

Aufgabenstellung: Erstelle ein Textabenteuer in Python

1. Storyline überlegen:

- Überlege dir eine interessante Geschichte für dein Textabenteuer. Du kannst deiner Kreativität freien Lauf lassen und eine komplett eigene Geschichte erfinden.
- Alternativ kannst du für Inspiration auf das File **Beispiel_Storyline** zugreifen, das dir einen Beispielrahmen für deine Geschichte bietet.

2. Charaktere und Schauplätze:

- Entwerfe die Hauptcharaktere deines Abenteuers. Überlege, welche Rollen sie in der Geschichte spielen und wie sie miteinander interagieren.
- Bestimme die verschiedenen Schauplätze, die in deinem Abenteuer vorkommen. Beschreibe sie detailliert, um eine lebendige Welt zu erschaffen.

3. Handlungsverlauf:

- Skizziere den Handlungsverlauf deiner Geschichte. Überlege dir zentrale Ereignisse und Wendepunkte, die das Abenteuer spannend machen.
- Plane mögliche Entscheidungen, die die Spieler im Verlauf des Spiels treffen können, und welche Auswirkungen diese Entscheidungen auf die Geschichte haben.

4. Programmierung:

- Schreibe den Code für dein Textabenteuer in Python. Achte darauf, dass dein Code klar strukturiert und gut kommentiert ist.
- Du kannst dazu die Vorlage **Spielvorlage.py** nutzen

5. Präsentation:

- Sei bereit dein Textabenteuer mit der Klasse zu spielen :)

Viel Spaß beim Programmieren deines eigenen Textabenteuers!