

ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук
Департамент программной инженерии

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДАЮ

Доцент департамента программной
инженерии факультета компьютерных
наук

Академический руководитель
образовательной программы
«Программная инженерия» профессор
департамента программной инженерии,
канд. техн. наук

«____» _____ 2020 г.

«____» _____ 2020 г.

АНАЛИЗ ПОВЕДЕНИЯ ВРЕМЕННЫХ СИСТЕМ С
ПОМОЩЬЮ ДИНАМИЧЕСКИХ МЕТРИЧЕСКИХ ГРАФОВ.

Пояснительная записка

Лист Утверждения

RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1-ЛУ

Исполнитель: Студент группы БПИ172

«____» _____ 2020 г.

УТВЕРЖДЁН
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1-ЛУ

**АНАЛИЗ ПОВЕДЕНИЯ ВРЕМЕННЫХ СИСТЕМ С
ПОМОЩЬЮ ДИНАМИЧЕСКИХ МЕТРИЧЕСКИХ ГРАФОВ.**

Инв. № подл	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Пояснительная записка

RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1

Листов 33

Содержание

1	Введение	3
1.1	Наименование программы	3
1.2	Основание для разработки	3
2	Назначение разработки	4
2.1	Назначение программы	4
2.2	Краткая характеристика области применения	4
3	Технические характеристики	5
3.1	Постановка задачи на разработку программы	5
3.2	Описание алгоритма и функционирования программы	5
3.3	Описание и обоснование выбора метода организации входных и выходных данных	10
3.4	Описание и обоснование выбора состава технических и программных средств	11
4	Ожидаемые технико-экономические показатели	12
4.1	Предполагаемая потребность	12
4.2	Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными и зарубежными аналогами	12
	Список используемых источников	14
	Приложение 1. Диаграмма модулей	15
	Приложение 1. Диаграмма классов	16
	Приложение 3. JSON схема для метрических графов	19
	Приложение 4. Описание и функциональное назначение классов	21
	Приложение 5. Описание и функциональное назначение полей и методов	24

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

1. Введение

1.1. Наименование программы

1.1.1. Наименование на русском языке

Анализ поведения временных систем с помощью динамических метрических графов.

1.1.2. Наименование на английском языке

Behaviour analysis of real time systems via dynamic metric graphs.

1.2. Основание для разработки

Приказ декана факультета компьютерных наук И.В. Аржанцева "Об утверждении тем, руководителей курсовых работ студентов образовательной программы «Программная инженерия» факультета компьютерных наук" № 2.3-02/1112-04 от 11.12.2019.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

2. Назначение разработки

2.1. Назначение программы

2.1.1. Функциональное назначение

Программа представляет из себя транслятор, который принимает на вход временную сеть Петри[1], а на выход выдает метрический граф[2] или сообщение о том, что конвертация не возможна, а также наоборот. Программа не всегда может перевести сеть Петри в метрический граф, так как у этих моделей разная выразительность.

2.1.2. Эксплуатационное назначение

Данная программа может быть использована при исследовании свойств сетей Петри применительно к метрическим графам или наоборот. Такое может быть полезно, так как по отдельности эти две модели хорошо изучены, но методы исследования одной модели никто не применял к исследованию второй модели.

2.2. Краткая характеристика области применения

На данный момент временные сети Петри и метрические графы по отдельности хорошо изучены, но на самом деле между ними есть связь[3], что дает возможность применять методы анализа одной модели к другой, и наоборот. Так как данная сфера только начинает развиваться, на рынке нет автоматизированных решений для конвертации данных моделей друг к другу, зато уже давно есть программы для анализа временных сетей Петри, например URPAAL[4]/TAPAAL[5], а также много результатов по изучению метрических графов.

Программа «Анализ поведения временных систем с помощью динамических метрических графов» позволяет проводить перевод сетей Петри в метрические графы и обратно, что должно помочь развивать данную сферу науки быстрее, так как не нужно будет вручную переводить модели друг в друга для последующего анализа с помощью уже существующих решений.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3. Технические характеристики

3.1. Постановка задачи на разработку программы

Программа должна:

- уметь считывать временную сеть Петри с внешнего хранилища;
- уметь считывать метрический граф с внешнего хранилища;
- конвертировать временную сеть Петри в метрический граф;
- предоставлять отчет о том, почему нельзя перевести сеть Петри в метрический граф;
- конвертировать метрический граф во временную сеть Петри;

3.2. Описание алгоритма и функционирования программы

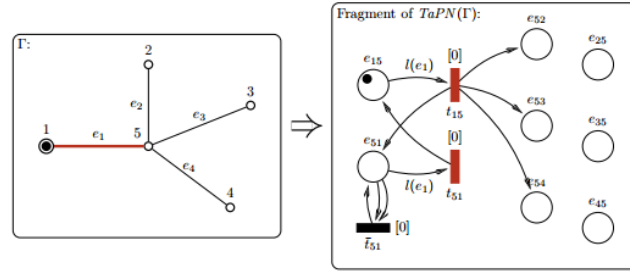
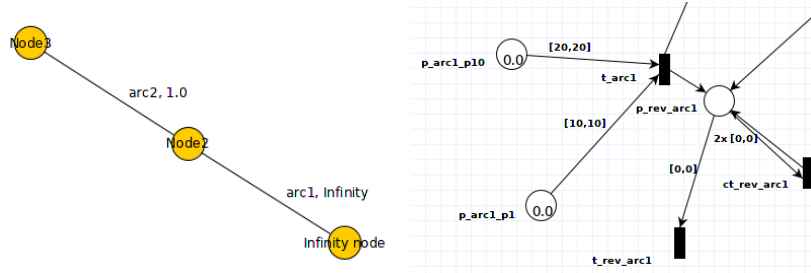
3.2.1. Внутреннее представление метрического графа

Метрический граф в программе представлен, как взвешенный ориентированный граф. Для обозначения бесконечного ребра одна из вершин помечается как бесконечность (со стороны графа это просто вершина), а длина ребра равняется бесконечность (*Double.POSITIVE_INFINITY* в языке программирования Java). Метрические графы по определению неориентированные, но для однозначности понимания того, что происходит при столкновении двух точек на ребре, ребро представляется как пара из двух ориентированных ребер одной длины. Каждое ребро хранит список точек на нем.

3.2.2. Конвертация метрического графа в временную Сеть Петри[3]

- 1) Для каждого ребра e соединяющего вершины a и b создается место e_{ab} и место e_{ba} .
- 2) Для каждого ребра, у которого нет одного конца, т.е. пары ориентированных ребер из бесконечности (в нашей реализации у каждой бесконечности есть вершина, пусть это будет a) в b и обратно в a .
 - а) Создается место e_{ba} и соединение t_{ba} со срочностью 0, ребро с нулевым интервалом из e_{ba} в t_{ba} . (Рис. 2)
 - б) Для всех точек на ребре ba создаются токены со временем 0 в месте e_{ba}
 - в) Создается соединение t_{ab} со срочностью 0.
 - г) Для каждой точки p_i на ребре ab
 - и) Создается место e_{ab}^i с одним токеном
 - ii) Создается ребро из e_{ab}^i в t_{ab} с временным интервалом $[x(p_i), x(p_i)]$
 - д) для каждого ребра bc создается ребро из t_{ab} в e_{bc}
- 3) Для каждого созданного места e_{ab} где a не бесконечность.
 - а) Для каждой точки $p, x(p) = x_0$ на ориентированном ребре из a в b создается токен в месте e_{ab} с значением таймера x_0 .

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Рис. 1 — Конвертация ребра e_1 Рис. 2 — Конвертация ребра $arc1$, которое идет из бесконечности, и содержит 2 точки, rev_arc1 - обратное ребро в бесконечность. Для каждой точки получается свое место

- б) Далее для e_{ab} рядом создается переход t_{ab} со срочностью равной 0, если b небесконечность
- в) Далее для e_{ab} соединяется ребром с временным интервалом равным $[l(e), l(e)]$ с t_{ab} .
- г) Для каждого ориентированного ребра выходящего из b в вершину c создается ребро из t_{ab} в e_{bc} .
- д) создается еще одно соединение \bar{t}_{ab} . Также создается ребро двойной кратности с нулевым временным интервалом из e_{ab} в \bar{t}_{ab} и обратно одинарной кратности.

4) Для получившейся сети запускается силовой алгоритм размещения Fruchterman and Reingold[6].

По ходу алгоритма, новым объектам присваиваются идентификаторы:

- p_id ребра - имя места, полученного из соответствующего ребра
- t_id ребра - имя соединения, полученного из соответствующего ребра
- ct_id ребра - имя соединения, для схлопывания токенов, полученного из соответствующего ребра

Итоговая сложность $O(|E| \cdot \max(cnt(e \in E)))$ для построения сети Петри без размещения, и $O(|V|^2 + |E|)$ для размещения, где E - ребра, V - вершины, cnt - количество точек на ребре.

3.2.3. Конвертация из временных сетей Петри в метрические графы[3]

Из-за меньшей выразительности метрических графов, не все временные сети Петри могут быть переведены в метрические графы. Временная сеть петри может быть переведена, если:

- Все соединения имеют срочность 0

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- Все временные интервалы имеют длину 0, то есть содержат только одну точку.

Данные условия проверяются при первой встрече той или иной сущности в работе алгоритма.

- 1) Для каждого соединения t_i создается вершина v_i в графе.
- 2) Для каждого соединения t_i , для всех исходящих из него ребер рассматривается место p , для всех исходящих ребер из p рассматривается соединение t_j .
 - а) Между соответствующими вершинами v_i и v_j для t_i, t_j проводится ребро с длиной равной временному интервалу, или очень маленькому числу, если интервал равен $[0, 0]$.
В данном шаге могут образоваться кратные ребра или ребра из вершины в неё же. Разрешается это так (Рис. 4):
 - Для кратных ребер создается новая вершина, превращающая одно из ребер в два. Длина полученных ребер равна длине начального пополам.
 - Для циклов с самим собой создается две дополнительные вершины, ребро делится на три ребра, длиной в три раза меньше
 - б) Для всех токенов из p в начало полученного ребра из v_i в v_j , то есть в вершину v_i , ставится точка.
- 3) Для всех p , у которых есть только входной или только выходные ребра
 - а) для каждого соседнего соединения t из соответствующей вершины v создается бесконечное ребро.
 - б) если у p только исходящие ребра, то для каждого токена в p , для каждого исходящего ребра с концом в t_i , в бесконечное ребро из соответствующей вершины v_i ставится точка в сторону к v_i , на расстоянии от v_i равном временному интервалу на ребре из p в t_i .

По ходу алгоритма, новым объектам присваиваются идентификаторы:

- a_id соединения id места id соединения - имя ребра, полученного из соответствующих соединений и места
- rev_id - имя обратного ребра для ребра id
- l_id начала id конца - имя ребра, соединенного с бесконечностью
- inf_id начала id конца - имя для вершины бесконечности
- $br_id_part^*$ - имя ребра для разлома цикла с самим собой или кратного ребра
- br_n_id - имя вершины для разлома цикла с самим собой или кратного ребра

Итоговая сложность $O(|E| \cdot \max(cnt(p \in P)))$ для построения метрического графа, где E - множество ребер, cnt - количество токенов в месте.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

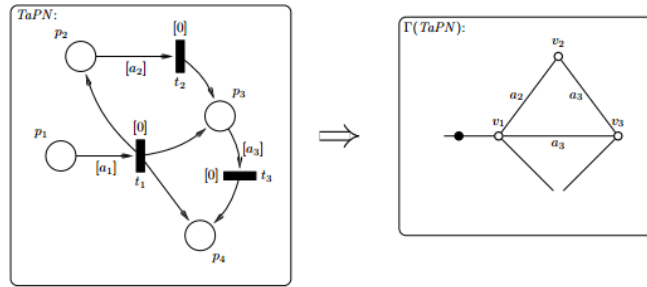


Рис. 3 — Конвертация сети Петри в Метрический граф

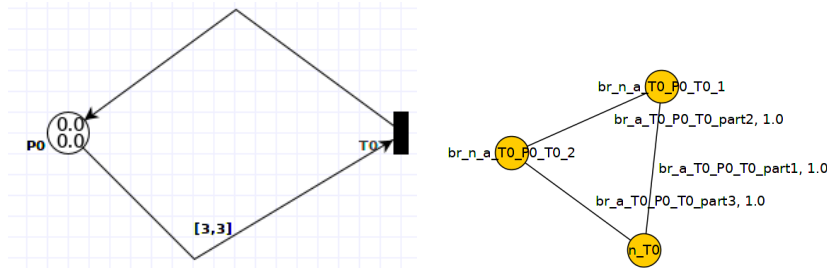


Рис. 4 — Обход ситуации с циклом с самим собой

3.2.4. Сериализация метрических графов в формат JSON[7]

Все ребра записываются в JSON, в виде объектов со всей дополнительной информации, такой как **id** - идентификатор, **label** - метка, **comment** - комментарий. За ними записываются ребра, которые внутри себя содержат массив точек на этих ребрах и всю дополнительную информацию, как **id** - идентификатор, **label** - метка, **comment** - комментарий, **length** - длина.

Сложность данного алгоритма $O(|V| + |E| \cdot \max(cnt(e \in E)))$, где V - множество вершин, E - множество ребер, cnt - количество точек на ребре.

3.2.5. Десериализация метрических графов из формата JSON

- Входные данные валидируются по схеме[8] см. Приложение 4
- С помощью SAX[9] парсера данные достаются из файла, и складываются в промежуточные списки ребер и вершин
- В объект *builder*, который строит граф, кладутся сначала вершины, потом ребра.
- *builder* строит граф, или сообщает об ошибке.

Сложность данного алгоритма $O(N + |V| + |E| \cdot \max(cnt(e \in E)))$, где N - размер входного файла, V - множество вершин, E - множество ребер, cnt - количество точек на ребре.

3.2.6. Сериализация метрических графов в формат yEd GraphML[10]

Данная сериализация почти не отличается от JSON, кроме формата XML, и того, что для более красивого представления, обратные ребра нужно спрятать. Для этого, по ходу записи, ребра складываются в множество s . И при записи текущего ребра, если обратное ему содержится в s , то текущему ребру присваивается свойство **visible** = *false*.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Так же для присвоения вершина координат, используется силовой алгоритм размещения Fruchterman and Reingold, перед записью.

Сложность записи $O(N + |V| + |E| \cdot \max(cnt(e \in E)))$, сложность расположения $O(|V|^2 + |E|)$, где N - размер входного файла, V - множество вершин, E - множество ребер, cnt - количество точек на ребре.

3.2.7. Построение метрического графа

Для построения графа используется шаблон проектирования Builder[11]. Для внутреннего хранения используются структуры из JGraphT[12].

Builder графа хранит внутри себя промежуточный граф, состоящий из вершин, и сырых ребер, которые тоже являются Builder, только для ребер.

При любом изменении, Builder графа проверяет консистентность структуры графа:

- каждый объект: вершина, ребро, точка, имеют уникальный идентификатор
- нет кратных ребер
- нет ребер из бесконечности в бесконечность
- всегда есть обратное ребро

В Builder графа можно добавить:

- вершину
- ребро, между двумя добавленными вершинам, сразу с обратным ребром
- точку в уже добавленное ребро, это возможно благодаря тому, что хранится не ребро, а сырое ребро

После построения Builder порождает неизменяемый объект графа, который соответствует всем свойствам метрического графа.

3.2.8. Механизм конвертации

С помощью шаблона проектирования Chain of Responsibility[13], конвертации можно выстроить в цепочку (или композицию, если говорить в функциональном стиле).

То есть можно сделать цепочки:

- файл \rightarrow метрический граф \rightarrow временная сеть Петри \rightarrow файл
- файл \rightarrow временная сеть Петри \rightarrow метрический граф \rightarrow файл

так как объекты реализуют интерфейс функции $Function<TIn, TOut>$ [14].

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

3.2.9. Расширение ТАРААЛ

Чтобы расширить функциональность ТАРААЛ, и не получить циклических зависимостей был выбран механизм точек расширения[15].

В разных местах внутри кода ТАРААЛ объявляются точки расширения, которые являются проводником для дополнительной логики из вне. ТАРААЛ объявляет имя и интерфейс для общения с расширениями, это и называется точкой расширения.

В другом месте, вне ТАРААЛ, можно объявить расширения, объявив тем самым новую логику, не изменяя код ТАРААЛ и не добавляя зависимостей в модуль ТАРААЛ.

В данной программе, реализовано 3 расширения, которые добавляют новые элементы для вызова конвертаций в меню.

3.2.10. Обоснование выбора алгоритмов решения задания

- Алгоритмы конвертации являются на данный момент единственными, поэтому они были выбраны.
- SAX десериализация была выбрана, так как она за один проход дает возможность считать данные, без хранения лишних данных.
- Шаблон Builder для построения графа, позволяет инкапсулировать логику валидации, и сделать создание графа атомарным действием, то есть либо графа не существует, либо он есть сразу со всеми содержимым.

3.2.11. Возможные взаимодействия программы с другими программами

Данная программа может быть вызвана через CLI из другой программы, так же другие программы могут объявлять свои точки расширения для ТАРААЛ, добавляя свою логику. Созданные программой файлы .tapn можно открыть в ТАРААЛ, .graphml в yEd Graph Editor и в других программах, поддерживающих данный формат.

3.3. Описание и обоснование выбора метода организации входных и выходных данных

3.3.1. Описание метода организации входных и выходных данных

Входные/выходные данные для временных сетей Петри организованы в XML[16] формате TAPN, который является подмножеством PNML[17], стандартный формат данных в программе для анализа временных сетей Петри ТАРААЛ.

Входные/Выходные данные представляются в виде JSON, со своей схемой для валидации.

Выходные данные для метрических графов так же могут быть в формате yEd GraphML, который является расширением GraphML[18], стандартным форматом для yEd Graph Editor[19].

3.3.2. Обоснования выбора метода организации входных и выходных данных

Формат TAPN выбран для совместимости с ТАРААЛ. Формат yEd GraphML выбран для использования программы yEd Graph Editor для визуализации полученных графов.

Формат JSON выбран потому что,

- 1) JSON позволяет быстро считывать и записывать данные, так как хранит только то, что нужно

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- 2) В данное время есть тенденция выносить вычисления в облачные сервисы, где основным стандартом формата данных является JSON, нельзя исключать такой вариант развития данной программы.

3.4. Описание и обоснование выбора состава технических и программных средств

3.4.1. Состав технических и программных средств

Для работы программы необходим следующий состав технических средств[20]:

- Процессор архитектуры AMD или Intel с частотой не менее 2 266 МГц;
- Не менее 512 МБ ОЗУ;
- Не менее 200МБ на жестком диске;
- Клавиатура;

Для работы программы необходим следующий состав программных средств[20]

- Одна из ниже перечисленных операционных систем:
 - Windows 10
 - Windows 8.x (настольная версия)
 - Windows 7 с пакетом обновления 1 (SP1)
 - Windows Vista SP2
 - Windows Server 2008 R2 с пакетом обновления 1 (SP1) (64-разрядная версия)
 - Windows Server 2012 и 2012 R2 (64-разрядная версия)
 - Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
 - Oracle Linux 5.5+1
 - Oracle Linux 6.x (32-разрядная версия), 6.x (64-разрядная версия)2
 - Oracle Linux 7.x (64-разрядная версия)2
 - Red Hat Enterprise Linux 5.5+1, 6.x (32-разрядная версия), 6.x (64-разрядная версия)2
 - Red Hat Enterprise Linux 7.x (64-разрядная версия)2
 - Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x
 - Suse Linux Enterprise Server 12.x (64-разрядная версия)2
 - Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x, 14.x, 15.x, 16.x, 18.x
- Установленная Java SE Runtime Environment 11 или выше

3.4.2. Обоснование выбора технических и программных средств

Программа реализована на языке Java версии 11[21], с использованием библиотек, полностью написанных на Java. В программе используется много особенностей добавленных в Java 11, поэтому версия ниже не подойдет.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

4. Ожидаемые технико-экономические показатели

4.1. Предполагаемая потребность

Данная программа может быть полезна при изучении совместных свойств метрических графов и временных сетей Петри.

4.2. Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными и зарубежными аналогами

Данная программа является первой реализацией конвертаций метрических графов в сети Петри и обратно, так как эта сфера только начинает развиваться.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Список используемых источников

- [1] Petri Net. Дата посещения 1.04.2020. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Petri_net.
- [2] Peter Kuchment Gregory Berkolaiko. Introduction to Quantum Graphs. American Mathematical Soc. T. Vol. 186.
- [3] Leonid Dworzanski Vsevolod Chernyshev. On Correspondence Between Metric Graphs and Timed-Arcs Petri Nets.
- [4] UPPAAL. Home. Дата посещения 1.04.2020. URL: <http://www.uppaal.org/>.
- [5] TAPAAL. Introduction. Дата посещения 1.04.2020. URL: <http://www.tapaal.net/introduction/>.
- [6] Class IndexedFRLayoutAlgorithm2D. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://jgrapht.org/javadoc/org/jgrapht/alg/drawing/IndexedFRLayoutAlgorithm2D.html>.
- [7] JSON. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/JSON>.
- [8] JSON Schema. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://json-schema.org/>.
- [9] SAX. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/SAX>.
- [10] yEd GraphML. Дата посещения 1.04.2020. URL: <http://docs.yworks.com/yfiles/doc/developers-guide/graphml.html>.
- [11] Builder pattern. Дата посещения 1.04.2020. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Builder_pattern.
- [12] a Java library of graph theory data structures and algorithms. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://jgrapht.org/>.
- [13] Chain-of-responsibility pattern. Дата посещения 1.04.2020. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Chain-of-responsibility_pattern.
- [14] Interface Function<T,R>. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/function/Function.html>.
- [15] extension point (точка расширения). Дата посещения 1.04.2020. URL: https://openu.ru/Books/UML/Extension_point.asp.
- [16] XML. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/XML>.
- [17] Petri Net Markup Language. Дата посещения: 22.11.2018. URL: <http://www.pnml.org>.
- [18] The GraphML File Format. Дата посещения 1.04.2020. URL: <http://graphml.graphdrawing.org/>.
- [19] yEd Graph Editor. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://www.yworks.com/products/yed>.
- [20] Каковы системные требования для Java? Дата посещения: 1.04.2020. URL: <https://www.java.com/ru/download/help/sysreq.xml>.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

- [21] Java™ Platform, Standard Edition 11 API Specification. Дата посещения 1.04.2020. URL: <https://docs.oracle.com/javase/11/docs/api/overview-summary.html>.

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Приложение 1. Диаграмма модулей

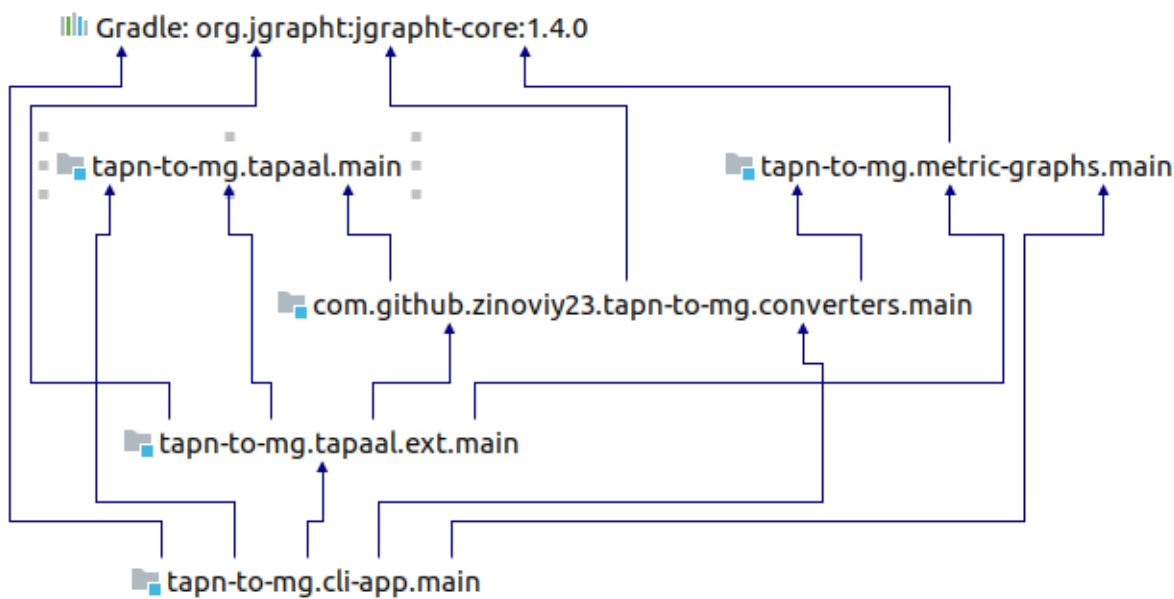


Рис. 5 — Диаграмма модулей

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Приложение 2. Диаграмма классов

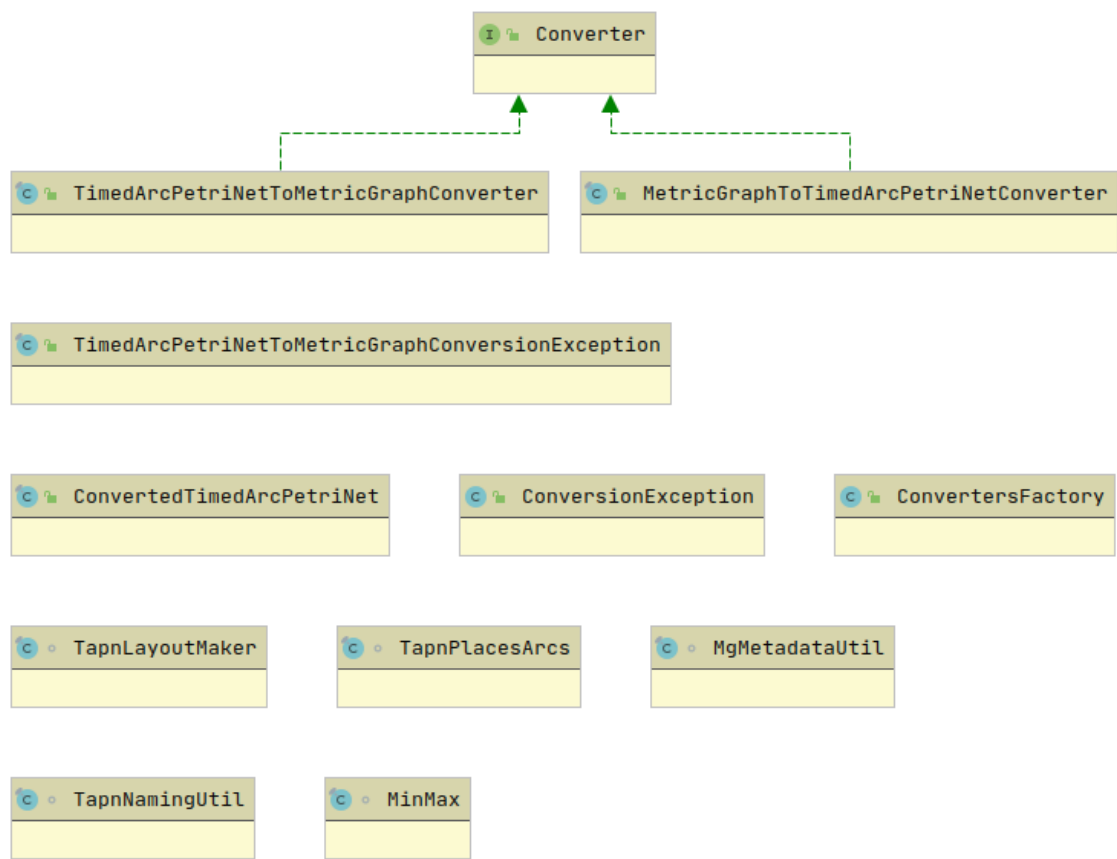


Рис. 6 — Диаграмма классов модуля converters

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

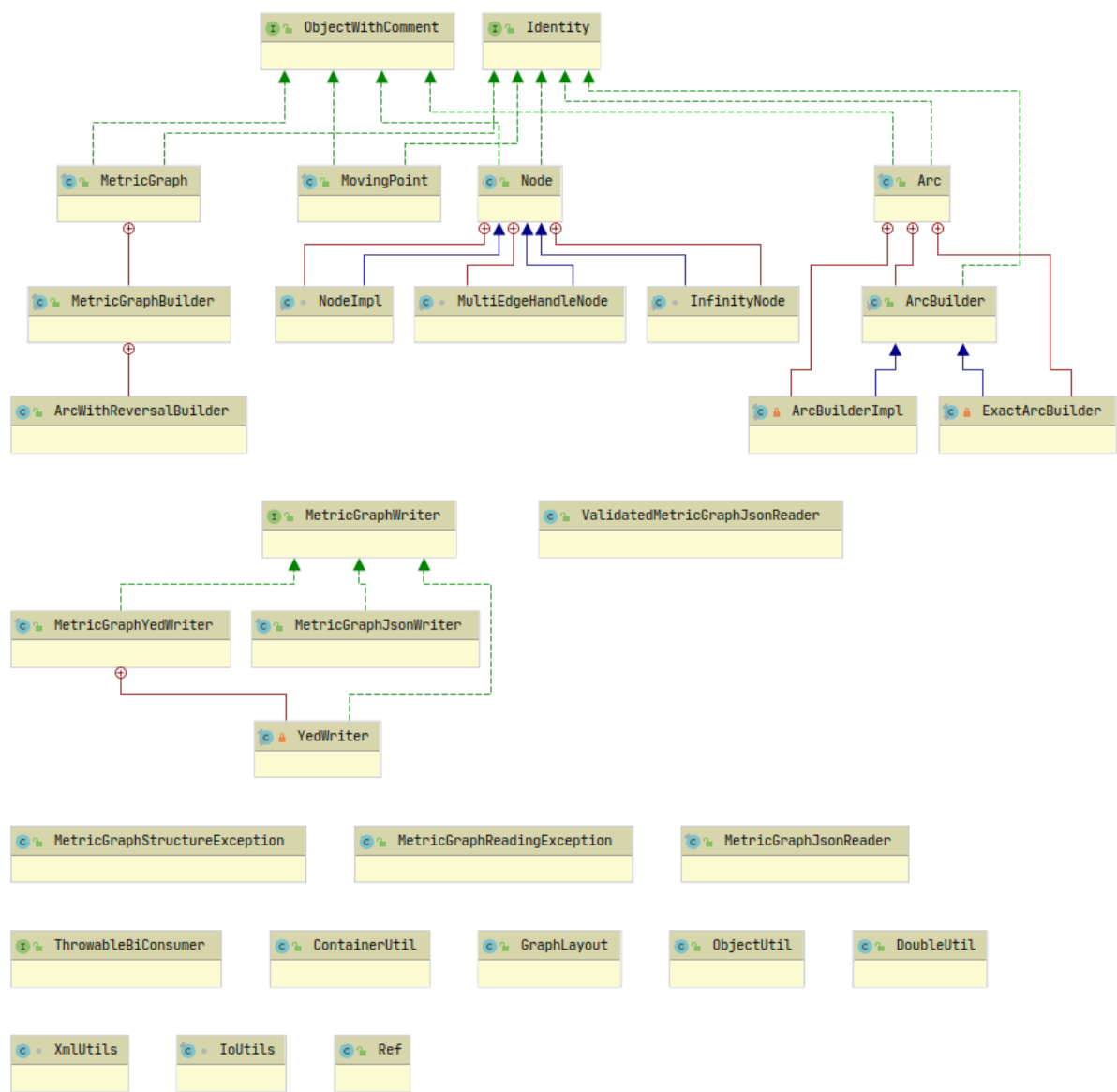


Рис. 7 — Диаграмма классов модуля metric-graphs

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

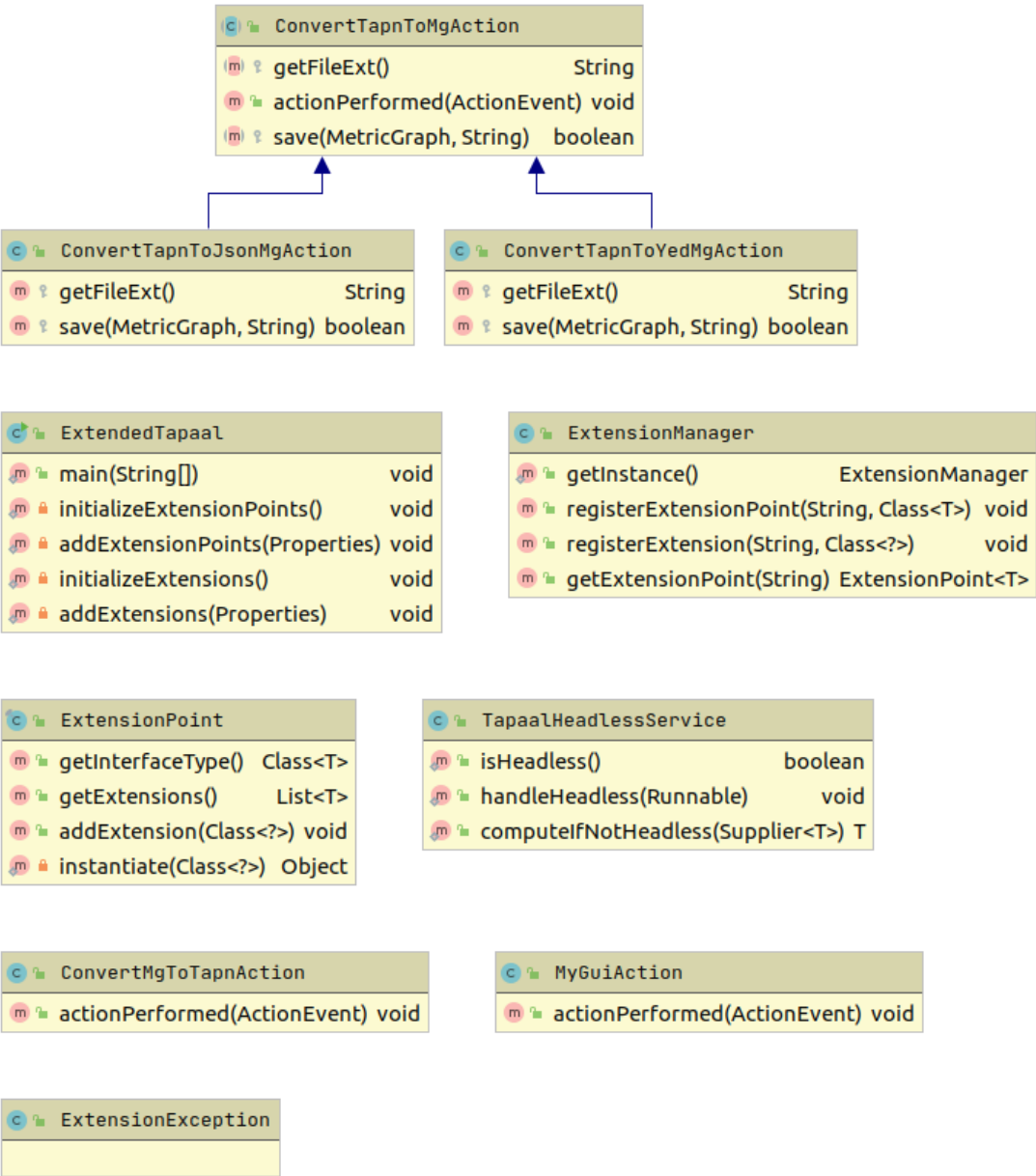


Рис. 8 — Диаграмма классов модуля tapaal.ext

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Приложение 3. JSON схема для метрических графов

```
{
  "$schema": "http://json-schema.org/draft-07/schema#",
  "$id": "http://jsongraphformat.info/v2.0/json-graph-schema.json",
  "title": "JSON Metric Graph Schema",
  "oneOf": [
    {
      "type": "object",
      "properties": {
        "graph": {
          "$ref": "#/definitions/graph"
        }
      },
      "additionalProperties": false,
      "required": [
        "graph"
      ]
    }
  ],
  "definitions": {
    "graph": {
      "type": "object",
      "required": ["id"],
      "additionalProperties": false,
      "properties": {
        "id": {
          "type": "string"
        },
        "label": {
          "type": "string"
        },
        "directed": {
          "type": [
            "boolean"
          ],
          "default": true
        },
        "type": {
          "type": "string"
        },
        "metadata": {
          "type": "object",
          "properties": {
            "comment": {
              "type": "string"
            }
          },
          "additionalProperties": true
        },
        "nodes": {
```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

```

"type": "object",
"additionalProperties": {
  "type": "object",
  "properties": {
    "label": {
      "type": "string"
    },
    "metadata": {
      "type": "object",
      "properties": {
        "comment": {
          "type": "string"
        }
      }
    },
    "additionalProperties": true
  }
},
"additionalProperties": false
}
},
"edges": {
  "type": [
    "array"
  ],
  "items": {
    "type": "object",
    "additionalProperties": false,
    "properties": {
      "id": {
        "type": "string"
      },
      "source": {
        "type": "string"
      },
      "target": {
        "type": "string"
      },
      "relation": {
        "type": "string"
      },
      "directed": {
        "type": [
          "boolean"
        ],
        "default": true
      },
      "label": {
        "type": "string"
      },
      "metadata": {
        "type": [

```

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Приложение 4. Описание и функциональное назначение классов

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Класс	Назначение
TapnToMg	Главный класс CLI
ConvertedTimedArcPetriNet	Результат конвертации из метрического графа в сеть Петри
MetricGraphToTimedArcPetriNetConverter	Конвертер из метрического графа в сеть Петри
MinMax	Класс для агрегации из коллекции минимума и максимума
TapnLayoutMaker	Класс для расположения вершин сети Петри
TapnNamingUtil	Класс для именования объектов в сети Петри
MgMetadataUtil	Класс для именования объектов в метрическом графе
TapnPlacesArcs	Класс для обращения к ребрам инцидентным местам в сети Петри
TimedArcPetriNetToMetricGraphConversionException	Исключение при конвертации из сети Петри в метрический граф
TimedArcPetriNetToMetricGraphConverter	Конвертер из сетей Петри в метрические графы
ConversionException	Исключение при конвертации
Converter	Общий класс для конвертаций
ConvertersFactory	Фабрика конвертеров
ObjectWithComment	Объект с комментарием
MetricGraphYedWriter	Класс для записи в формате yEd
XmlUtils	Методы для работы с XML
MetricGraphJsonReader	Класс для считывания с JSON
MetricGraphJsonWriter	Класс для записи в JSON
MetricGraphReadingException	Исключение при считывании
MetricGraphWriter	Общий класс для записи графов
ValidatedMetricGraphJsonReader	Класс для считывания с валидацией
ContainerUtil	Методы для работы с коллекциями
DoubleUtil	Методы для работы с числами
GraphLayout	Класс для расположения графов
ObjectUtil	Методы для работы с объектами
Ref	Ссылка на значение
ThrowableBiConsumer	Функциональный интерфейс для принятия 2х значений
Arc	Класс ребро
MetricGraph	Класс граф
MetricGraphStructureException	Ошибка в структуре графа
MetricGraphBuilder	Класс для построения графа
ArcBuilder	Общий класс для построения ребра
ArcBuilderImpl	Реализация класса для построения ребра
ExactArcBuilder	Реализация, которая возвращает заданное ребро

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Продолжение таблицы 4.1

Класс	Назначение
YedWriter	Класс для записи в yEd XML
MovingPoint	Класс точка
Node	Класс вершина
ExtensionException	Ошибка при расширении
ExtensionManager	Класс для управления расширениями
ExtensionPoint	Представление точки расширений
TapaalHeadlessService	Класс для контроля headless режима
ConvertMgToTapnAction	Класс для действия конвертации в сеть Петри
ConvertTapnToJsonMgAction	Класс для действия конвертации в JSON
ConvertTapnToMgAction	Общий класс для действий конвертации
ConvertTapnToYedMgAction	Класс для действия конвертации в yEd
ExtendedTapaal	Главный класс расширенного TAPAAL
Identity	объект с id

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Приложение 5. Описание и функциональное назначение полей и методов

Таблица 5.1

Класс TapnToMg

Имя	Модификатор доступа	Назначение
main	public	главный метод

Таблица 5.2

Класс ConvertedTimedArcPetriNet

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getNetwork	public	возвращает временную сеть Петри
getTemplate	public	возвращает шаблон

Таблица 5.3

Класс MetricGraphToTimedArcPetriNetConverter

Имя	Модификатор доступа	Назначение
addPlacesForEachArc	private	добавляет места для каждого ребра
processArc	private	обрабатывает ребро
addArcForNeighbours	private	добавляет ребра для соседей
handleInfinity	private	обрабатывает бесконечные вершины

Таблица 5.4

Класс MinMax

Имя	Модификатор доступа	Назначение
reduce	package-private	изменяет мин/макс на входящее число
combine	package-private	комбинирует 2 объетка
avg	package-private	среднее из мин макс

Таблица 5.5

Класс TapnLayoutMaker

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getTextFromId	private	возвращает описание по id
createDataLayer	public	создает расположение графа
createNote	private	создает описание сети Петри
createPetriNetObject	public	по абстрактному объекту в графе расположения создает элемент сети Петри

Таблица 5.6

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Класс TapnNamingUtil

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getTapnName	package-private	имя сети Петри
nameForPlace	package-private	имя для места
nameForTransition	package-private	имя для соединения
nameForCollapsingTransition	package-private	имя для схлопывающего места
nameForInfinitePlace	package-private	имя для бесконечного места

Таблица 5.7

Класс MgMetadataUtil

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getNodeName	private-package	имя для вершины
getNodeComment	private-package	коммент для вершины
getArcName	private-package	имя для ребра
getNameForReversal	private-package	имя для обратного ребра
getTokenName	private-package	имя для точек по токenu
getLeadName	private-package	имя для ребра с одной вершиной
getInfName	private-package	имя для бесконечной вершины
getGraphName	private-package	имя графа
getMultiedgeHandlerNodeName	private-package	имя для вершины ломающей кратное ребро
getMultiedgeHandlerArcsName	private-package	имя для ребер ломающих кратное ребро
getSelfLoopHandleArcsNames	private-package	имя для ребер ломающих цикл с самим собой
getComment	private-package	комментарий к графу

Таблица 5.8

Класс TapnPlacesArcs

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getOutputArcs	public	возвращает выходные ребра для места
getInputArcs	public	возвращает входные ребра для места
assertInputArc	private	проверяет выходное ребро

Таблица 5.9

Класс TimedArcPetriNetToMetricGraphConverter

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Имя	Модификатор доступа	Назначение
addNodes	private	добавляет вершины
addEdges	private	добавляет ребра
addEdge	private	добавляет ребро
fixSelfLoop	private	возвращает ребра для починки цикла с самим собой
fixLength	private	возвращает длину ребра, всегда больше 0
getPointsFromPlace	private	точки из токенов в текущем месте
addLeads	private	добавляет ребра с одной вершиной
getPointsFromInputArc	private	добавляет точки из входного ребра
assertTransition	private	проверяет соединения

Таблица 5.10

Класс Converter

Имя	Модификатор доступа	Назначение
convert	public	конвертирует А в В

Таблица 5.11

Класс ConvertersFactory

Имя	Модификатор доступа	Назначение
createMetricGraphToTimedArcPetriNetConverter	public	создает конвертер из файла с графом в файл с сетью Петри
createFileToMetricGraphConverter	public	создает конвертер из файла в метрический граф
createTimedArcPetriNetToFileConverter	public	создает конвертер из сети Петри в файл
createFileToTimedArcPetriNetConverter	public	создает конвертер из файла в сеть петри

Таблица 5.12

Класс Identity

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getId	public	возвращает id

Таблица 5.13

Класс ObjectWithComment

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getComment	public	возвращает комментарий

Таблица 5.14

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Класс MetricGraphYedWriter

Имя	Модификатор доступа	Назначение
addIndents	private	добавляет отступы к XML

Таблица 5.15

Класс MetricGraphJsonReader

Имя	Модификатор доступа	Назначение
read	public	считывает граф
internalRead	private	считывает граф
readGraph	private	считывает и собирает граф
addArcAndReversal	private	добавляет ребро и обратное к нему
readEdges	private	считывает ребра
readEdge	private	считывает ребро
readArcMetadata	private	считывает метаинформацию ребра
readPoints	private	считывает точки ребра
readPoint	private	считывает точку
readNodes	private	считывает вершины
readNode	private	считывает вершину
fetchMetadata	private	достает метаинформацию
lastLocation	public	последнее положение в файле до ошибки

Таблица 5.16

Класс MetricGraphJsonWriter

Имя	Модификатор доступа	Назначение
internalWrite	private	записывает граф
writeGraphInfo	private	записывает дополнительную информацию о графе
writeNodes	private	записывает вершины
writeEdges	private	записывает ребра
writeArcMetadata	private	записывает метаинформацию ребра
writeComment	private	записывает комментарий

Таблица 5.17

Класс MetricGraphWriter

Имя	Модификатор доступа	Назначение
write	public	записывает граф

Таблица 5.18

Класс ValidatedMetricGraphJsonReader

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Имя	Модификатор доступа	Назначение
validate	private	валидирует входной поток по схеме
getReader	public	возвращает внутренний считыватель

Таблица 5.19

Класс ContainerUtil

Имя	Модификатор доступа	Назначение
first	public	первый элемент в коллекции
second	public	второй элемент в коллекции
getFromTable	public	достаёт элемент из таблицы
iterate	public	конвертирует Stream в Iterable

Таблица 5.20

Класс DoubleUtil

Имя	Модификатор доступа	Назначение
equals	public	сравнивает два вещественных числа с учетом бесконечности и погрешности

Таблица 5.21

Класс GraphLayout

Имя	Модификатор доступа	Назначение
createLayout	public	создает расположения графа
calcSize	private	считает размер области, в которой нужно разместить граф

Таблица 5.22

Класс ObjectUtil

Имя	Модификатор доступа	Назначение
doIfNotNull	public	делает переданное действие, если первый аргумент не null

Таблица 5.23

Класс Ref

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getData	public	возвращает содержимое
setData	public	обновляет содержимое
update	public	обновляет содержимое с помощью переданной функции

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Таблица 5.24

Класс ThrowableBiConsumer

Имя	Модификатор доступа	Назначение
consume	public	принимает два аргумента и обрабатывает 2 аргумента

Таблица 5.25

Класс Arc

Имя	Модификатор доступа	Назначение
createBuilder	public	создает Builder ребра
verifyLength	private	проверяет длину ребра
checkPointsOnArc	package-private	проверяет что точки находятся на ребре
getLabel	public	возвращает метку
getSource	public	возвращает начальную вершину
getTarget	public	возвращает конечную вершину
getLength	public	возвращает длину
getPoints	public	возвращает точки
isDistanceToTarget	public	возвращает, считается ли расстояние с конца ребра
toBuilder	package-private	превращает ребро в Builder ребра

Таблица 5.26

Класс MetricGraph

Имя	Модификатор доступа	Назначение
createBuilder	public	создает Builder графа
getGraph	public	возвращает структуру графа
getLabel	public	возвращает метку
getReversal	public	обратное ребро
getNode	public	возвращает вершину по id
getArc	public	возвращает ребро по id

Таблица 5.27

Класс MetricGraphBuilder

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Имя	Модификатор доступа	Назначение
buildGraph	public	строит граф
addNode	public	добавляет вершину
addArc	public	добавляет ребро
setLabel	public	добавляет метку
setComment	public	присваивает комментарий
setId	public	присваивает идентификатор
addPoints	public	добавляет точки
containsEdge	public	проверяет есть ли ребро
verifyPoints	private	проверяет точки
addPoints	private	добавляет идентификаторы точек
verifyId	private	проверяет идентификатор
addId	private	добавляет идентификатор
failAlreadyExists	private	кидает исключение, если объект уже есть

Таблица 5.28

Класс ArcBuilder

Имя	Модификатор доступа	Назначение
setSource	public	присваивает начало ребра
getSource	public	возвращает начало ребра
setTarget	public	присваивает конец ребра
getTarget	public	возвращает конец ребра
setLength	public	присваивает длину
getLength	public	возвращает длину
addPoint	public	добавляет точку
createArc	public	создает ребро
setId	public	присваивает идентификатор
getPoints	public	возвращает точки
setPoints	public	присваивает точки
getLabel	public	возвращает метку
setLabel	public	присваивает точку
getComment	public	возвращает коммент
setComment	public	присваивает коммент
copy	public	копирует объект
makeString	protected	создает строку для toString

Таблица 5.29

Класс ArcBuilderImpl

Имя	Модификатор доступа	Назначение
verifyPointId	private	проверяет идентификатор точки

Таблица 5.30

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Класс YedWriter

Имя	Модификатор доступа	Назначение
writeYedSchemes	private	записывает схемы в начало
writeDataElements	private	записывает ключи данных
writeDataDef	private	записывает определение ключа данных
writeGraph	private	записывает граф
writeArc	private	записывает ребро
writePoint	private	записывает точку
writeArcGraphics	private	записывает визуальное представление ребра
writeComment	private	записывает коммент
writeNode	private	записывает вершину
writeNodeGraphics	private	записывает визуальное представление вершины

Таблица 5.31

Класс MovingPoint

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getPosition	public	позиция точки на ребре

Таблица 5.32

Класс Node

Имя	Модификатор доступа	Назначение
createNode	public	создает вершину
createInfinity	public	создает бесконечную вершину
createMultiEdgeHandler	public	создает вершину, для разлома кратных ребер
getLabel	public	возвращает метку
isInfinity	public	проверяет вершину на бесконечность

Таблица 5.33

Класс ExtensionManager

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getInstance	public	возвращает текущий экземпляр
registerExtensionPoint	public	регистрирует точку расширения
registerExtension	public	регистрирует расширение
getExtensionPoint	public	возвращает точку расширения

Таблица 5.34

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Класс ExtensionPoint

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getInterfaceType	public	возвращает интерфейс точки расширения
getExtensions	public	возвращает расширения
addExtension	public	добавляет расширение
instantiate	private	создает объект переданного класса

Таблица 5.35

Класс TapaalHeadlessService

Имя	Модификатор доступа	Назначение
isHeadless	public	проверяет, что приложение находится в headless режиме
handleHeadless	public	делает действие, если режим не headless
computeIfNotHeadless	public	выполняет вычисление, если режим не headless

Таблица 5.36

Класс ConvertTapnToMgAction

Имя	Модификатор доступа	Назначение
getFileExt	protected	возвращает расширение для результирующего файла
save	protected	сохраняет файл

Таблица 5.37

Класс ExtendedTapaal

Имя	Модификатор доступа	Назначение
main		
initializeExtensionPoints	private	инициализирует точки расширения
addExtensionPoints	private	добавляет точки расширения
initializeExtensions	private	инициализирует расширения
addExtensions	private	добавляет точки расширения

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
RU.17701729.04.01-01 ПЗ 81 01-1				
Инв. № подл.	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Лист регистрации изменений

[illegible]