

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Институт компьютерных наук и технологий
Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

Отчёт по лабораторной работе № 4

Дисциплина: Низкоуровневое программирование

Тема: Раздельная компиляция

Вариант: 15

Выполнил студент гр. 3530901/90002 _____ З.А. Фрид
(подпись)

Принял преподаватель _____ Д.С. Степанов
(подпись)

“ ____ ” _____ 2021 г.

Санкт-Петербург
2021

Постановка задачи

1. На языке C разработать функцию, реализующую определенную вариантом задания функциональность. Поместить определение функции в отдельный исходный файл, оформить заголовочный файл. Разработать тестовую программу на языке C.
2. Собрать программу «по шагам». Проанализировать выход препроцессора и компилятора. Проанализировать состав и содержимое секций, таблицы символов, таблицы перемещений и отладочную информацию, содержащуюся в объектных файлах и исполняемом файле.
3. Выделить разработанную функцию в статическую библиотеку. Разработать make-файлы для сборки библиотеки и использующей ее тестовой программы. Проанализировать ход сборки библиотеки и программы, созданные файлы зависимостей.

Вариант задания

Согласно варианту 15, необходимо реализовать слияние двух отсортированных массивов.

Алгоритм

1. Сравнение элемента $A(i)$ и $B(j)$;
2. Если $A(i) < B(j)$ и i меньше длины массива A или j больше или равен длине массива B , то есть все элементы массива B обработаны, то в результирующий массив печатается $A(i)$, а для следующего прохода в массиве A берется следующий элемент, $B(j)$ остается прежним;
3. Иначе в итоговый массив печатается $B(j)$, а для следующего прохода в массиве B берется следующий элемент, $A(i)$ остается прежним;
4. Цикл 1-3 повторяется до тех пор, пока k , индекс элементов результирующего массива, будет меньше суммы длин массивов A и B .

1. Программа на языке C

Согласно заданию, была написана программа, сливающая два отсортированных массива. Функция помещена в отдельный файл, оформлен заголовочный файл.

Листинг 1.1 Заголовочный файл merge.h

```
#ifndef MERGE_H
#define MERGE_H

#include <stddef.h>

extern unsigned* merge(const unsigned arrayA[], size_t lengthA, const unsigned
arrayB[], size_t lengthB);

#endif //MERGE_H
```

В заголовочном файле определяем функцию слияния двух отсортированных массивов для её использования в тестовой программе.

Листинг 1.2 Файл программы main.c

```
#include <stddef.h>
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
#include "merge.h"

const unsigned arrayA[] = {1, 3, 4, 5, 5, 6, 9, 10};
const unsigned arrayB[] = {2, 3, 5, 7};
const size_t lengthA = sizeof arrayA / sizeof arrayA[0];
const size_t lengthB = sizeof arrayB / sizeof arrayB[0];

int main() {
    for (int i = 0; i < lengthA; i++) {
        printf("%d ", arrayA[i]);
    }
    printf("\n");

    for (int i = 0; i < lengthB; i++) {
        printf("%d ", arrayB[i]);
    }
    printf("\n");

    unsigned *arrayR = merge(arrayA, lengthA, arrayB, lengthB);

    for (int i = 0; i < lengthA + lengthB; i++) {
        printf("%d ", arrayR[i]);
    }

    free(arrayR);
    return 0;
}
```

Были подключена стандартные библиотеки “stddef.h”, которая требуется для определения типа `size_t`, и “stdio.h”, которая используется для вывода на консоль. Так же подключена библиотека “malloc.h” для использования функций динамического распределения памяти. В функции `main()` начинается исполнение. В ней мы печатаем входные массивы, вызываем функцию `merge()`, и сохраняем результат в массив `arrayR`, печатаем его, а затем занятую им память следует освободить через функцию `free()` в конце программы.

Листинг 1.3 Функция слияния двух отсортированных массивов `merge.c`

```
#include <malloc.h>
#include <stddef.h>

unsigned* merge(const unsigned arrayA[], const size_t lengthA, const unsigned
arrayB[], const size_t lengthB) {
    const size_t length = lengthA + lengthB;

    unsigned* result = (unsigned *) malloc(sizeof arrayA[0] * length);

    int i = 0, j = 0;
    for (int k = 0; k < length; k++) {
        if (j >= lengthB || (i < lengthA && arrayA[i] < arrayB[j])) {
            result[k] = arrayA[i];
            i++;
        } else {
            result[k] = arrayB[j];
            j++;
        }
    }

    return result;
}
```

Произведём компиляцию программы:

```
C:\Users\Z\CLionProjects\llp4\cmake-build-debug\llp4.exe
1 3 4 5 5 6 9 10
2 3 5 7
1 2 3 3 4 5 5 5 6 7 9 10
```

Рис. 1 Результат работы программы

В первой строке выведен первый отсортированный массив (`arrayA`), во второй – второй отсортированный массив (`arrayB`), в третьей – результат слияния двух массивов (`arrayR`).

2. Сборка программы «по шагам»

Препроцессирование

Выполним препроцессирование файлов с помощью пакета разработки «SiFive GNU Embedded Toolchain» для RISK-V. Для этого необходимо выполнить следующие команды:

```
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -O1 -v -E main.c -o  
main.i >log_main_prepr.txt 2>&1  
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -O1 -v -E merge.c -o  
merge.i >log_merge_prepr.txt 2>&1
```

Программа *riscv64-unknown-elf-gcc* является драйвером компилятора *gcc*, в данном случае она запускается со следующими параметрами командной строки:

<i>--save-temps</i>	сохранять промежуточные файлы, создаваемые в процессе сборки
<i>-march=rv64iac -mabi=lp64</i>	целевым является процессор с базовой архитектурой системы команд RV64IAC
<i>-O1</i>	выполнять простые оптимизации генерируемого кода
<i>-v</i>	печатать (в стандартный поток ошибок) выполняемые драйвером команды, а также дополнительную информацию
<i>>log</i>	вместо печати в консоли вывод программы направляется в файл с именем “log”
<i>-E</i>	обработка файлов будет выполняться только препроцессором

Посмотрим на результаты препроцессирования. Результат имеет достаточно много строк, которые при написании явно не указывались. Эти строки связаны с файлами стандартной библиотеки языка C, которые мы указывали в нашей программе.

Листинг 2.1 Файл main.i (часть)

```
# 1 "main.c"
# 1 "<built-in>"
# 1 "<command-line>"
# 1 "main.c"

.....

# 6 "merge.h"
extern unsigned* merge(const unsigned arrayA[], size_t lengthA, const unsigned
arrayB[], size_t lengthB);
# 6 "main.c" 2

const unsigned arrayA[] = {1, 3, 4, 5, 5, 6, 9, 10};
const unsigned arrayB[] = {2, 3, 5, 7};
const size_t lengthA = sizeof arrayA / sizeof arrayA[0];
const size_t lengthB = sizeof arrayB / sizeof arrayB[0];

int main() {
    for (int i = 0; i < lengthA; i++) {
        printf("%d ", arrayA[i]);
    }
    printf("\n");

    for (int i = 0; i < lengthB; i++) {
        printf("%d ", arrayB[i]);
    }
    printf("\n");

    unsigned *arrayR = merge(arrayA, lengthA, arrayB, lengthB);

    for (int i = 0; i < lengthA + lengthB; i++) {
        printf("%d ", arrayR[i]);
    }

    free(arrayR);
    return 0;
}
```

Листинг 2.2 Файл merge.i (часть)

```
# 1 "merge.c"
# 1 "<built-in>"
# 1 "<command-line>"
# 1 "merge.c"

.....

# 4 "merge.c"
unsigned* merge(const unsigned arrayA[], const size_t lengthA, const unsigned
arrayB[], const size_t lengthB) {
    const size_t length = lengthA + lengthB;

    unsigned* result = (unsigned *) malloc(sizeof arrayA[0] * length);

    int i = 0, j = 0;
    for (int k = 0; k < length; k++) {
        if (j >= lengthB || (i < lengthA && arrayA[i] < arrayB[j])) {
            result[k] = arrayA[i];
            i++;
        }
```

```

    } else {
        result[k] = arrayB[j];
        j++;
    }
}

return result;
}

```

Появившиеся нестандартные директивы, начинающиеся с символа “#”, используются для передачи информации об исходном тексте из препроцессора в компилятор.

Например, последняя директива «# 1 “main.c”» в файле main.i информирует компилятор о том, что следующая строка является результатом обработки строки 1 исходного файла “main.c”. Аналогично директива «# 1 “merge.c”» в файле merge.i информирует компилятор о том, что следующая строка является результатом обработки строки 1 исходного файла “merge.c”.

Компиляция

Для компиляции препроцессированных файлов используем следующие команды:

```

riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -O1 -v -S -fpreprocessed
merge.i -o merge.s>log_merge_comp.txt 2>&1
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -O1 -v -S -fpreprocessed
main.i -o main.s>log_main_comp.txt 2>&1

```

Ниже приведены файлы – результаты компиляции:

Листинг 2.3 Файл main.s

```

.file "main.c"
.option nopic
.attribute arch, "rv64i2p0_a2p0_c2p0"
.attribute unaligned_access, 0
.attribute stack_align, 16
.text
.section .rodata.str1.8,"aMS",@progbits,1
.align 3
.LC0:

```

```

.string    "%d "
.text
.align 1
.globl main
.type main, @function
main:
    addi    sp, sp, -48
    sd ra, 40(sp)
    sd s0, 32(sp)
    sd s1, 24(sp)
    sd s2, 16(sp)
    sd s3, 8(sp)
    lui     s0, %hi(.LANCHOR0)
    addi    s0, s0, %lo(.LANCHOR0)
    addi    s2, s0, 32
    lui     s1, %hi(.LC0)
.L2:
    lw a1, 0(s0)
    addi    a0, s1, %lo(.LC0)
    call    printf
    addi    s0, s0, 4
    bne     s2, s0, .L2
    li a0, 10
    call    putchar
    li a1, 2
    lui     s0, %hi(.LC0)
    addi    a0, s0, %lo(.LC0)
    call    printf
    li a1, 3
    addi    a0, s0, %lo(.LC0)
    call    printf
    li a1, 5
    addi    a0, s0, %lo(.LC0)
    call    printf
    li a1, 7
    addi    a0, s0, %lo(.LC0)
    call    printf
    li a0, 10
    call    putchar
    lui     a0, %hi(.LANCHOR0)
    addi    a2, a0, %lo(.LANCHOR0)
    li a3, 4
    addi    a2, a2, 32
    li a1, 8
    addi    a0, a0, %lo(.LANCHOR0)
    call    merge
    mv s3, a0
    mv s0, a0
    addi    s2, a0, 48
    lui     s1, %hi(.LC0)
.L3:
    lw a1, 0(s0)
    addi    a0, s1, %lo(.LC0)
    call    printf
    addi    s0, s0, 4
    bne     s0, s2, .L3
    mv a0, s3
    call    free
    li a0, 0
    ld ra, 40(sp)
    ld s0, 32(sp)
    ld s1, 24(sp)
    ld s2, 16(sp)

```



```

ld s3,8(sp)
addi sp,sp,48
jr ra
.size main, .-main
.globl lengthB
.globl lengthA
.globl arrayB
.globl arrayA
.section .rodata
.align 3
.set .LANCHOR0,. + 0
.type arrayA, @object
.size arrayA, 32
arrayA:
.word 1
.word 3
.word 4
.word 5
.word 5
.word 6
.word 9
.word 10
.type arrayB, @object
.size arrayB, 16
arrayB:
.word 2
.word 3
.word 5
.word 7
.section .srodata,"a"
.align 3
.type lengthB, @object
.size lengthB, 8
lengthB:
.dword 4
.type lengthA, @object
.size lengthA, 8
lengthA:
.dword 8
.ident "GCC: (SiFive GCC-Metal 10.2.0-2020.12.8) 10.2.0"

```

Листинг 2.4 Файл merge.s

```

.file "merge.c"
.option nopic
.attribute arch, "rv64i2p0_a2p0_c2p0"
.attribute unaligned_access, 0
.attribute stack_align, 16
.text
.align 1
.globl merge
.type merge, @function
merge:
addi sp,sp,-64
sd ra,56(sp)
sd s0,48(sp)
sd s1,40(sp)
sd s2,32(sp)
sd s3,24(sp)

```

```

sd s4,16(sp)
sd s5,8(sp)
mv s1,a0
mv s2,a1
mv s3,a2
mv s0,a3
add s5,a1,a3
slli s4,s5,2
mv a0,s4
call malloc
beq s5,zero,.L1
mv a5,a0
add a3,s4,a0
li a6,0
li a7,0
j .L6
.L3:
slli a4,a7,2
add a4,s1,a4
lw a4,0(a4)
sw a4,0(a5)
addiw a7,a7,1
.L5:
addi a5,a5,4
beq a5,a3,.L1
.L6:
mv a4,a6
bgeu a6,s0,.L3
bgeu a7,s2,.L4
slli a1,a7,2
add a1,s1,a1
slli a2,a6,2
add a2,s3,a2
lw a1,0(a1)
lw a2,0(a2)
bltu a1,a2,.L3
.L4:
slli a4,a4,2
add a4,s3,a4
lw a4,0(a4)
sw a4,0(a5)
addiw a6,a6,1
j .L5
.L1:
ld ra,56(sp)
ld s0,48(sp)
ld s1,40(sp)
ld s2,32(sp)
ld s3,24(sp)
ld s4,16(sp)
ld s5,8(sp)
addi sp,sp,64
jr ra
.size merge,.-merge
.ident "GCC: (SiFive GCC-Metal 10.2.0-2020.12.8) 10.2.0"

```

Объектный файл

Выполним ассемблирование для получения объектных файлов программы. Для этого исполним следующие команды:

```
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -v -c main.s -o  
main.o >log_obj_main.txt 2>&1  
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -v -c merge.s -o  
merge.o >log_obj_merge.txt 2>&1
```

На выходе получаем файлы “merge.o” и “main.o”. Данные файлы являются бинарными, поэтому используем программу из пакета разработки для их прочтения.

Введем команду:

```
riscv64-unknown-elf-objdump -h main.o
```

Листинг 2.5 Хедер файла main.o

```
main.o:      file format elf64-littleriscv  
  
Sections:  
Idx Name          Size      VMA               LMA               File off  Algn  
  0 .text          000000d6  0000000000000000  0000000000000000  00000040  2**1  
                CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, CODE  
  1 .data          00000000  0000000000000000  0000000000000000  00000116  2**0  
                CONTENTS, ALLOC, LOAD, DATA  
  2 .bss           00000000  0000000000000000  0000000000000000  00000116  2**0  
                ALLOC  
  3 .rodata.str1.8 00000004  0000000000000000  0000000000000000  00000118  2**3  
                CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA  
  4 .rodata        00000030  0000000000000000  0000000000000000  00000120  2**3  
                CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA  
  5 .srodata       00000010  0000000000000000  0000000000000000  00000150  2**3  
                CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA  
  6 .comment       00000031  0000000000000000  0000000000000000  00000160  2**0  
                CONTENTS, READONLY  
  7 .riscv.attributes 00000026  0000000000000000  0000000000000000  00000191  2**0  
                CONTENTS, READONLY
```

Введем команду:

```
riscv64-unknown-elf-objdump -h merge.o
```

Листинг 2.6 Хедер файла merge.o

```
merge.o:      file format elf64-littleriscv

Sections:
Idx Name          Size      VMA           LMA           File off  Algn
 0 .text          00000088  0000000000000000  0000000000000000  00000040  2**1
                CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, CODE
 1 .data          00000000  0000000000000000  0000000000000000  000000c8  2**0
                CONTENTS, ALLOC, LOAD, DATA
 2 .bss           00000000  0000000000000000  0000000000000000  000000c8  2**0
                ALLOC
 3 .comment       00000031  0000000000000000  0000000000000000  000000c8  2**0
                CONTENTS, READONLY
 4 .riscv.attributes 00000026  0000000000000000  0000000000000000  000000f9  2**0
                CONTENTS, READONLY
```

Вся информация размещается в секциях.

Секция	Назначение
.text	секция кода, в которой содержатся коды инструкций
.data	секция инициализированных данных
.rodata	секция read-only данных
.srodata	это небольшой раздел rodata
.bss	секция данных, инициализированных нулями
.comment	секция данных о версиях размером 12 байт

Так же в начале выводе пишут о формате файла “elf” и о том, что использует архитектура little-endian RISC-V. Рассмотрим некоторые секции поближе.

Введем команду:

```
riscv64-unknown-elf-objdump -d -M no-aliases -j .text main.o
```

Листинг 2.7 Дизассемблированный файл main.o

main.o: file format elf64-littleriscv

Disassembly of section .text:

0000000000000000 <main>:

```
0: 7179          c.addi16sp    sp,-48
2: f406          c.sdsp      ra,40(sp)
4: f022          c.sdsp      s0,32(sp)
6: ec26          c.sdsp      s1,24(sp)
8: e84a          c.sdsp      s2,16(sp)
a: e44e          c.sdsp      s3,8(sp)
c: 00000437      lui        s0,0x0
10: 00040413      addi       s0,s0,0 # 0 <main>
14: 02040913      addi       s2,s0,32
18: 000004b7      lui        s1,0x0
```

000000000000001c <.L2>:

```
1c: 400c          c.lw        a1,0(s0)
1e: 00048513      addi       a0,s1,0 # 0 <main>
22: 00000097      auipc      ra,0x0
26: 000080e7      jalr       ra,0(ra) # 22 <.L2+0x6>
2a: 0411          c.addi      s0,4
2c: fe8918e3      bne        s2,s0,1c <.L2>
30: 4529          c.li       a0,10
32: 00000097      auipc      ra,0x0
36: 000080e7      jalr       ra,0(ra) # 32 <.L2+0x16>
3a: 4589          c.li       a1,2
3c: 00000437      lui        s0,0x0
40: 00040513      addi       a0,s0,0 # 0 <main>
44: 00000097      auipc      ra,0x0
48: 000080e7      jalr       ra,0(ra) # 44 <.L2+0x28>
4c: 458d          c.li       a1,3
4e: 00040513      addi       a0,s0,0
52: 00000097      auipc      ra,0x0
56: 000080e7      jalr       ra,0(ra) # 52 <.L2+0x36>
5a: 4595          c.li       a1,5
5c: 00040513      addi       a0,s0,0
60: 00000097      auipc      ra,0x0
64: 000080e7      jalr       ra,0(ra) # 60 <.L2+0x44>
68: 459d          c.li       a1,7
6a: 00040513      addi       a0,s0,0
6e: 00000097      auipc      ra,0x0
72: 000080e7      jalr       ra,0(ra) # 6e <.L2+0x52>
76: 4529          c.li       a0,10
78: 00000097      auipc      ra,0x0
7c: 000080e7      jalr       ra,0(ra) # 78 <.L2+0x5c>
80: 00000537      lui        a0,0x0
84: 00050613      addi       a2,a0,0 # 0 <main>
88: 4691          c.li       a3,4
8a: 02060613      addi       a2,a2,32
8e: 45a1          c.li       a1,8
90: 00050513      addi       a0,a0,0
94: 00000097      auipc      ra,0x0
98: 000080e7      jalr       ra,0(ra) # 94 <.L2+0x78>
9c: 89aa          c.mv       s3,a0
9e: 842a          c.mv       s0,a0
a0: 03050913      addi       s2,a0,48
a4: 000004b7      lui        s1,0x0
```

```

00000000000000a8 <.L3>:
a8: 400c          c.lw    a1,0(s0)
aa: 00048513     addi    a0,s1,0 # 0 <main>
ae: 00000097     auipc   ra,0x0
b2: 000080e7     jalr    ra,0(ra) # ae <.L3+0x6>
b6: 0411         c.addi   s0,4
b8: ff2418e3     bne     s0,s2,a8 <.L3>
bc: 854e         c.mv    a0,s3
be: 00000097     auipc   ra,0x0
c2: 000080e7     jalr    ra,0(ra) # be <.L3+0x16>
c6: 4501         c.li    a0,0
c8: 70a2         c.ldsp  ra,40(sp)
ca: 7402         c.ldsp  s0,32(sp)
cc: 64e2         c.ldsp  s1,24(sp)
ce: 6942         c.ldsp  s2,16(sp)
d0: 69a2         c.ldsp  s3,8(sp)
d2: 6145         c.addi16sp sp,48
d4: 8082         c.jr    ra

```

Рассмотрим таблицу символов, выполнив команду:

```
riscv64-unknown-elf-objdump -t merge.o main.o
```

Листинг 2.8 Таблица символов

```

merge.o:      file format elf64-littleriscv

SYMBOL TABLE:
0000000000000000 1   df *ABS* 0000000000000000 merge.c
0000000000000000 1   d  .text 0000000000000000 .text
0000000000000000 1   d  .data 0000000000000000 .data
0000000000000000 1   d  .bss  0000000000000000 .bss
0000000000000076 1   .text 0000000000000000 .L1
000000000000004c 1   .text 0000000000000000 .L6
000000000000003a 1   .text 0000000000000000 .L3
000000000000006a 1   .text 0000000000000000 .L4
0000000000000046 1   .text 0000000000000000 .L5
0000000000000000 1   d  .comment 0000000000000000 .comment
0000000000000000 1   d  .riscv.attributes 0000000000000000 .riscv.attributes
0000000000000000 g   F  .text 0000000000000088 merge
0000000000000000      *UND* 0000000000000000 malloc

main.o:      file format elf64-littleriscv

SYMBOL TABLE:
0000000000000000 1   df *ABS* 0000000000000000 main.c
0000000000000000 1   d  .text 0000000000000000 .text
0000000000000000 1   d  .data 0000000000000000 .data
0000000000000000 1   d  .bss  0000000000000000 .bss
0000000000000000 1   d  .rodata.str1.8 0000000000000000 .rodata.str1.8
0000000000000000 1   d  .rodata 0000000000000000 .rodata

```

```

0000000000000000 1      .rodata      0000000000000000 .LANCHOR0
0000000000000000 1      d .srodata      0000000000000000 .srodata
0000000000000000 1      .rodata.str1.8 0000000000000000 .LC0
0000000000000001c 1      .text 0000000000000000 .L2
000000000000000a8 1      .text 0000000000000000 .L3
0000000000000000 1      d .comment      0000000000000000 .comment
0000000000000000 1      d .riscv.attributes 0000000000000000 .riscv.attributes
0000000000000000 g      F .text 00000000000000d6 main
0000000000000000      *UND* 0000000000000000 printf
0000000000000000      *UND* 0000000000000000 putchar
0000000000000000      *UND* 0000000000000000 merge
0000000000000000      *UND* 0000000000000000 free
0000000000000000 g      0 .srodata      0000000000000008 lengthB
00000000000000008 g      0 .srodata      0000000000000008 lengthA
00000000000000020 g      0 .rodata      0000000000000010 arrayB
0000000000000000 g      0 .rodata      0000000000000020 arrayA

```

В каждой таблице по одному глобальному символу (флаг “g”) типа функция (“F”) - это функции main() и merge().

В таблице символов “main.o” имеется интересная запись: символ “zero” типа “*UND*” (undefined – не определен). Эта запись означает, что символ “zero” использовался в ассемблерном коде, из которого был получен данный объектный файл, но не был определен; ассемблер сделал вывод о том, что символ должен быть определен где-то еще, и отразил это в таблице символов. Информация обо всех «неоконченных» инструкциях передается ассемблером компоновщику посредством таблицы перемещений:

```
riscv64-unknown-elf-objdump -r merge.o main.o
```

Листинг 2.9 Таблица перемещений

```

merge.o:      file format elf64-littleriscv

RELOCATION RECORDS FOR [.text]:
OFFSET              TYPE              VALUE
0000000000000022  R_RISCV_CALL      malloc
0000000000000022  R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000000000002a  R_RISCV_BRANCH     .L1
0000000000000038  R_RISCV_RVC_JUMP   .L6
0000000000000048  R_RISCV_BRANCH     .L1
000000000000004e  R_RISCV_BRANCH     .L3
0000000000000052  R_RISCV_BRANCH     .L4
0000000000000066  R_RISCV_BRANCH     .L3
0000000000000074  R_RISCV_RVC_JUMP   .L5

```

```

main.o:      file format elf64-littleriscv

RELOCATION RECORDS FOR [.text]:
OFFSET      TYPE      VALUE
000000000000000c R_RISCV_HI20      .LANCHOR0
000000000000000c R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000010 R_RISCV_LO12_I     .LANCHOR0
0000000000000010 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000018 R_RISCV_HI20      .LC0
0000000000000018 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000000000001e R_RISCV_LO12_I     .LC0
000000000000001e R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000022 R_RISCV_CALL       printf
0000000000000022 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000032 R_RISCV_CALL       putchar
0000000000000032 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000000000003c R_RISCV_HI20      .LC0
000000000000003c R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000040 R_RISCV_LO12_I     .LC0
0000000000000040 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000044 R_RISCV_CALL       printf
0000000000000044 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000000000004e R_RISCV_LO12_I     .LC0
000000000000004e R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000052 R_RISCV_CALL       printf
0000000000000052 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000000000005c R_RISCV_LO12_I     .LC0
000000000000005c R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000060 R_RISCV_CALL       printf
0000000000000060 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000000000006a R_RISCV_LO12_I     .LC0
000000000000006a R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000000000006e R_RISCV_CALL       printf
000000000000006e R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000078 R_RISCV_CALL       putchar
0000000000000078 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000080 R_RISCV_HI20      .LANCHOR0
0000000000000080 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000084 R_RISCV_LO12_I     .LANCHOR0
0000000000000084 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000090 R_RISCV_LO12_I     .LANCHOR0
0000000000000090 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000000000094 R_RISCV_CALL       merge
0000000000000094 R_RISCV_RELAX      *ABS*
00000000000000a4 R_RISCV_HI20      .LC0
00000000000000a4 R_RISCV_RELAX      *ABS*
00000000000000aa R_RISCV_LO12_I     .LC0
00000000000000aa R_RISCV_RELAX      *ABS*
00000000000000ae R_RISCV_CALL       printf
00000000000000ae R_RISCV_RELAX      *ABS*
00000000000000be R_RISCV_CALL       free
00000000000000be R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000000000002c R_RISCV_BRANCH     .L2
00000000000000b8 R_RISCV_BRANCH     .L3

```

В таблице перемещений для main.o наблюдаем вызов метода merge. Записи типа “R_RISCV_RELAX” заносятся в таблицу перемещений в дополнение к записям типа “R_RISCV_CALL” (и некоторым другим) и сообщают компоновщику, что

пара инструкций, обеспечивающих вызов подпрограммы, может быть оптимизирована.

Компоновка

Выполним компоновку командой:

```
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -v main.o merge.o -o  
main.out >log_out.txt 2>&1
```

В результате выполнения этой команды был получен файл main.out – исполняемый бинарный файл. Рассмотрим его секцию кода с помощью команды:

```
riscv64-unknown-elf-objdump -j .text -d -M no-aliases main.out >a.ds
```

Листинг 2.10 Исполняемый файл (часть)

67	0000000000010156	<main>:	
68	10156:	7179	c.addi16sp sp,-48
69	10158:	f406	c.sdsp ra,40(sp)
70	1015a:	f022	c.sdsp s0,32(sp)
71	1015c:	ec26	c.sdsp s1,24(sp)
72	1015e:	e84a	c.sdsp s2,16(sp)
73	10160:	e44e	c.sdsp s3,8(sp)
74	10162:	6475	c.lui s0,0x1d
75	10164:	cb840413	addi s0,s0,-840 # 1ccb8 <arrayA>
76	10168:	02040913	addi s2,s0,32
77	1016c:	64f5	c.lui s1,0x1d
78	1016e:	400c	c.lw a1,0(s0)
79	10170:	cb048513	addi a0,s1,-848 # 1ccb0 <__clzdi2+0x36>
80	10174:	09b000ef	jal ra,10a0e <printf>
81	10178:	0411	c.addi s0,4
82	1017a:	fe891ae3	bne s2,s0,1016e <main+0x18>
83	1017e:	4529	c.li a0,10
84	10180:	0bf000ef	jal ra,10a3e <putchar>
85	10184:	4589	c.li a1,2
86	10186:	6475	c.lui s0,0x1d
87	10188:	cb040513	addi a0,s0,-848 # 1ccb0 <__clzdi2+0x36>
88	1018c:	083000ef	jal ra,10a0e <printf>
89	10190:	458d	c.li a1,3
90	10192:	cb040513	addi a0,s0,-848
91	10196:	079000ef	jal ra,10a0e <printf>
92	1019a:	4595	c.li a1,5
93	1019c:	cb040513	addi a0,s0,-848
94	101a0:	06f000ef	jal ra,10a0e <printf>

95	101a4:	459d	c.li a1,7
96	101a6:	cb040513	addi a0,s0,-848
97	101aa:	065000ef	jal ra,10a0e <printf>
98	101ae:	4529	c.li a0,10
99	101b0:	08f000ef	jal ra,10a3e <putchar>
100	101b4:	6575	c.lui a0,0x1d
101	101b6:	cb850613	addi a2,a0,-840 # 1ccb8 <arrayA>
102	101ba:	4691	c.li a3,4
103	101bc:	02060613	addi a2,a2,32
104	101c0:	45a1	c.li a1,8
105	101c2:	cb850513	addi a0,a0,-840
106	101c6:	034000ef	jal ra,101fa <merge>
107	101ca:	89aa	c.mv s3,a0
108	101cc:	842a	c.mv s0,a0
109	101ce:	03050913	addi s2,a0,48
110	101d2:	64f5	c.lui s1,0x1d
111	101d4:	400c	c.lw a1,0(s0)
112	101d6:	cb048513	addi a0,s1,-848 # 1ccb0 <__clzdi2+0x36>
113	101da:	035000ef	jal ra,10a0e <printf>
114	101de:	0411	c.addi s0,4
115	101e0:	ff241ae3	bne s0,s2,101d4 <main+0x7e>
116	101e4:	854e	c.mv a0,s3
117	101e6:	128000ef	jal ra,1030e <free>
118	101ea:	4501	c.li a0,0
119	101ec:	70a2	c.ldsp ra,40(sp)
120	101ee:	7402	c.ldsp s0,32(sp)
121	101f0:	64e2	c.ldsp s1,24(sp)
122	101f2:	6942	c.ldsp s2,16(sp)
123	101f4:	69a2	c.ldsp s3,8(sp)
124	101f6:	6145	c.addi16sp sp,48
125	101f8:	8082	c.jr ra
126			
127	000000000000101fa	<merge>:	
128	101fa:	7139	c.addi16sp sp,-64
129	101fc:	fc06	c.sdsp ra,56(sp)
130	101fe:	f822	c.sdsp s0,48(sp)
131	10200:	f426	c.sdsp s1,40(sp)
132	10202:	f04a	c.sdsp s2,32(sp)
133	10204:	ec4e	c.sdsp s3,24(sp)
134	10206:	e852	c.sdsp s4,16(sp)
135	10208:	e456	c.sdsp s5,8(sp)
136	1020a:	84aa	c.mv s1,a0
137	1020c:	892e	c.mv s2,a1
138	1020e:	89b2	c.mv s3,a2
139	10210:	8436	c.mv s0,a3
140	10212:	00d58ab3	add s5,a1,a3
141	10216:	002a9a13	slli s4,s5,0x2
142	1021a:	8552	c.mv a0,s4
143	1021c:	0ea000ef	jal ra,10306 <malloc>
144	10220:	040a8663	beq s5,zero,1026c <merge+0x72>
145	10224:	87aa	c.mv a5,a0
146	10226:	00aa06b3	add a3,s4,a0
147	1022a:	4801	c.li a6,0
148	1022c:	4881	c.li a7,0
149	1022e:	a811	c.j 10242 <merge+0x48>
150	10230:	00289713	slli a4,a7,0x2
151	10234:	9726	c.add a4,s1
152	10236:	4318	c.lw a4,0(a4)

Адресация для вызовов функций изменилась на абсолютную.

3. Создание статической библиотеки

Статическая библиотека (static library) является, по сути, архивом (набо-ром, коллекцией) объектных файлов, среди которых компоновщик выбирает «полезные» для данной программы: объектный файл считается «полезным», если в нем определяется еще не разрешенный компоновщиком символ.

Выделим функцию `merge` в отдельную статическую библиотеку. Для этого надо получить объектный файл `merge.o` и собрать библиотеку.

```
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -O1 -c merge.c -o merge.o  
riscv64-unknown-elf-ar -rsc libMerge.a merge.o
```

Рассмотрим список символов `libMerge.a` с помощью команды:

```
riscv64-unknown-elf-nm libMerge.a
```

Листинг 3.1 Список символов `libMerge.a`

```
merge.o:  
0000000000000076 t .L1  
000000000000003a t .L3  
000000000000006a t .L4  
0000000000000046 t .L5  
000000000000004c t .L6  
U malloc  
0000000000000000 T merge
```

В выводе утилиты “nm” кодом “T” обозначаются символы, определенные в соответствующем объектном файле. Единственный внешний символ - `malloc` - библиотека для выделения памяти под массивы. Символ функции `merge` является основным символом, определяемым в этом объектном файле.

Используя собранную библиотеку, произведём исполняемый файл тестовой программы с помощью команды:

```
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -O1 main.c libMerge.a -o  
main.out
```

Посмотрим содержимое таблицы символов исполняемого файла с помощью команды и убедимся, что там есть функция `merge`:

```
riscv64-unknown-elf-objdump -t main.out >main.ds
```

Листинг 3.2 Таблица символов main.out

34	0000000000000000	1	df	*ABS*	0000000000000000	main.c
35	0000000000000000	1	df	*ABS*	0000000000000000	merge.c
36	0000000000000000	1	df	*ABS*	0000000000000000	exit.c
37	0000000000000000	1	df	*ABS*	0000000000000000	impure.c
38	0000000000001ec50	1	O	.data	0000000000000748	impure_data

В состав нашей программы вошло содержание объектного файла merge.o.

Создание make-файлов

Чтобы автоматизировать процесс сборки библиотеки и приложения напишем make-файлы. Используя пример с сайта курса, были написаны следующие файлы:

Содержимое make_lib файла

```
1 CC=riscv64-unknown-elf-gcc
2 AR=riscv64-unknown-elf-ar
3 CFLAGS=-march=rv64iac -mabi=lp64
4
5 all: lib
6
7 lib: merge.o
8     $(AR) -rsc libMerge.a merge.o
9     del -f *.o
10 merge.o: merge.c
11     $(CC) $(CFLAGS) -c merge.c -o merge.o
```

Содержимое make_app файла

```
1 TARGET=main
2 CC=riscv64-unknown-elf-gcc
3 CFLAGS=-march=rv64iac -mabi=lp64
4
5 all:
6     make -f make_lib
7     $(CC) $(CFLAGS) main.c libMerge.a -o $(TARGET)
8     del -f *.o *.a
```

Для создания библиотеки необходимо выполнить make_lib, а для приложения make_app.

```

C:\lab>make -f make_lib
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -c merge.c -o merge.o
riscv64-unknown-elf-ar -rsc libMerge.a merge.o
del -f *.o

C:\lab>dir
Том в устройстве C не имеет метки.
Серийный номер тома: A475-F44D

Содержимое папки C:\lab

22.04.2021  17:19    <DIR>          .
22.04.2021  17:19    <DIR>          ..
22.04.2021  17:19                1 838 libMerge.a
20.04.2021  18:40                689 main.c
22.04.2021  16:56                171 make_app
22.04.2021  16:58                221 make_lib
20.04.2021  18:43                584 merge.c
20.04.2021  18:38                186 merge.h
                6 файлов                3 689 байт
                2 папок   139 060 776 960 байт свободно

```

Рис. 2 Выполнение make-файлов (1)

```

C:\lab>make -f make_app
make -f make_lib
make[1]: Entering directory 'C:/lab'
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 -c merge.c -o merge.o
riscv64-unknown-elf-ar -rsc libMerge.a merge.o
del -f *.o
make[1]: Leaving directory 'C:/lab'
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv64iac -mabi=lp64 main.c libMerge.a -o main
del -f *.o *.a

C:\lab>dir
Том в устройстве C не имеет метки.
Серийный номер тома: A475-F44D

Содержимое папки C:\lab

22.04.2021  17:20    <DIR>          .
22.04.2021  17:20    <DIR>          ..
22.04.2021  17:20       143 664 main
20.04.2021  18:40                689 main.c
22.04.2021  16:56                171 make_app
22.04.2021  16:58                221 make_lib
20.04.2021  18:43                584 merge.c
20.04.2021  18:38                186 merge.h
                6 файлов       145 515 байт
                2 папок   139 059 675 136 байт свободно

```

Рис. 3 Выполнение make-файлов (2)

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы была написана программа на языке C с заданной функциональностью (слияние двух отсортированных массивов). После была выполнена сборка этой программы по шагам для архитектуры команд RISC-V. Были проанализированы выводы препроцессора, компилятора и линковщика отдельно друг от друга. Была создана своя статически линкуемая библиотека libMerge.a. Были написаны make-файлы для её сборки, а также сборки тестовой программы с использованием библиотеки.

Список использованных источников

<http://kspt.icc.spbstu.ru/media/files/2018/lowlevelprog/cle.pdf>