

به نام خدا

گزارش پروژه

# Trellomize

تاریخ: 1403/03/07

منتور: هربد پورعلی

اعضای گروه: سید امیر رحمانی، زینب کاویانی

شرح کارکرد در پروژه:

## Globals.py

به ترتیب:

کاویانی زینب: Get arowkey input  
کاویانی زینب: Print message  
کاویانی زینب: Generate random id  
کاویانی زینب: Get current time  
کاویانی زینب: Get added time  
رحمانی امیر: Get input with cacel  
رحمانی امیر: Split text  
رحمانی امیر: Create project table  
کاویانی زینب: Create status table  
کاویانی زینب: Justify input  
رحمانی امیر: Getch

## Task.py

کاویانی زینب: Self.--str--  
کاویانی زینب: Change end time  
رحمانی امیر: فایل بقیه

## Project.py

کاویانی زینب

## User.py

کاویانی زینب: Check email format  
رحمانی امیر: Delete project from data

کاوایانی زینب: . Check existing username /email

Account class : رحمانی امیر

Account setting menu: کاویانی زینب

update file attributes : کاویانی زینب

Change email : کاویانی زینب

User class : رحمانی امیر

Display project : کاویانی زینب

Choose project : رحمانی امیر

Choose leading project : رحمانی امیر

Choose contributing project : رحمانی امیر

Create project : کاویانی زینب

Delete project: رحمانی امیر

Users management: رحمانی امیر

Users deactivation : رحمانی امیر

User activation : رحمانی امیر

User menu : کاویانی زینب

Register.py

Encode password : رحمانی امیر

Check password: رحمانی امیر

کاوایانی زینب: فایل بقیه

Manager.py

Base code : رحمانی امیر

Completion: کاویانی زینب

Register test : کاویانی زینب

Project test : رحمانی امیر

مشکلات پیش آمده در روند توسعه :

مشکل پیاده سازی برنامه بر اساس solid

مشکل import

مشکل folder/package

مشکل print در فضای terminal برای جداول task

مشکل logging

مشکل ساختن و استفاده از فایل ها به طور همزمان در چند محور برنامه

## فضای برنامه:

این برنامه در فضای ترمینال و با استفاده از arrow key با کاربرد در ارتباط است در این پروژه سعی شده هر کاربرد با هر عنوانی (normal user/leader) فضای کار اختصاصی خودش را داشته باشد و محدودیتی برای استفاده از برنامه ایجاد نشود سعی شده با استفاده از message error ها فرمت های ورودی مشخص شود.

## توسعه:

فضای تعامل با کاربر (User friendly) می توانست به شیوه بهتری انجام شود استفاده از data base به بهتر بودن روند برنامه کمک می کند

