## <mark>№ 2</mark>

Обе структуры данных – и Skip List, и AVL-дерево – обеспечивают логарифмическое время поиска, однако количество операций на поиск у них различаются.

## **Skip List**

При  $p = \frac{1}{2}$  ожидаемая высота составляет O(log n). С высокой вероятностью  $(1 - \frac{1}{n^2})$  высота списка с пропусками не превысит 3 log n

## AVL-дерево

AVL-дерево – это сбалансированное бинарное дерево поиска, где разница высот левого и правого поддеревьев для каждого узла не превышает единицы. Поиск в AVL-дереве производится по классическому алгоритму бинарного поиска: сравниваем ключ с ключом корневого узла и рекурсивно переходим в левое или правое поддерево.

Известно, что высота AVL-дерева в худшем случае не превосходит примерно 1.44log n. Так как на каждом уровне требуется выполнить ровно одно сравнение (а затем выбрать ветвь), то общее число сравнений в худшем случае составляет примерно 1.44 log n.

Соответственно, даже если рассматривать AVL дерево в худшем случае, оно требует меньше операций, чем Skip List. Плюс SkipList ну уж очень случайная структура :D.