

Aplikacje WWW

Lista 11 (2018)

Na wykładzie 13. omawiam szkielet serwisu z aktualnościami. Pliki źródłowe znajdziesz w załączniku do tej listy zadań. Rozpakuj je w swoim katalogu `public_html/forum` na panoramixie oraz na swoim pulpicie.

1. Przeanalizuj dokładnie zawartość wszystkich plików. Twoim zadaniem będzie modyfikacja serwisu i dostosowanie serwisu newsów do swoich potrzeb.
2. (3 pkt) Skopiuj pliki `index.php` oraz `menu.php` do folderu `public_html/static`, a następnie zmodyfikuj je tak, aby nie korzystały z pozostałych plików, tylko odwoływały się do nowych statycznych plików np. `main.html`, `sport.html`, `left.html` `right.html` itd. Na tej bazie wykonaj stronę hipotetycznego salonu fryzjerskiego/fitness lub innej firmy. Dobierz ilość i nazwy zakładki do konkretnych potrzeb. W razie potrzeby zastosuj menu rozwijane które było omawiana wcześniej. Wypełnij zakładki treścią i grafiką, tak aby strona robiła naprawdę dobre wrażenie. Ta wersja strony ma nie korzystać z bazy danych. Może również nie korzystać z języka `php`. Celem tego ćwiczenia jest uzyskanie jak najlepszego wyglądu strony przez zastosowanie stylów `css` oraz grafiki. Starannie dobierz czcionki, kolory, marginesy, zdjęcia, gradienty, obrazy tła. Wykonaj tabelę z godzinami otwarcia, oraz cennikiem usług, dyżurami poszczególnych fryzjerów/trenerów, zakładkę kontakt. Pokaż jakim sprzętem dysponuje placówka, jak jest urządzony gabinet/sala. Zamieść zdjęcia pracowników oraz opinie zadowolonych klientów.
3. (5 pkt) Wróć do oryginalnych plików w folderze `public_html`. Nadaj uprawnienia do zapisu dla folderu i bazy komendami:

```
chmod o+w news-2017
cd news-2017
chmod o+w sajt.db
```

Przejdź do strony `http://panoramx.ift.uni.wroc.pl/~twoj_login/news-2017`. Zaloguj się do tej strony za pomocą danych 'login2' 'hasło2'. Jest to konto administratora, który może edytować nie tylko własne artykuły i dane osobowe, ale również dane osobowe i artykuły innych osób. Zmień login i hasło, email, imię i nazwisko. Wykonaj próbę edycji oraz dodanie nowego artykułu. Następnie uczyn to samo, na koncie użytkownika 1 oraz 0. (a) Popraw/dostosuj wygląd strony do docelowego przeznaczenia. (b) Dodaj do tabeli `news` pole `img` które będzie odnośnikiem do grafiki – wprowadź potrzebne zmiany w plikach `news_*.php`, oraz `baza_create.php` tak, aby każdy artykuł mógł być ilustrowany zdjęciem. (b) Dodaj nowe pola i zmień istniejące (może zmienić również nazwę) tabeli `news`, a nawet dodać więcej tabel tak, aby strona mogła być witryną sklepu internetowego (np. z telefonami komórkowymi). (c) Popraw wygląd strony, podobnie jak w zadaniu 2. (d)* W elemencie `#left` wykonaj formularz pozwalający filtrować produkty wg ich własności (producent, system operacyjny, przekątna ekranu, rozdzielność ekranu, ilość megapixeli itp.) stosownie do pól, które dodałeś do tabeli.

4. (4 pkt) Wykonaj grę dla jednego gracza (obsługa klawiszami lub myszą) według własnego pomysłu. Ważna jest jakość grafiki i animacji oraz ciekawe reguły gry. Temat gry należy zgłosić prowadzącemu na najbliższych zajęciach.
5. (5 pkt) Przeanalizuj pliki z wykładu 11 lub 13 (kółko i krzyżyk lub warcaby) i wykonaj grę planszową (wg własnego pomysłu) umożliwiającą rozgrywkę dwóch osób przez internet.

Uwaga: Aby zaliczyć listę należy wykonać zadanie 1 i (2 lub 3) oraz (4 lub 5).