

La Charte De Travail de L'équipe :

Groupe 5 – Groupe GL 23 :

Tuteurs :

- Patrick Reignier
- Tarik Larja

Membres de L'équipe :

- Boukhriss Nada (MMIS)
- Dakhil Yahya (SEOC – Phelma)
- Elhjouji Salah (ISI)
- Et-Tarrafi Zineb (MMIS)
- Tamouh Alae (ISI)

Tableau des Caractéristiques personnelles :

	Alae	Salah	Yahya	Nada	Zineb
leadership	3	2	1	4	3
planification	4	4	3	4	4
esprit d'équipe	4	3	2	5	4
organisation	4	4	4	4	4
perseverance	5	4	4	5	5
ponctualité	4	3	5	4	5
créativité	2	3	4	3	3
débrouillardise	4	5	5	4	4
orateur	3	3	3	4	3
communication écrite	3	3	3	4	3
compétences techniques relatifs au projet	.bases TL1 en 1a. .java .assembleur .architecture ordinateur .bases en shell .git	.bases TL en 1a. .java .assembleur .git .	.bases TL en 2a. .java .assembleur .git	.bases TL1 en 1a. .java .assembleur .git	.bases TL1 en 1a. .java .assembleur .architecture ordinateur .bases en shell .git

La Matrice SWOT de notre équipe :

Points Forts : - Cohésion forte de l'équipe	Points Faibles :
---	-------------------------

<ul style="list-style-type: none"> - Motivation - Esprit d'autocritique assez élevé - Une Certaine maîtrise des bases commune - Équipe hétérogène de filières différentes (3 filières au total), donc compétences variées mais complémentaires 	<ul style="list-style-type: none"> - Première expérience en tout ce qui est gestion de projet - Maitrise assez faible de l'analyse énergétique des codes et du développement durable en général
<p><u>Opportunités :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Apprendre à travailler en autonomie tout en respectant les échéances - Améliorer ses connaissances des méthodes Agile et du codage éco-responsable - De nouvelles Compétences techniques 	<p><u>Menaces :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Les cinq profils se considèrent comme minutieux, donc possibilité de perdre du temps sur les petits détails

Les Règles à respecter :

Côté Technique :

- Pouvoir parler de tout, discuter de toutes les positions à condition de se respecter mutuellement
- Partager toutes les informations pouvant être utiles à l'équipe
- Droit à l'erreur
- Effectuer ensemble des bilans critiques de nos travaux.
- Indépendance encouragée: essayer de résoudre ses problèmes tout seul...
- Rédiger de la doc après chaque bout de code significatif.
- Ne pas oublier de vérifier les performances énergétiques quand on teste.
- Rédiger du code lisible, bien commenté, et respectant le coding style

Responsabilité :

- Être tous présents aux réunions journalières de l'équipe
- Répartir les charges de façon équitable. Chacun doit tenir fidèlement ses engagements
- Expliquer les libertés prises dans une tâche au reste de l'équipe
- Discuter avant de changer des tâches critiques

Esprit D'équipe :

- Développer le respect et la confiance

- Respecter le Product Owner
- Entraide encouragée en cas de blocage
- Discuter avant de changer une règle de la charte.

Les Rôles Au sein de Notre Équipe :

Les rôles seront échangés de manière cyclique, tout au long du projet. On s'assurera de mettre à jour cette charte. Le but est vraiment que tout le monde puisse apprendre un maximum tout au long du projet.

- Le rôle du Product Owner : Alae
 - Il sera responsable de la définition des besoins clients
- les Scrum Masters : (Nada Et Zineb) puis (Yahya et Salah)
 - Ils sont responsables de l'implémentation du planning et de son maintien
- Le responsable des compte-rendus des réunions :
 - Il prend des notes sur les informations les plus importantes échangées lors de nos réunions journalières
- Chacun se charge de documenter et de tester les parties qu'il code

La Communication au sein de l'équipe :

- Chacun travail de son côté sur ses tâches définies, puis réunions journalières le soir pour discuter de ce qu'on a pu faire, les problèmes qu'on rencontre, nos idées et propositions...