Florian Moser, Sven Ziörjen

Modul 326 – objektorientiert entwerfen und implementieren

infw2017a

Version 1.0

06.12.2018

Architekturdokumentation

Teilkomponente client

Inhaltsverzeichnis

[1 Paketdiagramm 2](#_Toc531842931)

[2 Klassendiagramm 3](#_Toc531842932)

[3 Sequenzdiagramme 4](#_Toc531842933)

[3.1 Anwendungsfall 1 4](#_Toc531842934)

[3.2 Anwendungsfall 2 4](#_Toc531842935)

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Packetdiagramm 2

Abbildung 2: Klassendiagramm 3

Abbildung 3: Sequenzdiagramm Bombe legen 4

Abbildung 4: Sequenzdiagramm Bombe wurde gelegt 4

# Paketdiagramm

Das Paketdiagramm zu der Teilkomponente Client. Die MVC-Struktur ist darauf klar ersichtlich.

// TODO: Neues Paketdiagramm. Ich weis nicht wie das geht.

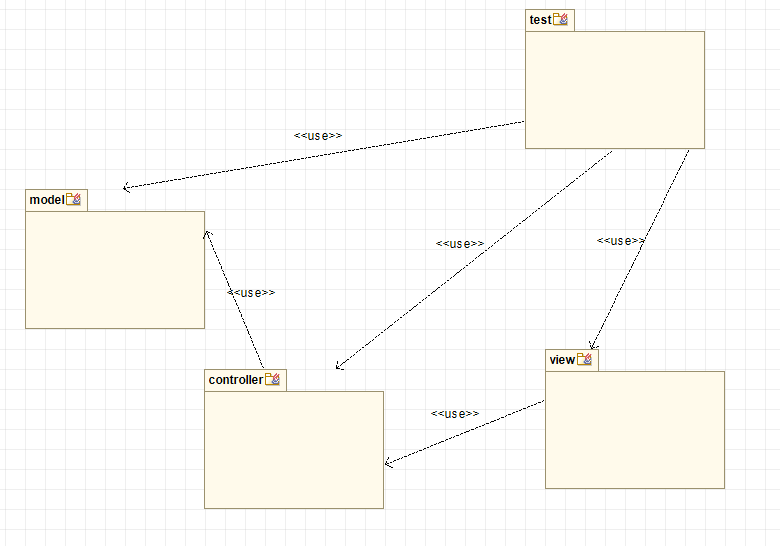


Abbildung : Packetdiagramm

# Klassendiagramm

// TODO: Generieren wir noch mit IntelliJ

Abbildung : Klassendiagramm

# Sequenzdiagramme

## Anwendungsfall 1

Ein Spieler klickt auf die Leertaste und legt auf diese Weise eine Bombe.

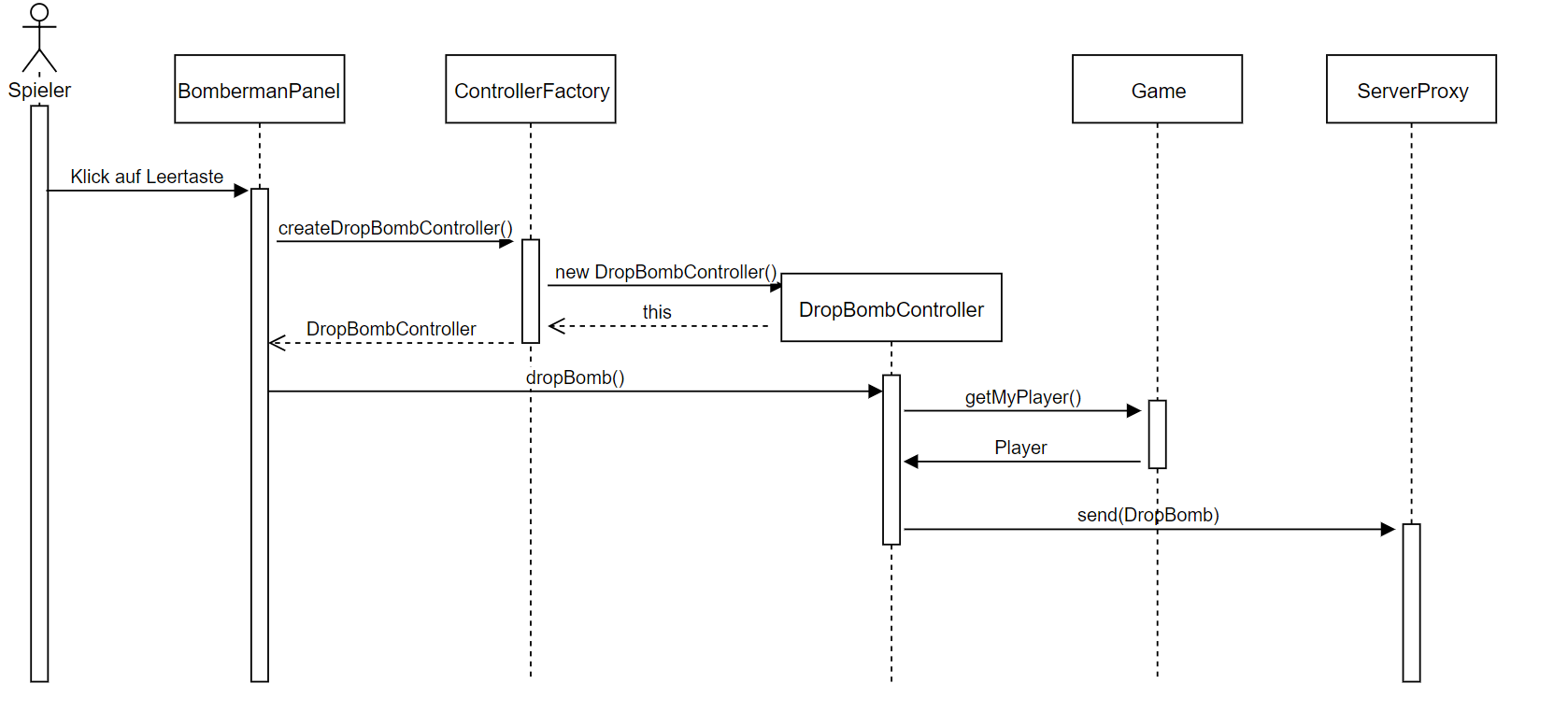


Abbildung : Sequenzdiagramm Bombe legen

## 

## Anwendungsfall 2

Der Server empfängt eine Nachricht, dass eine Bombe gelegt wurde. Er reagiert darauf und teilt den Clients die neue Spielsituation mit.

// TODO: Hier Flo’s Diagramm einfügen

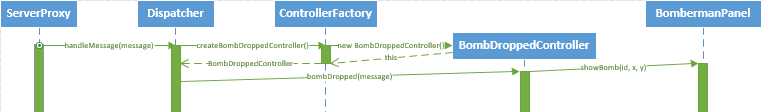


Abbildung : Sequenzdiagramm Bombe wurde gelegt