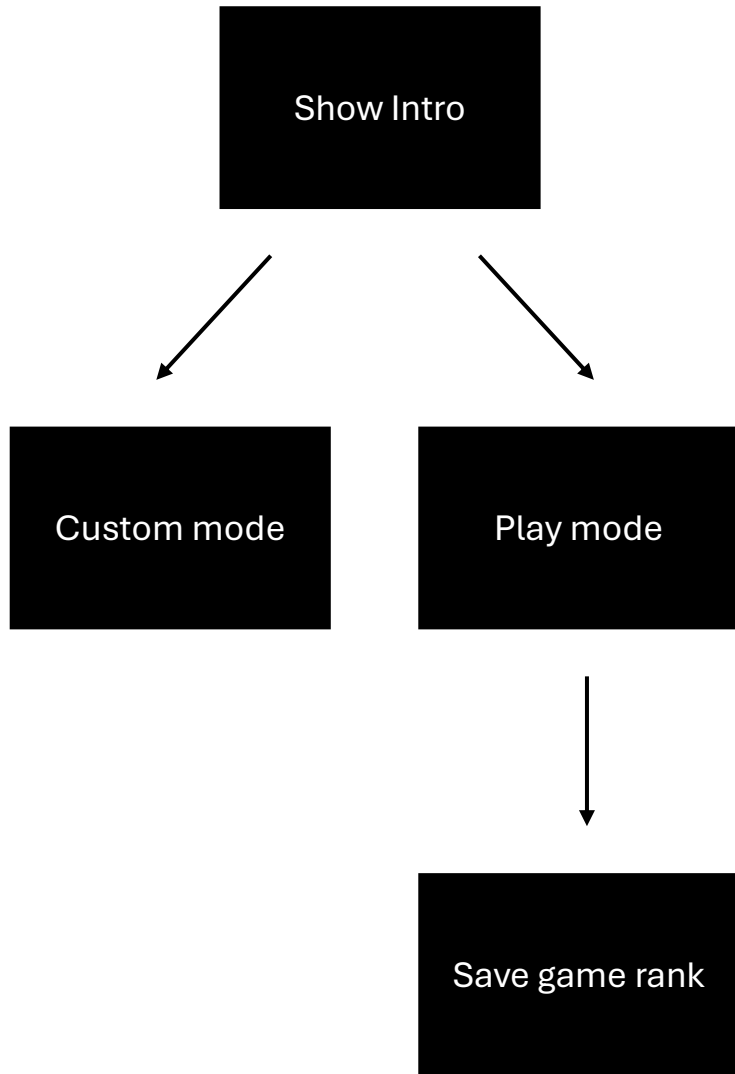


# Crossword 게임 제작 계획서

1팀: 권오윤, 문지원, 조강래, 조진호, 한정도



저희 1팀은 이번 기말 프로젝트로 crossword 게임을  
제작하는 것을 목표로 하고 있습니다.



먼저 게임의 Intro를 보여주고 이용자로 하여금 모드를 선택하게 합니다.

**Play mode** 플레이 시 게임 플레이 타임을 측정하여 별도의 rank 파일에 먼저 푼 사람이 더 높은 순위로 올라가도록 기록할 계획입니다.

**Custom mode** 플레이 시 이용자가 단어들을 넣으면 이를 조합하여 custom된 crossword 게임을 만들 수 있도록 할 계획입니다.

또한 못 풀겠는 단어에 관해 몇 글자를 알려주는 **hint 기능**도 만들 계획입니다.

	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5
Play mode					
Custom mode					
Hint function					
Play&Feedback					

게임의 주 요소인 Play mode와 Custom mode를 만드는 기간을 4주로 잡고  
 Hint 기능은 4주차 때 구현할 계획입니다.  
 또한 게임의 완성도를 위해 마지막 주는 플레이 후 피드백을 갖는 기간으로 설정하였습니다.

팀장	조진호
게임디자인	조진호, 권오윤, 문지원, 한정도, 조강래
문서 작성	한정도
테스트	조진호, 권오윤, 문지원, 한정도, 조강래

Intro 제작	한정도
Play mode 파트	조진호, 권오윤, 문지원, 한정도
Custom mode 파트	조진호
Hint 기능 구현	조강래

게임 제작에서의 역할을 다음과 같이 나누어 진행할 예정입니다.

감사합니다