פרוייקט משחק הניחושים

במשחק זה המחשב יגריל רצף של שלוש מילים והשחקן ינחש את אותיות ביטוי, עד אשר כל האותיות ינוחשו. את רצפי המילים ניתן לדוגמא לקחת מהאתר הבא:

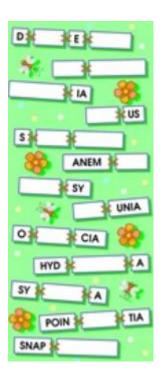
https://www.laughteronlineuniversity.com/three-word-quotes/

<u>שלבי</u>

<u>פיתרון:</u>	י ה:
צור רשימה של לפחות עשרה ביטויים בני 3 מילים (לדוגמא מתוך האתר הנ"ל). לדוגמא-	.1
always be yourself keep it cool	
 הרשימה תיראה באופן הבא: [['always', 'be ', 'yourself'], ['keep', 'it', 'cool']]	
הגרל מספר כגודל הרשימה שיצרת. אם לדוגמא הוגרל המספר 1 בהגרלה- אז בחר את האיבר באינדקס אחד ברשימה במקרה שלנו- keep it cool	.2
בנה רשימה מקבילה המכילה רק את התו '_' , במקום האותיות (באותו אורך) לדוגמא-	.3
['keep', 'it', 'cool'] ['', '']	
הצג למשתמש את רצץ הקווים כדי שידע כמה אותיות חסרות קלוט בכל פעם אות מהשחקן השלם את האות שנוחשה במקומה הנכון לדוגמא- אם המשתמש הקליד 'o' השלם ל- אם לאחר מכן ניחש את האות 'c'	.4
המשך לקלוט ניחושים עד אשר השחקן יינחש את כל אותיות הביטוי	.5
בנה ניקוד למשחק: כל ניחוש נכון ייזכה את השחקן ב- 5 נקודות כל טעות תוריד לו נקודה *אתגר: אם השחקן הצליח לנחש את הביטוי כולו בפחות מ- 30 שניות הוא ייקבל בונוס של 100 נקודות בתום המשחק הדפס את הניקוד	.6

- .7 הקפד על קוד נקי:
- תאי זיכרון שיתחילו באות קטנה -
 - השתמש בפונקציות
 - רווחים לפני ואחרי
 - 'וכו -

את קוד הפיתרון יש לעלות ל- git ולשלוח קישור



Py_h_n בהצלחה