

# פרוייקט משחק הניחושים

במשחק זה המחשב יגריל רצף של שלוש מילים והשחקן ינחש את אותיות ביטוי, עד אשר כל האותיות ינוחשו.  
את רצפי המילים ניתן לדוגמא לקחת מהאתר הבא:

<https://www.laughteronlineuniversity.com/three-word-quotes/>

## שלבי הפיתרון:

1. צור רשימה של לפחות עשרה ביטויים בני 3 מילים (לדוגמא מתוך האתר הנ"ל).  
לדוגמא-

always be yourself  
keep it cool  
...

הרשימה תיראה באופן הבא:

[ ['always', 'be', 'yourself'], ['keep', 'it', 'cool'] ] ...

2. הגרל מספר כגודל הרשימה שיצרת.  
אם לדוגמא הוגרל המספר 1 בהגרלה- אז בחר את האיבר באינדקס אחד ברשימה  
במקרה שלנו- keep it cool

3. בנה רשימה מקבילה המכילה רק את התו ' \_ ' , במקום האותיות (באותו אורך)  
לדוגמא-

['keep', 'it', 'cool']  
['\_ \_ \_ \_', '\_ \_', '\_ \_ \_ \_']

4. הצג למשתמש את רצף הקווים כדי שידע כמה אותיות חסרות  
קלוט בכל פעם אות מהשחקן  
השלם את האות שנחשה במקומה הנכון  
לדוגמא-  
אם המשתמש הקליד 'ס' השלם ל-

\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ o o \_

אם לאחר מכן ניחש את האות 'c'

\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ c o o \_

5. המשך לקלוט ניחושים עד אשר השחקן ינחש את כל אותיות הביטוי

6. בנה ניקוד למשחק:

כל ניחוש נכון ייזכה את השחקן ב- 5 נקודות

כל טעות תוריד לו נקודה

\*אתגר: אם השחקן הצליח לנחש את הביטוי כולו בפחות מ- 30 שניות הוא ייקבל בונוס של 100 נקודות

בתום המשחק הדפס את הניקוד

7. הקפד על קוד נקי:

- תאי זיכרון שיתחילו באות קטנה
- השתמש בפונקציות
- רווחים לפני ואחרי =
- וכו'

את קוד הפיתרון יש לעלות ל- git ולשלוח קישור



Py\_h\_n  
בהצלחה