

Enfant explorateur

# Spécifications techniques

Rajerison Lalao Zinah – ETU000995

Rakotolobo Oelintsoa Vonjy Tahiana – ETU001001

1. **Objectif général et cadre du projet**

Ce document présente les spécifications (besoins) techniques pour la mise en place d’une application mobile éducative de l’enfant.

L’application réalisée prendra un rôle éducatif sur le thème des animaux, leurs familles (femelle et petit), leurs pays d’origine, les catégories auxquels ils appartiennent (sauvage ou domestique) et leurs cris

1. **Spécifications de bases :**
2. Type : Application mobile ;
3. Disponibilité : version Android ;
4. Splash screen
5. Ecran de login
6. Liste et détails
7. Ecran de préférence (settings)
8. Notifications
9. Recherche simple
10. Contenu : image, html et vidéo
11. Utilisation de fragment
12. Utilisation de Web service (nodejs/express)
13. **Architecture du projet :**

Client mobile – web serveur – base de données

1. **Spécifications du front end :**
2. Nom : enfant explorateur
3. Type : Application mobile
4. Plateforme : Android
5. Technologies utilisées : Java
6. Version minimum SDK : API21 Android 5
7. Ecrans :
8. Splash screen
9. Connexion
10. Inscription
11. Menu
12. Liste (+moteur de recherche)

* Liste des animaux
* Liste des animaux recherchés
* Liste des animaux favoris de l’utilisateur

1. Fiche (+contenu html) : les détails sur l’animal (image, nom, pays d’origine, catégorie, femelle, petit et vidéo sur le cri de l’animal)
2. Quizz
3. Préférences
4. Langue : Français
5. Détails supplémentaires :

* L’insertion de l’animal dans les favoris se fait dans la page fiche
* Le quizz est composé d’une question qui suggère un cri et l’animal correspondant et l’utilisateur aura le choix sur le nom des femelles ou des petits (aléatoirement)
* Une notification s’affiche dans la barre de notification après inscription faisant part à l’utilisateur qu’il a bien été inscrit et qu’il peut commencer l’aventure

1. **Spécifications du back end :**
2. Type : web service
3. Technologies utilisées : nodejs/express
4. Base de données : mongodb
5. Déploiement : heroku ( <https://enfant-explorateur.herokuapp.com/> )