习

• 模型参数 $\boldsymbol{\theta} = (\boldsymbol{w}, b)$

- 在无数个线性函数中做选择,如何选择?
 - •在训练集上,选出的函数要有良好的表现
 - •选择的原则: 判别错误会造成损失

•选择在训练集上导致损失最小的函数 $\widehat{\boldsymbol{\theta}} = \mathop{\mathrm{argmin}}_{\boldsymbol{\theta}} Loss(\boldsymbol{\theta})$

判别垃圾邮件---模型学习

- 训练集损失 *L*(ŷ, y)
 - •**ŷ**是模型结果,y是人工标注结果
 - •模型完全判别正确,损失为0,否则大于0
- •0-1损失

$$L(\hat{y}, y) = \mathbb{I}(\hat{y}, y) = \begin{cases} 0, & \hat{y} = y \\ 1, & \hat{y} \neq y \end{cases}$$

不是 θ 的连续函数

注: Spam:
$$y = +1$$
 $\hat{y} = f(x; \theta)$ ham: $y = -1$

损失函数

- 正确分类 $y \cdot f(x) \ge 0$
- •错误分类 $y \cdot f(x) < 0$
- •定义如下损失 $L(\hat{y}, y; \theta) = \max\{0, -y \cdot f(x)\}$
- •训练集上的损失, 定义为平均损失

$$L(\widehat{\boldsymbol{y}}, \boldsymbol{y}; \theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} L(\widehat{y}_i, y_i; \theta)$$

模型训练——梯度下降

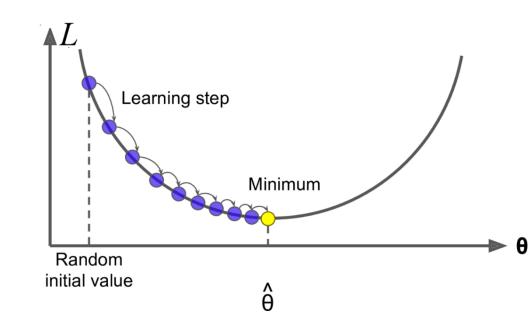
•最佳参数

$$\widehat{\boldsymbol{\theta}} = \underset{\boldsymbol{\theta}}{\operatorname{argmin}} L(\widehat{\boldsymbol{y}}, \boldsymbol{y}; \boldsymbol{\theta})$$

寻找训练集上损失最小的模型参数

•最优化问题

梯度下降法
(Gradient Descent)



模型训练——梯度下降

- 给定一组初始参数值 θ_0
- 沿着损失下降最快的方向寻找极值点
- 损失下降最快的方向——负梯度方向

$$g = \nabla_{\theta} L(\hat{y}, y; \theta)$$

$$g = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \nabla_{\theta} L(\hat{y}_i, y_i; \theta)$$

•按照一定步幅(学习率)沿负梯度方向逼近极小值点 $\theta_i \leftarrow \theta_{i-1} - \eta \cdot \boldsymbol{g}$

机器学习总结

- •给定一个任务: 把x映射为y
- 给定一个训练集,进行特征设计和特征提取 $\{(x_1,y_1),(x_2,y_2),...,(x_n,y_n)\}$
- 构造一个参数化的模型

$$y = f(x; \boldsymbol{\theta})$$

• 定义损失函数

$$L(\widehat{\mathbf{y}}, \mathbf{y}; \boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} L(\widehat{y}_i, y_i; \boldsymbol{\theta})$$

- 寻求可使训练集上损失最小的参数 $\hat{m{ heta}}$,得到模型
- 利用所得到模型处理未来的输入对象

思考

基于训练集得到的模型处理未来数据

有条件吗?

独立同分布假设(i.i.d. assumption)

- 根据已标注邮件学习模型
- 模型能否用于过滤未来的邮件?
- 未来的邮件应和已标注的邮件具有相同的统计规律
- •基本假设:独立同分布假设
 - 所有数据实例源自同一个概率分布 $(x_i, y_i) \sim p(x, y), i = 1,2,...$

数据生成分布

• 实例和实例之间是独立的

思考

模型处理未来数据

效果会如何?

模型推广能力(model generalization)

- 模型学到了训练集中没有推广价值的特有模式
- 如何衡量模型处理未来数据的性能?
- 把标注数据分成两个部分
 - 训练集(training set): 训练模型
 - •测试集(test set): 衡量模型的效果
- 若基于训练集学习模型,则 $\mathbb{E}_{train}[ErrorRate] < \mathbb{E}_{test}[ErrorRate]$

•测试集上错误率表征模型的推广能力(generalization ability)

模型推广能力(model generalization)

- 过拟合(overfitting):低训练集错误率、高测试集错误率
- 理想状态
 - 低训练集错误率
 - 低测试集错误率 (或者 较小的训练集与测试集错误率差异)
- 不能单纯基于训练集损失最小求解模型
- 训练时, 监控模型在测试集上的错误率?
- 选择测试集上错误率较小的模型?
 - 测试集代表未来数据
 - 基于测试集选择模型参数, 扭曲模型推广能力评价

开发集(development set)和早停止(early stop)

- 把标注数据分成三部分
 - 训练集(training set)
 - 测试集(test set)
 - 开发集(development set)
- 开发集也称验证集(validation set)
- 训练时, 监控开发集错误率
- 在开发集错误率上升时,提前终止训练,即早停止策略
 - 在模型过拟合之前终止训练过程
- 用测试集上的错误率衡量模型的推广能力
- 训练集-测试集-开发集 分配比例?(60:20:20? 没有标准)





思考

线性模型总是好模型吗?

模型容量

模型容量(capacity)

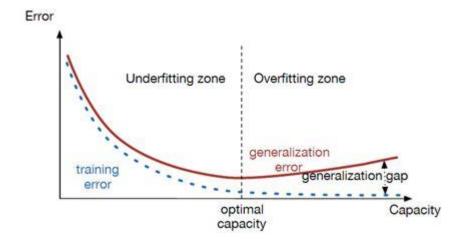
- 垃圾邮件过滤中假定模型为线性模型
 - 排除了非线性关系的可能
 - 输入和输出之间可能不是线性关系
- 模型表达能力(expressive power)不够
 - · 高训练集错误率,欠拟合(underfitting)现象
- 模型容量(capacity): 模型拟合复杂关系的能力
- 非线性模型的容量高于线性模型
 - 非线性模型涵盖了线性模型
 - 可以学到非线性关系
- 我们应该追求高容量吗?

With four parameters I can fit an elephant, and with five I can make him wiggle his trunk.

--John von Neumann

过拟合、欠拟合和容量

- •模型容量过小,欠拟合现象
 - 高训练集错误率、高测试集错误率
- •模型容量过大,过拟合现象
 - 更容易学到训练集的特质
 - 低训练集错误率、高测试集错误率



奥卡姆剃刀(Occam's razor)原则

- 吝啬原则(law of parsimony)
- •如无必要, 勿增实体
- •如果你有两个原理,它们都能解释观测到的事实,那么你应该使用简单的那个(让事情保持简单)
- •如果有两个模型,都可以同样好地解释观察数据(训练集),我们应该优先选择简单的模型。

思考

控制模型的复杂度

正则化

正则化(regularization)

- 模型越复杂, 越容易出现过拟合现象
- •正则化——控制模型复杂度
- 求解参数,尽量让损失最小
- 求解参数,尽量让模型简单
- 优化目标

$$\widehat{\boldsymbol{\theta}} = \min_{\boldsymbol{\theta}} L(\widehat{\boldsymbol{y}}, \boldsymbol{y}; \boldsymbol{\theta}) + \lambda R(\boldsymbol{\theta})$$

 $L(\hat{y}, y; \theta)$ 训练集上的损失

 $R(\theta)$ 正则项,模型复杂度(罚项)

1正则项在优化目标中的权重

正则化(regularization)

令
$$\boldsymbol{\theta} = (w_1, w_2, ..., w_n)$$
代表模型参数

• *L*₁-正则

$$R(\boldsymbol{\theta}) = \|\boldsymbol{\theta}\|_1 = |w_1| + |w_2| + \dots + |w_n|$$

• L₂-正则

$$R(\boldsymbol{\theta}) = \|\boldsymbol{\theta}\|_{2}^{2} = w_{1}^{2} + w_{2}^{2} + \dots + w_{n}^{2}$$

•
$$L_1 + L_2$$
-正则
$$R(\boldsymbol{\theta}) = \alpha \|\boldsymbol{\theta}\|_1 + (1 - \alpha) \|\boldsymbol{\theta}\|_2^2$$

• 机器学习中有很多正则化技术

思考

常见的损失函数有哪些?

损失函数(Loss)

- •在训练集上学习(正则化)损失最小的模型。
- •损失函数的特点
 - 单个例子的损失 $L(\hat{y}, y)$
 - 训练集上的损失 $L(\widehat{\mathbf{y}},\mathbf{y}) = \frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}L(\widehat{\mathbf{y}}_{i},y_{i})$
 - $L(\hat{y}, y) \ge 0$
 - 是参数的连续函数
- •二分类问题(回顾)

$$L(\hat{y}, y) = \max\{0, -\hat{y} \cdot y\}$$

 \hat{y} 是模型预测结果, $\hat{y} \in \mathbb{R}$ $\hat{y} \ge 0$ 正类 $\hat{y} < 0$ 负类 y是正确结果(答案), $y \in \{+1,-1\}$

铰链损失(hinge loss)

• 二分类(binary classification) $y \in \{+1, -1\}$ $L_{hinge}(\hat{y}, y) = \max(0, 1 - y \cdot \hat{y})$ 当 $y \cdot \hat{y} > 1$ 时, $L_{hinge}(\hat{y}, y) = 0$ • 多分类(multi-class classfication) $y \in \{1, 2, ..., m\}$ \hat{y}_i 模型预测y = i的得分 t正确类别, $k \neq t$ 是其他类别 $L_{hinge}(\hat{y}, y) = \max(0, 1 - (\hat{y}_t - \hat{y}_k))$ 当 $\hat{y}_t - \hat{y}_k \ge 1$ 时, $L_{hinge}(\hat{y}, y) = 0$

交叉熵损失(cross entropy loss)

• 交叉熵(cross entropy)

$$H(p,q) = -\sum_{x} p(x) \log q(x)$$

- 可以衡量两个概率分布的相似程度
- 当p = q时,交叉熵取最小值
- 概率型机器学习模型 x所属类别的分布p(c|x)
- 类别为i的实例x
 - 真实分布: one-hot分布 $y_i = 1$ $y_k = 0$ $(k \neq i)$,即 (0,0,...,1,...,0)
 - 模型预测分布: $(\hat{y}_1, \hat{y}_2, ..., \hat{y}_i, ..., \hat{y}_m)$
- 预测分布与真实分布的交叉熵 $-\sum_{c} y_c \log \hat{y}_c = -\log \hat{y}_i$

交叉熵损失(cross entropy loss)

- 二分类(binary classification) $L_{CrossEntropy}(\hat{y},y) = -y\log\hat{y} (1-y)\log(1-\hat{y})$ y是x为正类的概率,若x是正类y = 1,否则y = 0 \hat{y} 是模型预测x为正类的概率
- 多分类(multi-class classification)

$$L_{CrossEntropy}(\widehat{\boldsymbol{y}}, \boldsymbol{y}) = -\log \widehat{y}_t$$

x的正确类别为 t,\hat{y}_t 是模型预测x类别为t的概率

- 调整参数使预测分布逼近真实分布
- 交叉熵损失只适用于概率型模型(模型输出是概率分布)
- 也称作负对数似然损失(negative log likelihood)

思考

梯度下降的效率

从梯度下降到随机梯度下降

梯度下降(gradient descent)

• 最速下降方向: 负梯度方向 $-\mathbf{g}$ $\mathbf{g} = \nabla_{\theta} L(\hat{\mathbf{y}}, \mathbf{y})$ $\mathbf{g} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \nabla_{\theta} L(\hat{y}_{i}, y_{i})$

- 更新步幅: 学习率 η
- •梯度更新规则

$$\boldsymbol{\theta}_{i-1} \leftarrow \boldsymbol{\theta}_{i-1} - \eta \cdot \boldsymbol{g}$$

- 梯度计算针对训练集中所有例子(计算代价太大大)
- 确定性梯度下降(deterministic gradient descent)
- 整批梯度下降(full batch or batch gradient descent)

随机梯度下降(stochastic gradient descent)

$$\boldsymbol{g} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \nabla_{\theta} L(\hat{y}_i, y_i) = \mathbb{E}_{(x, y) \sim \hat{p}_{traing}} [\nabla_{\theta} L(\hat{y}, y)]$$

- 梯度是训练集中例子损失梯度的期望
- 从训练集中随机选择m个例子组成样本
- 用样本的梯度平均值近似估算训练集梯度期望
- 样本中例子的梯度均值

$$\widehat{\boldsymbol{g}} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \nabla_{\theta} L(\widehat{y}_i, y_i)$$

- •每次更新参数无需逐个例子计算梯度,提高了效率
- 所选样本通常也称作minibatch(小批)

随机梯度下降(stochastic gradient descent)

Input: Learning rate η

Initial Parameters $\boldsymbol{\theta}$

while stopping criterion not met do

- · Sample a minibatch of m examples from the training set $\{x_1, x_2, ..., x_m\}$ with corresponding targets y_i
- · Compute gradient estimate

$$\widehat{\boldsymbol{g}} \leftarrow \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \nabla_{\boldsymbol{\theta}} L(\widehat{y}_i, y_i)$$

· Applying update: $\boldsymbol{\theta} \leftarrow \boldsymbol{\theta} - \boldsymbol{\eta} \cdot \widehat{\boldsymbol{g}}$

end while

• 若样本规模m=1, 称作online随机梯度下降

思考

自然语言处理中有哪些类型的机器学习问题?

关于任务

•对自然语言处理而言,大多数任务都没有明确的算法解,需要使用机器学习方法

- •常见任务形态
 - •分类任务(classification)
 - •序列标注任务(sequence labeling)
 - •结构预测任务(structured prediction)
 - •序列转写任务(sequence transduction)

分类任务(Classification)

- 确定输入对象x的类别 $y,y \in \{1,2,\cdots,k\}$,y是标量
- 二分类(k = 2)
 - 垃圾邮件过滤(Spam Filter)
 - 输入是电子邮件,输出是{spam, non-spam}
 - •情感极性分析(Sentiment Analysis)
 - 输入是文本或者句子,输出是{positive, negative}
- 多分类(*k* > 2)
 - 文本主题分类(Text Classification)
 - 输入是文本,输出是{Science, Health, Education, Sports, Culture, History, Entertainment, Business, Politics}等主题分类

序列标注任务(Sequence Labeling)

- 输入对象 \mathbf{x} 是序列,输出也是序列 \mathbf{y} ,长度相等 $\mathbf{x} = x_1 x_2 \cdots x_n \rightarrow \mathbf{y} = y_1 y_2 \cdots y_n$
- •汉语分词(Chinese Word Segmentation)
 - •汉语以"字"为书写单位,识别出其中的"词" 小李毕业于北京大学 > 小李/毕业/于/北京大学
 - 序列标注建模

注: B-词首字 M-词中字 E-词尾字 S-单字词

序列标注任务(Sequence Labeling)

- 词类标注(Part of speech tagging; POS tagging)
 - 判别句子中词的词性(Part of speech)
 - •输入是(分词后的)句子,输出是词性序列 小李毕业于北京大学→小李/n 毕业/v 于/p 北京大学/n
 - 序列标注建模

```
小李 毕业 于 北京大学
n v p n
注: n-名词 v-动词 p-介词 a-形容词 ......
```

- 其他序列标注任务
 - •命名实体识别、语义角色标记......

结构预测任务(Structure Prediction)

•输入对象x常是序列,输出y是某种结构

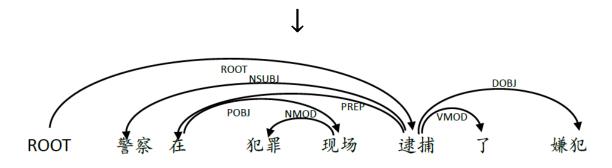
$$x = x_1 x_2 \cdots x_n \quad \rightarrow \quad y =$$

- •句法分析(Syntactic parsing)
 - •输入是句子,输出是句子的句法结构(Syntactic structure)
 - 存在不同的句法结构描写理论
 - 依存结构(Dependency structure)
 - 成分结构(Constituency structure)

结构预测任务(Structure Prediction)

- 依存句法分析(syntactic dependency parsing)
 - •输入是句子,输出是依存树(dependency tree)
 - •中心词(head)、修饰词(modifier)
 - 依存关系(dependency relation)

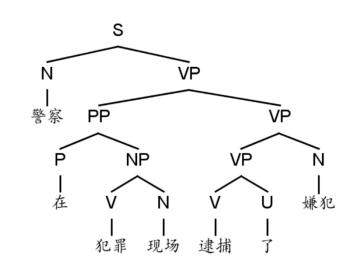
警察在犯罪现场逮捕了嫌犯



结构预测任务(Structure Prediction)

- •成分句法分析(constituency parsing)
 - •输入是句子,输出是成分树(constituency tree)
 - •词、短语(phrase)、句子,成分组成关系
 - •短语类型及标签(label)

警察在犯罪现场逮捕了嫌犯 -



- •其他结构预测任务
 - •语义依存分析、篇章结构分析......

序列转写任务(sequence transduction)

- 输入对象 \mathbf{x} 是序列,输出 \mathbf{y} 也是序列,长度不等 $\mathbf{x} = x_1 x_2 \cdots x_n \rightarrow \mathbf{y} = y_1 y_2 \cdots y_m$
- •机器翻译(Machine Translation)
 - 把源语言翻译成目标语言
 - •输入是源语言句子,输出是目标语言句子

the spirit is willing but the flesh is weak → 心有余而力不足

- 其他序列转写任务
 - 文本摘要(document summarization)

没有免费的午餐(No free lunch theorem)

- 独立同分布假设: 所有数据源自同一分布 $(x_i, y_i) \sim p(x, y), i = 1, 2, ...$
- •不同的数据分布p(x,y)会生成不同的数据集合
- 不同机器学习方法在所有数据集上的平均错误率相同
- •通俗地说,在某些任务上,方法A效果优于方法B,那么一定存在一些另外的任务,方法B效果优于方法A
- 不追求在所有任务上都表现最好的绝对最好方法
- •针对具体任务,寻求表现优异的方法