# **Jump!ng Man**

## **Inleiding**

Jump!ng Man word een 2D game waarin spelers via verschillende levels met obstakels en doelen moeten navigeren. Het doel is om uitdagingen te voltooien en obstakels te vermijden, waarbij een eliminatiezone spelers uit het level kan verwijderen. De game bevat vier levels met unieke doelen en obstakels. En een 1v1 level voor de leuk

## **Must have**

* Vier levels met verschillende doelen en obstakels
* Elimination zone met werkend script om spelers te elimineren
* Basale gameplay mechanics (zoals springen en bewegen)
* Toevoeging van vier personages (characters) — met basisfunctionaliteit
* Project gedeeld en beheerd via één PC/laptop

## **Should have**

* Feedback en testmomenten binnen de groep om levels te verbeteren
* Visuele aanpassingen aan obstakels en leveldesign

## **Could have**

* Menu en startscherm (nog niet geïmplementeerd wegens tijdgebrek)
* Extra personages en skins (ideeën voor toekomstige uitbreidingen)

# **Jump!ng Man**

## **Inleiding**

Jump!ng Man is een 2D game waarin spelers via verschillende levels met obstakels en doelen moeten navigeren. Het doel is om uitdagingen te voltooien en obstakels te vermijden, waarbij een eliminatiezone spelers uit het level kan verwijderen. De game bevat vier levels met unieke doelen en obstakels, maar heeft (nog) geen menu of startscherm.

## **Must have**

* Vier levels met verschillende doelen en obstakels
* Elimination zone met werkend script om spelers te elimineren
* Basale gameplay mechanics (zoals springen en bewegen)
* Toevoeging van vier personages (characters) — met basisfunctionaliteit
* Project gedeeld en beheerd via één PC/laptop

## **Should have**

* Feedback en testmomenten binnen de groep om levels te verbeteren
* Visuele aanpassingen aan obstakels en leveldesign

## **Could have**

* Menu en startscherm (nog niet geïmplementeerd wegens tijdgebrek)
* Extra personages en skins (ideeën voor toekomstige uitbreidingen)