Отчёт к лабораторной работе:

Построение и визуализация фрактальных множеств

Выполнили:

- Зинченко Иван
- Рублёв Валерий

Доказательства свойств для множества Мандельброта

1. Множество Мандельброта переходит само в себя при сопряжении. Иными словами, оно симметрично относительно вещественной оси

Рассмотрим две последовательности: $z_n(c)=\left\{0;c;c+c^2;c+c^2+2c^3+\underline{c^4};\ldots\right\}, z_n(\overline{c})=\left\{0;\overline{c};\overline{c}+\overline{c}^2;\overline{c}+\overline{c}^2+2\overline{c}^3+\overline{c}^4;\ldots\right\}$ Воспользуемся свойствами: 1) $\overline{a}+\overline{b}=\overline{a+b}$; 2) $\overline{a}\cdot\overline{b}=\overline{a\cdot b}$. Так как множество состоит из многочленов мы можем воспользоватся свойствами, чтобы сказать, что $z_n(\overline{c})=\overline{z_n(c)}$, ч.т.д.

2. Если |c| > 2, то c не принадлежит множеству Мандельброта

Пусть для некоторого n выполнено $|z_n|>2$. Тогда мы можем оценить $|z_n+1|$ следующим образом: $|z_n+1|=|z_n^2+c|\geq |z_n|^2-|c|$.

Поскольку $|z_n| > 2$ |, то $|z_n|^2 > 4$. Подставляя это в неравенство, получаем: $|z_n+1| > 4 - |c|$.

Так как |c|>2, то 4-|c|<2. Следовательно, $|z_n+1|>2$.

Из предыдущего рассуждения видно, что как только $|z_n|$ станет больше 2, все последующие значения $|z_n+1|, |z_n+2|, \dots$ будут также больше 2 и будут неограниченно расти, так как каждое следующее значение $|z_n+1|$ по крайней мере на единицу больше, чем предыдущее. Следовательно, последовательность $|z_n|$ не будет ограничена.

Код программ для построения множеств Мандельброта и Жюлиа

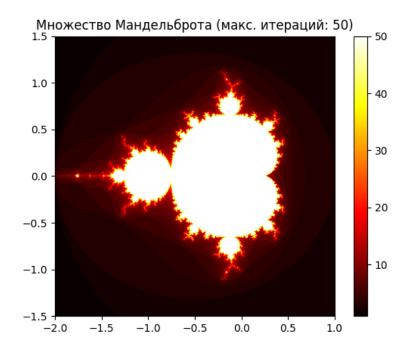
• Мандельброта

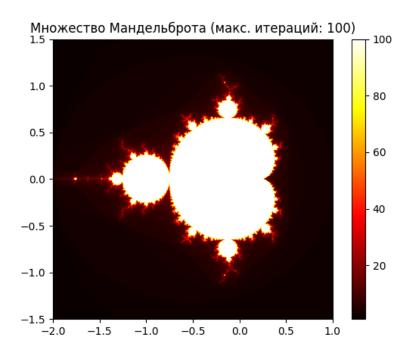
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import os
from typing import NamedTuple, Tuple
class MandelbrotConfig(NamedTuple):
    xmin: float
    xmax: float
    ymin: float
    ymax: float
    width: int
    height: int
def mandelbrot(c: complex, max_iter: int) -> int:
    z = 0
    n = 0
    while abs(z) <= 2 and n < max iter:
        z = z * z + c
        n += 1
    return n
def mandelbrot_set(config: MandelbrotConfig, max_iter: int) -> Tuple[np.ndarray,
```

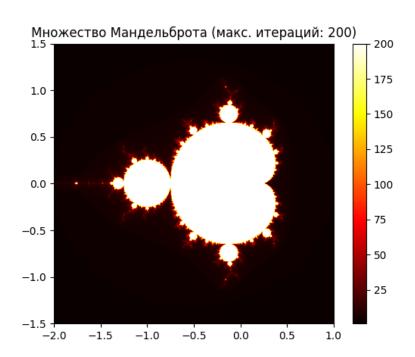
```
np.ndarray, np.ndarray]:
    r1 = np.linspace(config.xmin, config.xmax, num=config.width)
    r2 = np.linspace(config.ymin, config.ymax, num=config.height)
    return r1, r2, np.array([[mandelbrot(complex(r, i), max_iter) for r in r1] for i
in r2])
xmin, xmax = -2.0, 1.0
ymin, ymax = -1.5, 1.5
width, height = 800, 600
max_iters = (50, 100, 200, 400)
# Папка для хранения результатов
folder_name = "img/mandelbrot"
os.makedirs(folder name, exist ok=True)
config = MandelbrotConfig(xmin=xmin, xmax=xmax, ymin=ymin, ymax=ymax, width=width,
height=height)
for count, max_iter in enumerate(max_iters, start=1):
    r1, r2, mandelbrot_image = mandelbrot_set(config, max_iter)
    # Путь для сохранения файла
    file path = os.path.join(folder name, f"experiment {count}.png")
    # Построение и сохранение изображения
    plt.imshow(mandelbrot_image, extent=(xmin, xmax, ymin, ymax), cmap='hot')
    plt.colorbar()
    plt.title(f"Множество Мандельброта (макс. итераций: {max iter})")
    plt.savefig(file_path)
    plt.close()
• Жюлиа
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import os
from typing import NamedTuple, Tuple
class JuliaSetConfig(NamedTuple):
    c: complex
    xmin: float
    xmax: float
    ymin: float
    ymax: float
    width: int
    height: int
    max_iter: int
def julia(c: complex, max_iter: int, z: complex) -> int:
    n = 0
    while abs(z) <= 2 and n < max_iter:</pre>
        z = z * z + c
        n += 1
    return n
def julia_set(config: JuliaSetConfig) -> Tuple[np.ndarray, np.ndarray, np.ndarray]:
    r1 = np.linspace(config.xmin, config.xmax, num=config.width)
```

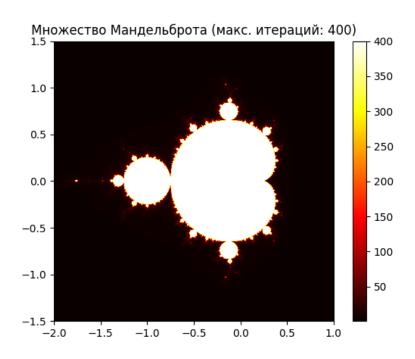
```
r2 = np.linspace(config.ymin, config.ymax, num=config.height)
    return r1, r2, np.array([[julia(config.c, config.max_iter, complex(r, i)) for r
in r1] for i in r2])
c_{values} = (complex(-0.7, 0.27015), complex(0.355, 0.355), complex(-0.4, 0.6))
max_iters = (50, 100, 200, 400)
xmin, xmax = -1.5, 1.5
ymin, ymax = -1.5, 1.5
width, height = 800, 600
for idx, c in enumerate(c_values, start=1):
    folder_name = f"img/julya/experiment_{idx}"
    os.makedirs(folder_name, exist_ok=True)
    for count, max_iter in enumerate(max_iters, start=1):
        config = JuliaSetConfig(c=c, xmin=xmin, xmax=xmax, ymin=ymin, ymax=ymax,
width=width, height=height, max_iter=max_iter)
        r1, r2, julia_image = julia_set(config)
        file_path = os.path.join(folder_name, f"{count}.png")
        plt.imshow(julia_image, extent=(xmin, xmax, ymin, ymax), cmap='hot')
        plt.colorbar()
        plt.title(f"Множество Жюлиа для c={c} (макс. итераций: {max_iter})")
        plt.savefig(file path)
        plt.close()
```

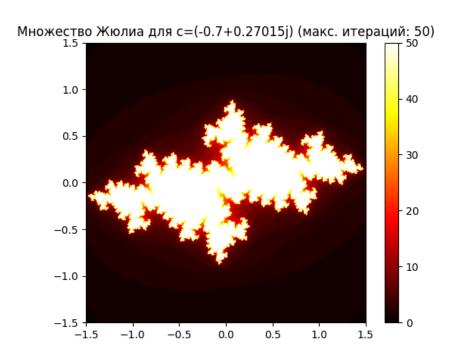
Набор изображений, построенных при разном числе итераций и приближении

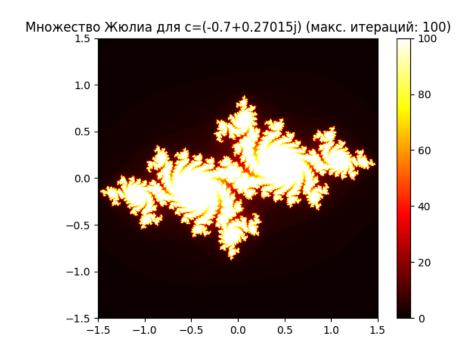


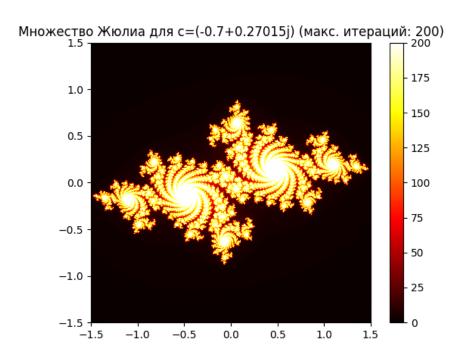


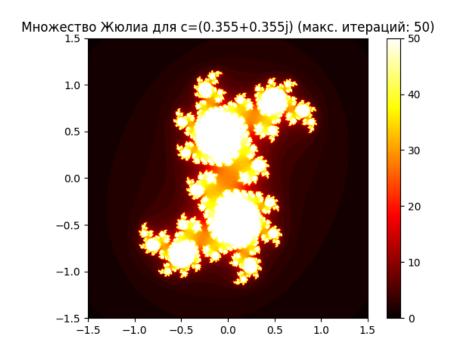


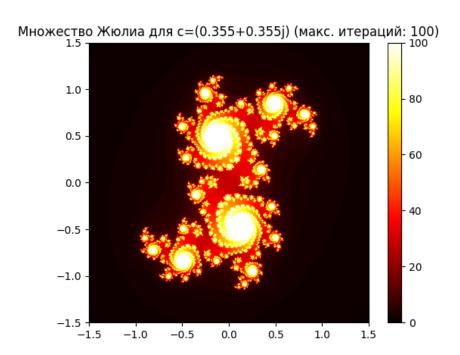


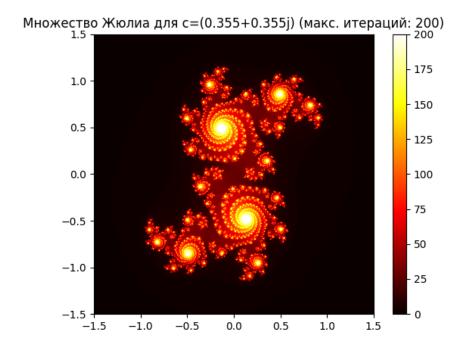


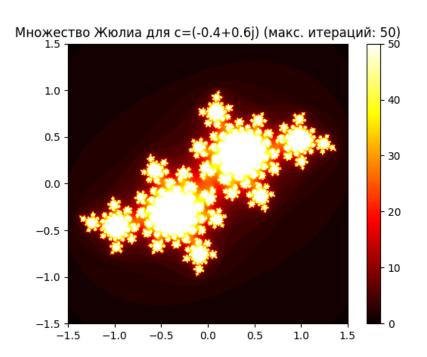


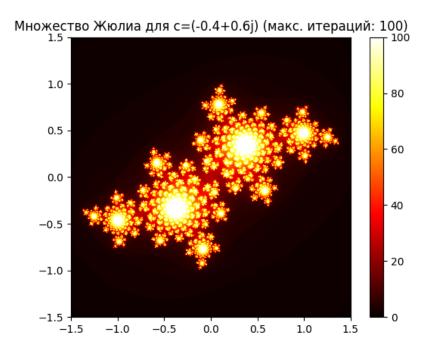


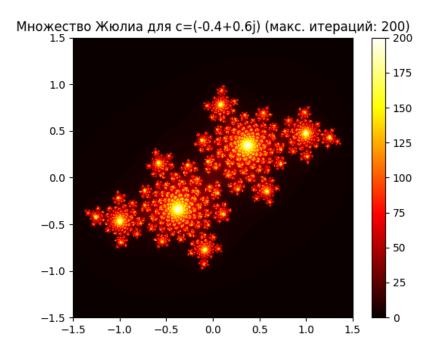












Текст-описание структуры и построения ранее неразобранного фрактала. Его визуализации Фрактал "Снежинка Коха"

Кривая Коха является типичным геометрическим фракталом. Процесс её построения выглядит следующим образом: берём единичный отрезок, разделяем на три равные части и заменяем средний интервал равносторонним треугольником без этого сегмента. В результате образуется ломаная, состоящая из четырёх звеньев длины 1/3. На следующем

шаге повторяем операцию для каждого из четырёх получившихся звеньев и т. д... Предельная кривая и есть кривая Коха.

Снежинка Коха, построенная в виде замкнутой кривой на базе равностороннего треугольника, впервые была описана шведским математиком Хельге фон Кохом в 1904 году. В некоторых работах она получила название «остров Коха».

Код построения снежинки Коха:

```
import matplotlib.pyplot as plt
def koch snowflake(iterations):
    # Начальные точки равностороннего треугольника
    points = [[0, 0], [1, 0], [0.5, (3 ** 0.5) / 2]]
    def koch_segment(start, end, depth):
        if depth == 0:
            return [start, end]
        # Получаем точки на сегменте
        s = (start[0] + end[0]) / 2, (start[1] + end[1]) / 2 # Центр
        d = ((end[0] - start[0]) / 3, (end[1] - start[1]) / 3) # Направление
        p1 = (start[0] + d[0], start[1] + d[1]) # 1/3 из точки начала
       p2 = (end[0] - d[0], end[1] - d[1])
                                              # 2/3 из точки конца
        # Расчет вершины нового треугольника
        peak = (s[0] + (d[1] * (3 ** 0.5) / 2), s[1] - (d[0] * (3 ** 0.5) / 2))
        return koch_segment(start, p1, depth - 1) + [peak] + koch_segment(p2, end,
depth - 1
    # Генерация всей снежинки
    snowflake = []
    for i in range(3):
        start = points[i]
        end = points[(i + 1) % 3]
        snowflake += koch_segment(start, end, iterations)
    return snowflake
# Параметры
iterations = 5 # Количество итераций
snowflake = koch snowflake(iterations)
# Визуализация фрактала
plt.figure(figsize=(8, 8))
x, y = zip(*snowflake) # Распаковка координат
plt.plot(x, y)
plt.fill(x, y, 'b', alpha=0.5) # Заполнение снежинки цветом
plt.axis('equal')
plt.title(f"Снежинка Koxa (Итерации: {iterations})")
plt.show()
```

