

TP1 – EXPLORER ET DESSINER DES ARBRES ET DES GRAPHERS

- Objectifs :
 - Manipuler et représenter des arbres et graphes
 - Explorer des bibliothèques de visualisation

- Énoncé :
 - Construire arbres (ABR, AVL, Tas, AMR, B-arbre)
 - Construire graphes (orienté ou non, pondéré ou non)
 - Affichage graphique des arbres/graphes
 - Propriétés : hauteur, degré, densité

- Compte rendu :
 - Guide d'installation, exemples, manuel utilisateur