

Projektowanie Aplikacji Internetowych

Dokumentacja projektu

Joanna Ziobrowska

7.05.2018 r.

WYMAGANIA

1. zainstalowany Node.js z multerem-> <https://nodejs.org/en/download/>
2. zainstalowana baza danych MongoDB -> <https://www.mongodb.com/download-center>

Uruchomienie projektu:

mongod

node index.js

Adres: **127.0.0.1:3000**

TECHNOLOGIE

FRONTEND:

- HTML5 – struktura dokumentu
- CSS3 – wygląd
- media-queries – responsive design
- JavaScript & jQuery, m.in.:
 - .cycle(),
 - .show(),
 - .hide(),
 - .toggle(),
 - .animate()

BACKEND:

- node.js – platforma dla serwera
- express.js – API i web application framework
- mongoDB – nierelacyjna baza danych
 - kolekcja *messages* zawierająca username i message pobrane z formularza na stronie
- multer.js – upload plików
 - DiskStorage - determinujemy nazwę plików (za każdym razem unikatowa) i miejsce uploadu: po udanym uploadzie zdjęcia znajdują się w folderze public/uploads.
 - Upload – przesłanie danych.
- nodemailer.js – wysyłanie maili
 - transporter – wielokrotnego użytku kontener do przesyłania (SMTP)
 - mailoptions – ustawianie danych dla każdego emaila (nadawca, temat, treść, itp...).
 - sendMail – wysłanie maila.
- socket.io – oparta na zdarzeniach komunikacja z bazą, node.js jako serwer i klient napisany w JS
 - przykładowe funkcje:

```
io.on('connection', function(socket){
    socket.emit('request', /* */); // emit an event to the socket
    io.emit('broadcast', /* */); // emit an event to all connected sockets
    socket.on('reply', function(){ /* */ }); // listen to the event
});
```