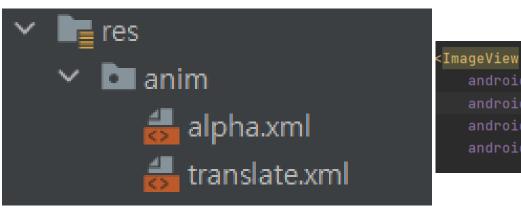


랜덤두들 개발 일지

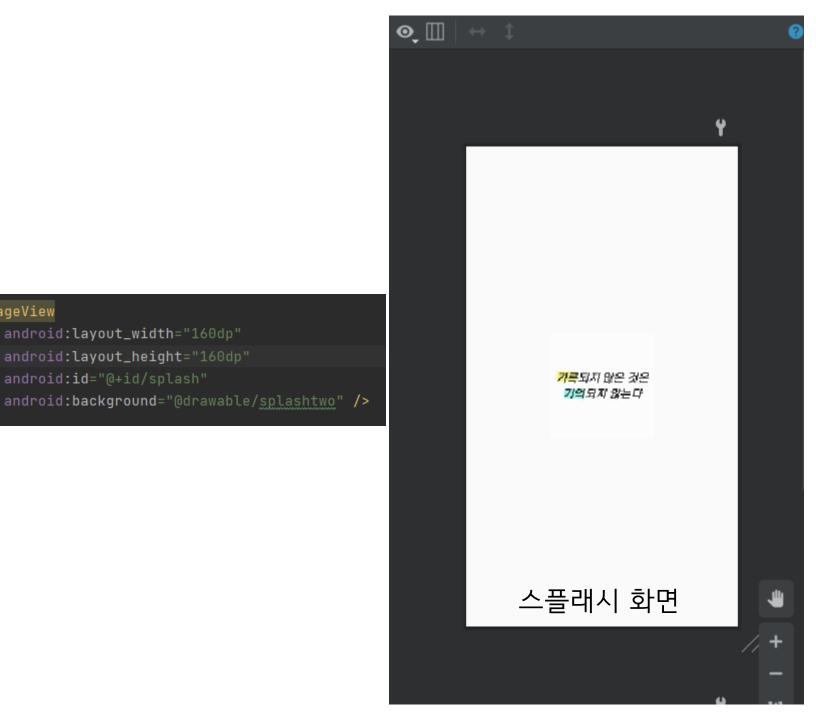
2020213297 오아연

스플래시 화면



android:layout_width="160dp" android:layout_height="160dp"

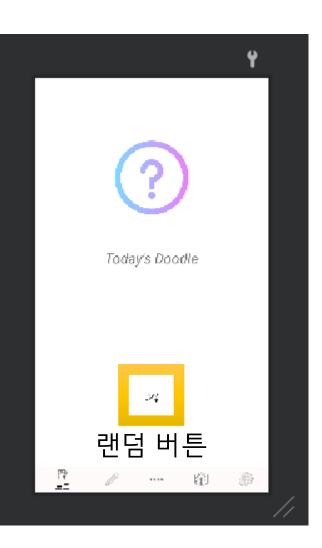
애니메이션(anim) 디렉토리 생성



공지처럼 띄우기

```
utton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Random r = new Random();
        String randomValue = textValues.get(r.nextInt(textValues.size()));
        String randomColor = textEmotion.get(r.nextInt(textEmotion.size()));
        textView.setText("' " + randomValue + randomColor + " '");
fragment1 = new Fragment1();
fragment2 = new Fragment2();
fragment3 = new Fragment3();
fragment4 = new Fragment4();
inal LinearLayout notice = (LinearLayout) findViewById(R.id.notice);
etSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.contɑiner, fragment1).commit();
```

```
<LinearLayout
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical"
android:betanavad "#55555FF"
android:i="@+id/notice":</pre>
```



MainActivity.java

랜덤질문 고려하는 과정

- 2.나는 그 누려움이 연실도 나타날 경우 어떻게 내저말 시 상상하고 각 두려움에 맞서본 적이 있는가?
- 3. 나는 자신의 한계를 재인식하고 바로잡을 수 있는가?
- 4. 나는 자신의 한계에 적절하게 도전하고 있는가?

〈내 마음은 맑고 초점이 맞아 있는가?〉

- 1. 나는 체계적으로 생각하는 것을 외면화 하는가? (글을 쓰거나 기록하는가)
- 2. 나는 생각이 떠올랐을 때 그것을 재빨리 포착하는 것을 쉽게 하고 있는가?
- 3. 지금 내가 신경을 쓰고 있는 것은 무엇인가?
- 4. 나는 정기적으로 자신에게 적절한 지침이 되는 질문들을 묻고 있는가?
- 5. 나는 시간 대부분을 단일한 업무에 초점을 맞추는 데 쓰고 있는가? 아니면 끊임없이 다양한 업무들로 이리저리 헤매고 있는가?
- 6. 나는 목표,프로젝트,그리고 진보를 적극적으로 검토하는 데 충분한 시간을 쏟고 있는가?

〈나는 자신감이 있고 여유가 있으며 생산적인가? 〉

- 1. 나는 효과적인 계획 작성 방법을 찾아냈는가?
- 2. 나는 충실히 계획을 잘 짜놓고 있는가?
- 3. 나는 수행해야 할 프로젝트와 진행 중인 업무들에 대해서 최신 목록을 가지고 있는가?
- 4. 나는 약속들을 정기적으로 모두 검토하는가?
- 5. 나는 정기적으로 진정한 휴식을 취하는가?
- 6. 나는 의식적으로 긍정적인 습관들을 만들고 있는가?
- 7. 나는 비생산적인 습관들을 털어내려고 노력하고 있는가?
- 8. 나는 다른 사람들에게 마음 편히 거절할 수 있는가?

〈나는 어떻게 하면 일을 가장 잘 할 수 있을까?〉

- 1. 내가 특별히 즐기는 것은 무엇인가?
- 2. 내가 특별히 잘하는 일은 무엇인가?
- 3. 나는 일을 잘하기 위해 어떤 환경이 가장 도움이 된다고 생각하는가?
- 4. 나는 가장 효과적으로 학습하는 경향이 있는가?
- 5. 나는 다른 사람들과 일하고 의사소통하는 것을 어떻게 하면 더 좋아하겠는가?
- 6. 현재 무엇이 내 발목을 잡고 있는가?

〈나는 행복하고 충만한 삶을 살기 위해 진실로 무엇이 필요한가? 〉

- 1. 나는 현재 어떻게 '성공'을 정의하는가?
- 2. '성공'을 자신에게 좀 더 충실한 방식으로 정의하는 다른 방식이 존재하는가?
- 3. 나는 자신을 내 눈에 보이는 다른 사람들의 모습과 얼마나 자주 비교하는가?
- 4. 나는 현재 내 수입 한도 내에서 살고 있는가?
- 5. 내가 100가지밖에 갖고 있지 않다면 그것들은 무엇일까?
- 6. 나는 필수와 사치를 구분할 수 있는가?
- 7.나는 삶과 일에서 무엇에 감사하는가?



마음고요(寂光)

인생이라는 여정속에서 고 요하고 맑은 풍경소리 마 음에 담아..

친구신청

카테고리

- 분류 전체보기 (5915)
- 풀잎편지 (1550)
- 삶의뜨락 (499)
- 詩 사랑 좋은 글 (645)
- 마음고요 (969)
- 명상의 숲 (179)
- 음악찻집 (253)
- 산사의 향기 (155)
- 불교의 이해 (301)
- 큰스님 법문 (213)
- 선지식의 향기 (161)
- 염불,독경(59)
- 깨어있는 마음 (106)
- 사마타 (1)
- = 위빠사나 (45)

詩 사랑 - 좆은 글

인생을 바꾸는 명언 67가지 □ 詩사랑 -좋은글

마음고요(寂光) 2013. 9. 21. 07:52

- 1. 내가 인생을 알게 된 것은 사람과 접촉한 결과가 아니라, 책과 접촉한 결과이다.
- 아나톨 프랑스 -
- 2. 나쁜 추억은 미친 여자처럼 미친 짓을 하도록 만드는 것이다.
- 오스틴 오말레이 -
- 3. 실패보다. 실패한 채로 중지해 버리는 것이 더 문제다.
- -작가미상-
- 4. 무슨 일이고 참을 수 있는 사람은 무슨 일이고 실행할 수 있다.
- 보르나르그 -
- 5. 시간이 부족하다고 불평하기 전에 더 일찍 시작하라
- -작가미상-
- 6. 도중에 포기하지 말라. 망설이지 말라. 최후의 성공을 거둘 때 까지 밀고 나가자.
- 데일카네기 -
- 7 성공은 밤낮없이 거듭 되었던 작고도 작은 노력들이 한데 모인 것이다.
- 존 코맥넬 -
- 8. 어떤 일을 할 수 있고, 해야 한다고 생각하면 길이 열리게 마련이다.
- -에이브러햄 링컨 -
- 9. 인생의 목적은 완전하게 태어나는 것이다. 살아간다는 것은 매 순간 다시 태어나는 것이다.
- 에릭 프롬 -

단어 -> 타이포그래피

```
Textvalues.add("무엇을 알 계획인가요");
textValues.add("해야할 일은 무엇인가요");
textValues.add("기분은 어떤가요");
textValues.add("나의 가치관은");
textValues.add("나는 누구인가");
textValues.add("사람들에게 고마운 일은");
textValues.add("오늘의 목표를 달성했나요");
textValues.add("가장 행복했던 순간은");
textValues.add("스트레스는 없나요");
textValues.add("실수");
textValues.add("돈");
textValues.add("성공");
textValues.add("과거");
textValues.add("꿈");
textValues.add("삵");
textValues.add("자신감");
textValues.add("아픔");
textValues.add("도전");
textValues.add("음악");
textValues.add("취미");
textValues.add("여행");
textValues.add("친구");
textValues.add("사랑");
textValues.add("가족"):
textEmotion.add("?");
textEmotion.add("!"):
textEmotion.add("!?");
textEmotion.add("...?");
```

스위치 버튼, 글쓰기 버튼 화면 전환(인터페이스 사용)



```
implementation 'lib.kingja.switchbutton:switchbutton:1.1.8'
```

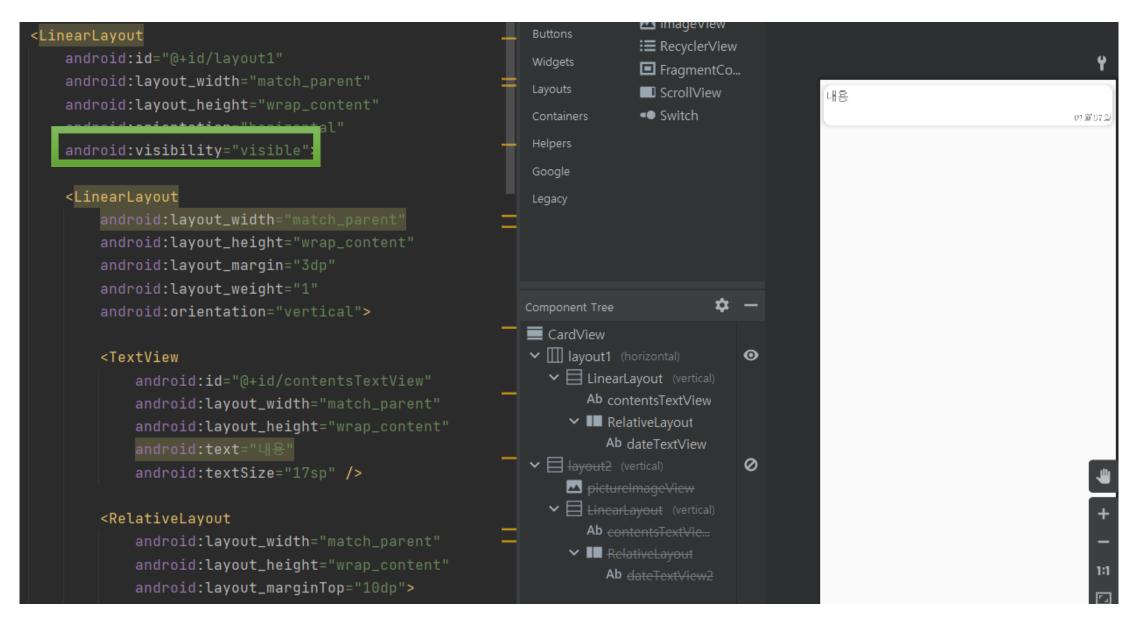
build.gradle

```
todayWriteButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        if (listener != null) {
            listener.onTabSelected( position: 1);
        }
    }
});
```

Fragment1.java

MainActivity.java

스위치 버튼_ visible, gone



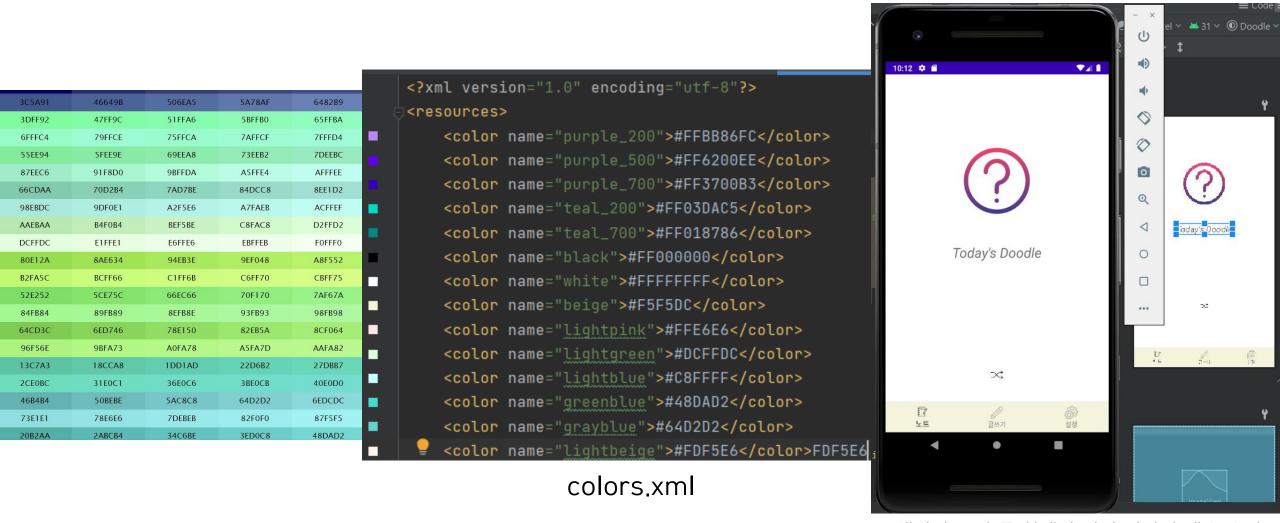
저장, 삭제, 닫기 버튼 화면 전환(인터페이스 사용)



fragment2.xml

Fragment2.java

디자인 고려



색깔과 크기 등 실제와 달라 디자인 계속 수정

감사합니다!