Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

Algemene informatie			
Examenvorm	Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk		
Kwalificatiedossier	Software development	2020 en verder	
en cohort			
Profiel, niveau en	P1: Software developer,	25604	
crebocode	niveau 4		
Examencode	SD_SD20-PE1_B1-K1-2_1v1		
Kerntaak	B1-K1: Realiseert software		
	B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam		
Werkprocessen en	B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang Opdracht 1		
opdrachtnummers	B1-K33333331-W2: Ontwerpt software		
	B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software		
	B1-K1-W4: Test software		
	B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software		
	B1-K2-W1: Voert overleg		
	B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk		
	B1-K2-W3: Reflecteert op het werk		
Vaststellingsdatum	27-10-2020		

Persoonsinformatie		
Datum	18/09/2025	
Naam kandidaat	zion	
Studentnummer	9022769	
Klas/groep	3B	
Praktijkbeoordelaar	MR.Wigmans	
Schoolbeoordelaar	MR.van Helden	

Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

Referentieopdrachten

Het examen neemt 40 uur in beslag. Voor dit examen worden de opdrachten door een team van zes personen uitgevoerd. In deze 40 uur wordt precies één sprint gedaan.

Als referentieopdrachten zijn de drie door TCR geleverde voorbeelden van examenafspraken gebruikt.

De kandidaat moet laten zien dat hij userstories kan schrijven, een gedeelte van een ontwerp kan maken, OOP kan programmeren en testen. Verder moet de kandidaat kunnen laten zien dat hij kan overleggen, presenteren en reflecteren met betrekking op het geleverde werk.

Voor het examen houden we deze dagverdeling aan:

Dag 1	Dag 2	Dag 3	Dag 4	Dag 5
	daily Stand-up	daily Stand-up	daily Stand-up	
planning product en sprint backlog	realiseren in sprint (sprint backlog)		afronden en testen	sprint review en retrospective
	bijwerken sprint backlog	bijwerken sprint backlog	bijwerken sprint backlog	

De kandidaat wordt individueel beoordeeld.

Team samenstelling		
Productowner	Praktijkbeoordelaar	
Backend developer (examenkandidaat)	zion	
Backend developer (examenkandidaat)	joaquim	
Backend developer	both of us	
Front-end developer	joaquim	
Front-end developer	zion	
Designer	zion & joaquim	

Concrete invulling examenopdrachten

Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.

en de djiamecondices.	
Beschrijving situatie bedrijf & development team	Akkoord
bij ons bedrijf wordt aan een opdracht gewerkt voor de tweede kamer verkiezingen.	
omdat er veel stemmen ongeldig werden verklaard.	
Een team van 2 backend developers, 2 front-end developers en 2 designers gaat hiermee	
aan de slag, waarin ik de rol als backend developer zal hebben.	
we zullen eerst een prototype uitbrengen waarbij het vooral gaat om de functionaliteiten.	
Beschrijving wat vooraf het examen al gemaakt is (eerdere sprints indien van toepassing)	Akkoord
niks	
Beschrijving wat het development team in de sprint van het examen gaat ontwikkelen	Akkoord
een website waarbij,	
Gebruikers moeten kunnen inloggen.	
En het ministerie moet apart kunnen inloggen.	
het ministerie moet gebruikers kunnen aanpassen.	
Het ministerie moet het gehele proces hoe het stemmen gaat netjes in de applicatie	
kunnen weergeven. (dus de details kan zien)	
het ministerie moet nieuwe gebruikers kunnen accepteren en er een partij bij kunnen	
zetten.	
En een datum kunnen kiezen waarop je kan stemmen en warop het vorbij is.	
Als een benruiker zigzelf een mmeld moet het minesterie alles	
Welke apparatuur / tools worden gebruikt tijdens het examen	Akkoord
De benodigde laptop hebben we al. De inrichting van de ontwikkelomgeving is van voor	
het examen al gedaan.	
In het project wordt gebruik gemaakt van de volgende tools:	
een GIT-omgeving voor versiebeheer met GIT desktop als client.	
Trello scrumboard wat verzorgd wordt door het bedrijf.	
Design: Figma	
• HTML	
• CSS	
PHP	
XAMPP voor webserver en database server MySQL	
, ·	
	I .

B1-K1 & B1-K2

Examenopdracht 1			
B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang			
Beschrijf waar de Definition of Done staat	Akkoord		
We beginnen met het vaststellen van de Definition of Done. We plaatsen dit document			
plaatsen we in GIT.	#		
Beschrijf hoe je de eisen en wensen verwerkt in userstories. Hoe is de opbouw van je	Akkoord		
userstories			
We stellen de user stories op aan de hand van de lijst die we van de stakeholder hebben	#		
gekregen. In Trello wordt een scrumboard gebruikt waarop alle userstories op de product			
backlog komen. De userstories hebben een opbouw in de vorm van "Als [gebruikergroep],			
wil ik [functionaliteit], zodat ik [reden]"			
Beschrijf hoe en met wat je een planning maakt. Hoe geef je de prioriteiten aan.	Akkoord		
Op het scrumboard worden de userstories die in de sprint uitgewerkt. Hierbij worden			
prioriteiten gesteld waarbij de bovenste userstory de hoogste prioriteit heeft en de	#		
onderste userstory de laagste prioriteit heeft.			
Beschrijf hoe je de voortgang bewaakt en hoe je dit bewijst.	Akkoord		
Elke week van het examen wordt er een stand-up gehouden. Hierbij wordt de voortgang	#		
besproken en het scrumboard geüpdate. Er wordt een screenshot na elke stand-up			
gehouden			
B1-K1-W2 Ontwerpt software			
Beschrijf hoe je de userstories vertaald naar een ontwerp. (sitemap, wireframe)	Akkoord		
Voor alle pagina's die gemaakt gaan worden wordt een wireframe gemaakt voor pc	#		
versie. De wireframes die ik gemaakt heb zet ik in het ontwerpdocument .			
Beschrijf welke schematechnieken gebruikt worden. (use-case diagram, klasse diagram,	Akkoord		
activiteitendiagram, flowchart, erd)			
Om inzicht in de functionaliteiten te krijgen wordt een klassendiagram gemaakt.			
Daarnaast komt er een database aanpassing, wat door middel van een ERD ontworpen			
wordt. De schema's die ik gemaakt heb zet ik in het ontwerpdocument			
Beschrijf hoe je de gemaakte keuzes onderbouwt, rekening houdend met ethiek, privacy	Akkoord		
en security			
Een onderbouwing van de gemaakte keuzes wordt toegevoegd aan het			
ontwerpdocument. Hierbij geeft ik aan welke onderdelen te maken hebben met ethiek,			
privacy en security en hoe hier rekening mee wordt gehouden			
]			
Beschrijf met welke programmeertaal en/of framework je de software gaat realiseren.	Akkoord		

Geef aan welke technieken hierbij gebruikt worden (functioneel programmeren/object	
georiënteerd)	
html/css	
php	
en voor de database mySQL	
Beschrijf welke code conventions je gaat gebruiken	
De coding conventions die worden gevolgd zijn standaard PSR-12. (https://www.php-	
fig.org/psr/psr-12/)	
Beschrijf hoe je gaat bewijzen dat versiebeheer goed is toegepast	Akkoord
Het versiebeheer vindt plaats op een private Gitlab repository van het bedrijf.	
Elke functionaliteit krijgt een aparte branch, waarbij de functionaliteiten worden	
samengevoegd in de develop branch. Er worden meerdere commits per dag gepushed.	
B1-K1-W4 Test software	
Beschrijf hoe je je testplan gaat maken op basis van de gemaakte userstories. Neem	Akkoord
hierin mee hoe je aan testdata komt en omgaat met alternatieve scenario's	
We maken de unit/feature testen voor de taken met phpunit met behulp van de	
acceptatiecriteria van de userstory. Op basis van de acceptatiecriteria en validatie wordt	
gekeken welke alternatieve scenario's beschreven moeten worden.	
Testdata wordt gegenereerd door middel van faker en indien nodig specifiek in de test	
gezet.	
Beschrijf wat er in het testrapport komt	Akkoord
De resultaten van de unit en feature testen komen in de terminal. Hier worden	
screenshots van gemaakt. Bij testen met een fout wordt een screenshot gemaakt van de	
bijbehorende foutmelding. De screenshots worden allemaal in het testrapport document	
gezet met de daarbij behorende conclusies.	
B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software	
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de test vastlegt	Akkoord
Nadat conclusies zijn getrokken uit de test zal ik verbetervoorstellen vastleggen in het	
document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden	
vastgelegd op het scrumboard.	
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de presentatie vastlegt	Akkoord
Vanuit de feedback van de klant bij de presentatie worden verbetervoorstellen vastgelegd	
in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen	
worden vastgelegd op het scrumboard.	
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de reflectie (retrospective) vastlegt	Akkoord
Vanuit de reflectie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document	
verbetervoorstellen. Indien nodig kunnen aanpassingen gedaan worden aan de definition	
of done, definition of fun of het scrumboard.	
B1-K2-W1 Voert overleg	
Beschrijf wanneer de overlegmomenten zijn	Akkoord
Elke week zal een stand-up plaats vinden met het team. Na de stand-up kunnen op basis	AKKOUTU
Like week zai een stand-up plaats vinden met net team. Na de Stand-up kunnen op basis	

	1	
daarvan nog moment zijn om ergens dieper op in te gaan.		
Beschrijf hoe de afspraken uit de overleggen worden vastgelegd	Akkoord	
De afspraken uit de overleggen worden verwerkt op het scrumboard. Van de		
toegevoegde afspraken maak ik screenshots.		
B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk		
Beschrijf wanneer de presentatie is voor de opdrachtgever en welke (hulp)middelen je	Akkoord	
nodig hebt		
Bij het opleveren van het product op vrijdagochtend 10.00 voor de stakeholder		
presenteer ik de door mij uitgewerkte user stories in de meetingroom op het grote		
scherm. Ik laat de testresultaten van mijn user stories zien en geef uitleg over de		
verbetervoorstellen uit het testrapport.		
B1-K2-W3 Reflecteert op het werk		
Beschrijf wanneer de reflectie(retrospective) plaats vindt en welke (hulp)middelen je	Akkoord	
nodig hebt		
Tijdens de retrospective op vrijdag om 15.00 worden zowel de positieve als		
verbeterpunten besproken met het team. De punten worden vastgelegd in het document		
reflectie.		

Uiteindelijk Resultaat

Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.

Plan: getekende examenafspraken

Producten/documenten per werkproces:

B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

- Planning of Trello-board.
- Logboek of Scrumboard (t.b.v. daily standup en vastleggen van afspraken)
- Defintion of Done

B1-K1-W2: Ontwerpt software

Functioneel ontwerp

B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software

• Broncode en export database

B1-K1-W4: Test software

- Testplan
- Testrapport

B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software

• Verbetervoorstellen (uit test, presentatie en retrospective)

B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam

B1-K2-W1: Voert overleg.

• Logboek met een verslag van de daily standup en de gemaakt afspraken.

B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk

Video-opname (mp4)

B1-K2-W3: Reflecteert op het werk

• Verslag reflectiemeeting (retrospective)

Aanvullende afspraken

De bedrijfsexaminator heeft tijdens het examen de observatieformulieren ingevuld en indien mogelijk daarna ook de beoordelingsformulieren. Daarna bel ik de schoolexaminator op in Teams (of ik stuur hem een mail) om hem te vertellen dat hij een afspraak met de bedrijfsexaminator kan maken voor de eindbeoordeling. Ik maak een zip-bestand van al mijn ingeleverde werk (voor zover het BPV-bedrijf daarmee akkoord gaat) en lever dat op de met de schoolbeoordelaar afgesproken manier in.

Tijdens de eindbeoordeling laat ik aan beide beoordelaars zien wat ik gemaakt en beantwoord ik hun vragen.

Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten

dat moet ik nog even bespreken met joaquim

Beoordeling van examen

Voeren eindgesprek

Individueel technisch inhoudelijk gesprek over je opgeleverde werk met bedrijfsbeoordelaar + schoolbeoordelaar. (ongeveer 15 min)

Start en einde examen

B1-K1 + B1-K2				
Examenduur	13-03-2024	09:00	22-3-2024	17:00
Handtekening				
Kandidaat				
Handtekening				
Praktijkbeoordelaar				

Handtekening	
Schoolbeoordelaar	