

Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

Algemene informatie		
Examenvorm	Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk	
Kwalificatiedossier en cohort	Software development	2020 en verder
Profiel, niveau en crebocode	P1: Software developer, niveau 4	25604
Examencode	SD_SD20-PE1_B1-K1-2_1v1	
Kerntaak	B1-K1: Realiseert software B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam	
Werkprocessen en opdrachtnummers	B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang B1-K33333331-W2: Ontwerpt software B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software B1-K1-W4: Test software B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software B1-K2-W1: Voert overleg B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk B1-K2-W3: Reflecteert op het werk	Opdracht 1
Vaststellingsdatum	27-10-2020	

Persoonsinformatie	
Datum	18/09/2025
Naam kandidaat	zion
Studentnummer	9022769
Klas/groep	3B
Praktijkbeoordelaar	MR.Wigmans
Schoolbeoordelaar	MR.van Helden

Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

Referentieopdrachten

Het examen neemt 40 uur in beslag. Voor dit examen worden de opdrachten door een team van zes personen uitgevoerd. In deze 40 uur wordt precies één sprint gedaan.
Als referentieopdrachten zijn de drie door TCR geleverde voorbeelden van examenafspraken gebruikt.

De kandidaat moet laten zien dat hij userstories kan schrijven, een gedeelte van een ontwerp kan maken, OOP kan programmeren en testen. Verder moet de kandidaat kunnen laten zien dat hij kan overleggen, presenteren en reflecteren met betrekking op het geleverde werk.

Voor het examen houden we deze dagverdeling aan:

Dag 1	Dag 2	Dag 3	Dag 4	Dag 5	
planning product en sprint backlog	daily Stand-up	daily Stand-up	daily Stand-up	sprint review en retrospective	
	realiseren in sprint (sprint backlog)		afronden en testen		
	bijwerken sprint backlog	bijwerken sprint backlog	bijwerken sprint backlog		

De kandidaat wordt individueel beoordeeld.

Team samenstelling

Productowner	Praktijkbeoordelaar
Backend developer (examenkandidaat)	zion
Backend developer (examenkandidaat)	joaquim
Backend developer	both of us
Front-end developer	joaquim
Front-end developer	zion
Designer	zion & joaquim

Concrete invulling examenopdrachten	
<i>Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.</i>	
<i>Beschrijving situatie bedrijf & development team</i>	<i>Akkoord</i>
<p>bij ons bedrijf wordt aan een opdracht gewerkt voor de tweede kamer verkiezingen. omdat er veel stemmen ongeldig werden verklaard.</p> <p>Een team van 2 backend developers, 2 front-end developers en 2 designers gaat hiermee aan de slag, waarin ik de rol als backend developer zal hebben.</p> <p>we zullen eerst een prototype uitbrengen waarbij het vooral gaat om de functionaliteiten.</p>	
<i>Beschrijving wat vooraf het examen al gemaakt is (eerdere sprints indien van toepassing)</i>	<i>Akkoord</i>
niks	
<i>Beschrijving wat het development team in de sprint van het examen gaat ontwikkelen</i>	<i>Akkoord</i>
<p>een website waarbij,</p> <p>Gebruikers moeten kunnen inloggen.</p> <p>En het ministerie moet apart kunnen inloggen.</p> <p>het ministerie moet gebruikers kunnen aanpassen.</p> <p>Het ministerie moet het gehele proces hoe het stemmen gaat netjes in de applicatie kunnen weergeven. (dus de details kan zien)</p> <p>het ministerie moet nieuwe gebruikers kunnen accepteren en er een partij bij kunnen zetten.</p> <p>En een datum kunnen kiezen waarop je kan stemmen en waarop het voorbij is.</p> <p>Als een benruiker zichzelf een mmeld moet het minesterie alles</p>	
<i>Welke apparatuur / tools worden gebruikt tijdens het examen</i>	<i>Akkoord</i>
<p>De benodigde laptop hebben we al. De inrichting van de ontwikkelomgeving is van voor het examen al gedaan.</p> <p>In het project wordt gebruik gemaakt van de volgende tools:</p> <ul style="list-style-type: none"> • een GIT-omgeving voor versiebeheer met GIT desktop als client. • Trello scrumboard wat verzorgd wordt door het bedrijf. • Design: Figma • HTML • CSS • PHP • XAMPP voor webserver en database server MySQL • oop 	

--	--

B1-K1 & B1-K2

Examenopdracht 1	
B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang	
Beschrijf waar de Definition of Done staat	Akkoord
We beginnen met het vaststellen van de Definition of Done. We plaatsen dit document plaatsen we in GIT.	#
Beschrijf hoe je de eisen en wensen verwerkt in userstories. Hoe is de opbouw van je userstories	Akkoord
We stellen de user stories op aan de hand van de lijst die we van de stakeholder hebben gekregen. In Trello wordt een scrumboard gebruikt waarop alle userstories op de product backlog komen. De userstories hebben een opbouw in de vorm van “Als [gebruikergroep], wil ik [functionaliteit], zodat ik [reden]”	#
Beschrijf hoe en met wat je een planning maakt. Hoe geef je de prioriteiten aan.	Akkoord
Op het scrumboard worden de userstories die in de sprint uitgewerkt. Hierbij worden prioriteiten gesteld waarbij de bovenste userstory de hoogste prioriteit heeft en de onderste userstory de laagste prioriteit heeft.	#
Beschrijf hoe je de voortgang bewaakt en hoe je dit bewijst.	Akkoord
Elke week van het examen wordt er een stand-up gehouden. Hierbij wordt de voortgang besproken en het scrumboard geüpdate. Er wordt een screenshot na elke stand-up gehouden	#
B1-K1-W2 Ontwerpt software	
Beschrijf hoe je de userstories vertaald naar een ontwerp. (sitemap, wireframe)	Akkoord
Voor alle pagina's die gemaakt gaan worden wordt een wireframe gemaakt voor pc versie. De wireframes die ik gemaakt heb zet ik in het ontwerpdocument .	#
Beschrijf welke schematechnieken gebruikt worden. (use-case diagram, klasse diagram, activiteitendiagram, flowchart, erd)	Akkoord
Om inzicht in de functionaliteiten te krijgen wordt een klassendiagram gemaakt. Daarnaast komt er een database aanpassing, wat door middel van een ERD ontworpen wordt. De schema's die ik gemaakt heb zet ik in het ontwerpdocument	
Beschrijf hoe je de gemaakte keuzes onderbouwt, rekening houdend met ethiek, privacy en security	Akkoord
Een onderbouwing van de gemaakte keuzes wordt toegevoegd aan het ontwerpdocument . Hierbij geeft ik aan welke onderdelen te maken hebben met ethiek, privacy en security en hoe hier rekening mee wordt gehouden	
]	
Beschrijf met welke programmeertaal en/of framework je de software gaat realiseren.	Akkoord

Geef aan welke technieken hierbij gebruikt worden (functioneel programmeren/object georiënteerd)	
html/css Php oop en voor de database mySQL Draw.io	
Beschrijf welke code conventions je gaat gebruiken	
De coding conventions die worden gevolgd zijn standaard PSR-12. (https://www.php-fig.org/psr/psr-12/)	
Beschrijf hoe je gaat bewijzen dat versiebeheer goed is toegepast	Akkoord
Het versiebeheer vindt plaats op een private Gitlab repository van het bedrijf. Elke functionaliteit krijgt een aparte branch, waarbij de functionaliteiten worden samengevoegd in de develop branch. Er worden meerdere commits per dag gepushed.	
B1-K1-W4 Test software	
Beschrijf hoe je je testplan gaat maken op basis van de gemaakte userstories. Neem hierin mee hoe je aan testdata komt en omgaat met alternatieve scenario's	Akkoord
We maken de unit/feature testen voor de taken met phpunit met behulp van de acceptatiecriteria van de userstory. Op basis van de acceptatiecriteria en validatie wordt gekeken welke alternatieve scenario's beschreven moeten worden. Testdata wordt gegenereerd door middel van faker en indien nodig specifiek in de test gezet.	
Beschrijf wat er in het testrapport komt	Akkoord
De resultaten van de unit en feature testen komen in de terminal. Hier worden screenshots van gemaakt. Bij testen met een fout wordt een screenshot gemaakt van de bijbehorende foutmelding. De screenshots worden allemaal in het testrapport document gezet met de daarbij behorende conclusies.	
B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software	
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de test vastlegt	Akkoord
Nadat conclusies zijn getrokken uit de test zal ik verbetervoorstellen vastleggen in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden vastgelegd op het scrumboard.	
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de presentatie vastlegt	Akkoord
Vanuit de feedback van de klant bij de presentatie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden vastgelegd op het scrumboard.	
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de reflectie (retrospective) vastlegt	Akkoord
Vanuit de reflectie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. Indien nodig kunnen aanpassingen gedaan worden aan de definition of done, definition of fun of het scrumboard.	
B1-K2-W1 Voert overleg	

Beschrijf wanneer de overlegmomenten zijn	Akkoord
Elke week zal een stand-up plaats vinden met het team. Na de stand-up kunnen op basis daarvan nog moment zijn om ergens dieper op in te gaan.	
Beschrijf hoe de afspraken uit de overleggen worden vastgelegd	Akkoord
De afspraken uit de overleggen worden verwerkt op het scrumboard. Van de toegevoegde afspraken maak ik screenshots.	
B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk	
Beschrijf wanneer de presentatie is voor de opdrachtgever en welke (hulp)middelen je nodig hebt	Akkoord
Bij het opleveren van het product op vrijdagochtend 10.00 voor de stakeholder presenteer ik de door mij uitgewerkte user stories in de meetingroom op het grote scherm. Ik laat de testresultaten van mijn user stories zien en geef uitleg over de verbetervoorstellen uit het testrapport.	
B1-K2-W3 Reflecteert op het werk	
Beschrijf wanneer de reflectie(retrospective) plaats vindt en welke (hulp)middelen je nodig hebt	Akkoord
Tijdens de retrospective op vrijdag om 15.00 worden zowel de positieve als verbeterpunten besproken met het team. De punten worden vastgelegd in het document reflectie.	

Uiteindelijk Resultaat

Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.

Plan: getekende examenafspraken

Producten/documenten per werkproces:

B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

- Planning of Trello-board.
- Logboek of Scrumboard (t.b.v. daily standup en vastleggen van afspraken)
- Defintion of Done

B1-K1-W2: Ontwerpt software

- Functioneel ontwerp

B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software

- Broncode en export database

B1-K1-W4: Test software

- Testplan
- Testrapport

B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software

- Verbetervoorstellen (uit test, presentatie en retrospective)

B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam

B1-K2-W1: Voert overleg .

- Logboek met een verslag van de daily standup en de gemaakt afspraken.

B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk

- Video-opname (mp4)

B1-K2-W3: Reflecteert op het werk

- Verslag reflectiemeeting (retrospective)

Aanvullende afspraken

De bedrijfsexaminator heeft tijdens het examen de observatieformulieren ingevuld en indien mogelijk daarna ook de beoordelingsformulieren. Daarna bel ik de schoolexaminator op in Teams (of ik stuur hem een mail) om hem te vertellen dat hij een afspraak met de bedrijfsexaminator kan maken voor de eindbeoordeling. Ik maak een zip-bestand van al mijn ingeleverde werk (voor zover het BPV-bedrijf daarmee akkoord gaat) en lever dat op de met de schoolbeoordelaar afgesproken manier in.

Tijdens de eindbeoordeling laat ik aan beide beoordelaars zien wat ik gemaakt en beantwoord ik hun vragen.

Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten

Elke week minimaal

Beoordeling van examen

Voeren eindgesprek

Individueel technisch inhoudelijk gesprek over je opgeleverde werk met bedrijfsbeoordelaar + schoolbeoordelaar. (ongeveer 15 min)

Start en einde examen

B1-K1 + B1-K2				
Examenduur	13-03-2024	09:00	22-3-2024	17:00
Handtekening Kandidaat				
Handtekening				

Praktijkbeoordelaar		
Handtekening Schoolbeoordelaar		