

KURS PROGRAMIRANJA 2023

UVOD U PROGRAMIRANJE - MEDRESA CAZIN - 2023

NIZOVI

Nizovi služe da bi spremili više vrijednosti u jednu varijablu, umjesto da deklariramo odvojene varijable za svaku vrijednost.

Da bi deklarirali niz, treba definirati tip varijable, ime niza koje je praćeno sa uglastim zagradama i specificirati broj elemenata koji čuva.

string skole[10];

WHILE PETLJA

Da bi postavili vrijednosti u niz, nakon njegove deklaracije koristimo sljedeću sintaksu:

```
string skole[4] = {"Harvard", "Yale", "Oxford",
"MIT"};
```

int brojevi[3] = $\{10, 20, 30\};$

PRISTUPANJE I PROMJENA ELEMENATA U NIZU

```
string auta[4] = {"Volvo", "BMW", "Ford",
"Mazda"};
cout << auta[0];
auta[0] = "Opel";</pre>
```

NIZOVI I PETLJE

Kroz niz se može prolaziti koristeći for petlju ili foreach petlju.

```
string cars[4] = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};
for (int i = 0; i < 4; i++) {
  cout << cars[i] << "\n";
}</pre>
```

NIZOVI I PETLJE

Kroz niz se može prolaziti koristeći for petlju ili foreach petlju.

```
int myNumbers[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
for (int i : myNumbers) {
  cout << i << "\n";
}</pre>
```

IZOSTAVLJANJE VELIČINE NIZA

string cars[] = {"Volvo", "BMW", "Ford"};

SIZEOF

```
int myNumbers[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
cout << sizeof(myNumbers);</pre>
```

```
int myNumbers[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
int getArrayLength = sizeof(myNumbers) / sizeof(int);
cout << getArrayLength;</pre>
```

ZADACI

- 1. Napraviti program u kojem korisnik unosi 5 elemenata tipa integer, sprema ih u niz i ispisuje skupa sa njihovim rednim brojevima.
- 2. Napraviti program u kojem korisnik prethodno definira niz brojeva brojevi[]={1,4,4,6,3}. Kroz program se ispisuje dužina niza. Ispisuju svi elementi, računa suma i srednja vrijednost.
- 3. Napisati program koji pronalazi najveći element u zadanom nizu.

VIŠEDIMENZIONALNI NIZOVI

VIŠEDIMENZIONALNI NIZOVI

```
for (int i = 0; i < 2; i++) {
    for (int j = 0; j < 4; j++) {
        cout << matrica[i][j] << "\n";
    }
}</pre>
```

ZADACI

- 1. Napraviti program u kojem korisnik definira oblik matrice koji želi unijeti, unosi vrijednosti elemenata, a zatim ispisuje tu matricu (višedimenzionalni niz).
- 2. Napraviti program koji sabira dvije matrice koje korisnik unosi sa tastature (Matrice moraju biti istog oblika npr. 2x2)

HVALA NA PAŽNJI

Next: Strukture