

# Aplikacje WWW

## Lista 10

Pobierz załączniki do Listy 10.

1. Na bazie przykładów z wykładu napisz układankę puzzle. Gra polega na przeciąganiu prostokątnych fragmentów obrazka z planszy, gdzie są ustawione w kolejności przypadkowej, na planszę docelową początkowo pustą. Zadbaj o to by ilość fragmentów i obrazek można było podać w jednym miejscu w pliku `html`. Wykorzystaj własności `css background-image`, `background-position`, `background-size`, aby w każdym z “kawałków puzzli” był widoczny inny fragment tego samego obrazka.
2. Zmodyfikuj grę w samotnika czyli plik `4-samo.html` tak, by zamiast klikania można było grać przeciągając pionki. Zastosuj podobną technikę jak w zadaniu 1. Użyj własności `accept` interfejsu `droppable`, by uniemożliwić wykonywanie niepoprawnych posunięć.
3. Zastosuj `jQuery.ui` a w szczególności interfejsy `draggable` i `droppable` i zmodyfikuj plik `1.hanoi.html` tak, by zamiast klikania można było grać przeciągając krążki myszką. Użyj własności `accept` interfejsu `droppable`, by uniemożliwić wykonywanie niepoprawnych ruchów.