

CONCEPTS ET TECHNOLOGIES IA

Validation de groupe

VALIDATION

Résoudre un problème métier à l'aide du Machine Learning

Choisissez un secteur professionnel, dans lequel vous interviendrez en tant que consultant.

En identifiant un point clé soluble par une approche DataDriven, vous proposerez une solution à la fois pertinente et simple, pour proposer une première idée à la résolution du problème.

Offrez également à vos clients un insight data avec une visualisation en utilisant Tableau Public.

Pour vous assurer que le travail puisse être reprise après votre départ, vous rédigerez la documentation nécessaire pour que votre expérimentation puisse être reprise.

CONSIGNES

- Présentez le métier et le problème choisi
- Prouvez que le problème existe et son impact sur l'activité
- Proposez une solution au problème basée sur le machine learning
- Établissez les métriques à surveiller pour vous évaluer son efficacité et sa stabilité
- Vérifiez que vos solutions sont légalement applicables et préparerez les documents nécessaires au besoin.
- Vous travaillerez sur une représentation graphique des données, afin d'aider vos clients à suivre leur KPIs

CONSIGNES

- Vous rédigerez une note technique sur votre projet, de façon à présenter votre démarche d'expérimentation de façon claire, en veillant à donner les éléments pour la rendre reproductible et les résultats finaux observés, ainsi que vos pistes d'améliorations
- Vous évaluerez les besoins en computing de votre solution, et ferez une estimation de coût de son déploiement avec Azure calculator.

LIVRABLES

- 2 ou 3 personnes par groupes
- Présentation Orale de vos travaux
- Documentation écrite comprenant
 - Analyse des besoins métiers
 - Documents légaux requis (si applicable)
 - Analyse Exploratoire des Données
 - Expérimentation MachineLearning
 - Note technique
 - Dashboard des KPIs
 - Chiffrage des besoins de la solutions pour un éventuel déploiement

MERCI POUR VOTRE ÉCOUTE

Pierre Moussally - Consultant Formateur DataScientist
pierre.moussally@thinkpositif.eu

