



# Lezione di Astronomia II – 1


Maurizio Tomasi ([maurizio.tomasi@unimi.it](mailto:maurizio.tomasi@unimi.it))

21 marzo 2024





# Come si usa Ariel


Per ricevere le notifiche via email, occorre abilitarle *in tutte le sezioni del sito*.


 **Bacheca**


Bacheca del Corso


 Nuova notizia


 Nuovo ambiente

 Livello superiore


 Apri quicknav


 Ricerca

 **Notifica email abilitata**

 Opzioni ▼

☐ **Bacheca**

☐  **Lezione aggiuntiva del 9 Gennaio 2019**

 21/12/2018 16.47.08

Cari Studenti,  
come concordato, confermo che mercoledì 9 gennaio dalle 10:30 alle 12:30 avremo una lezione aggiuntiva del corso di astronomia, in aula E.  
Buon Natale e buon anno a tutti,  
Marco Bersanelli

Maurizio Tomasi



# Valutazioni sulla didattica

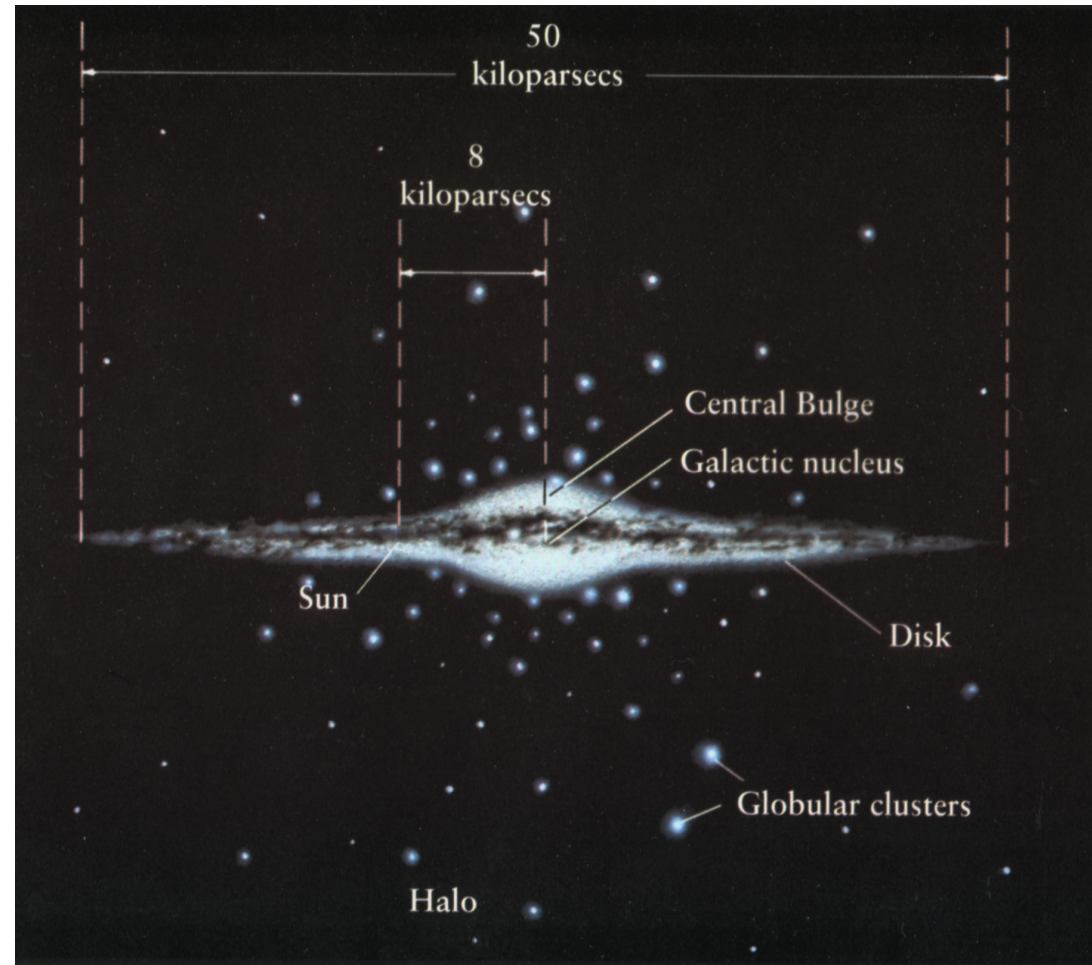
- Tre criticità evidenziate dagli studenti:
  1. Parlo troppo in fretta!
  2. Faccio intervenire poco.
  3. Le slide sono a volte impaginate in modo strano.
- Quest'anno ho cercato di implementare una soluzione per ciascun problema.



# La Via Lattea



# Struttura della Via Lattea





# Masse e dimensioni

Componente	Massa	Forma e dimensioni
Alone stellare	$10^9 M_{\odot}$	Sfera ( $r > 20$ kpc)
Disco (gas)	$10^{10} M_{\odot}$	Disco ( $r = 25$ kpc, $h = 0.15$ kpc)
Rigonfiamento centrale	$10^{10} M_{\odot}$	Ellissoide ( $6 \times 2 \times 2$ kpc)
Disco (stelle)	$10^{11} M_{\odot}$	Disco ( $r = 15$ kpc, $h = 1$ kpc)
Alone materia oscura	$10^{12} M_{\odot}$	Sfera ( $r > 60$ kpc?)



# Introduzione agli ammassi stellari



# NGC 290 (ammasso aperto)







# M22 (ammasso globulare)





## Ammassi aperti



## Ammassi globulari



# di stelle

$10^3 - 10^4$

$10^4 - 10^6$

Dimensioni

10 pc

20–100 pc (core: 5 pc)

Gas e polvere?

Sì

No

Nebulose  
planetarie?

No

Sì

# di ammassi  
noti

$10^3$

~160

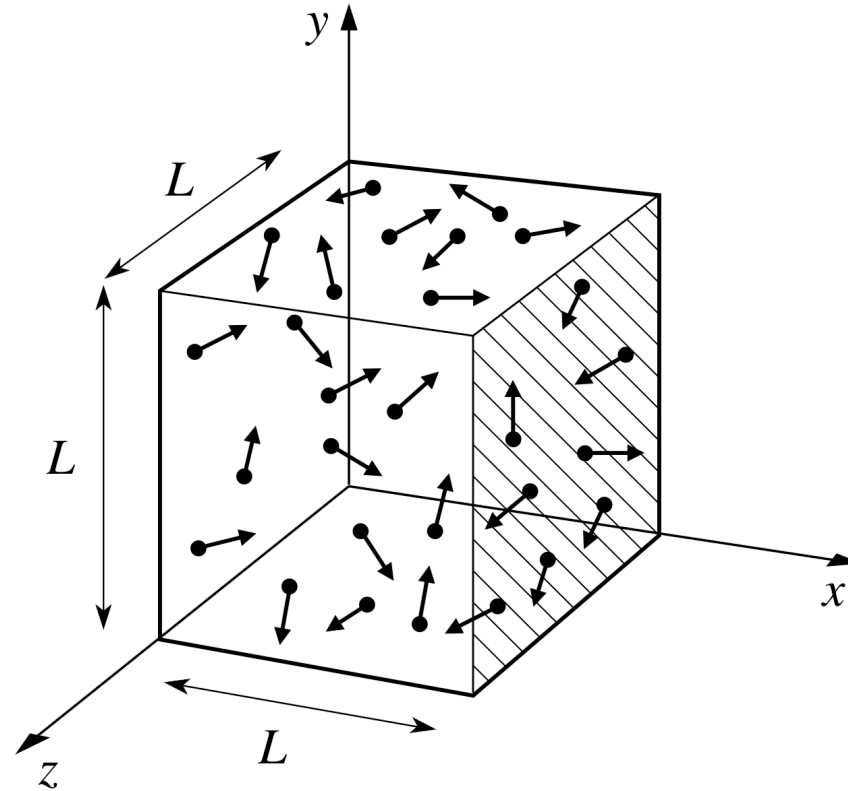
Dove?

Disco

Alone stellare (~1% della  
massa totale)



# Termodinamica e astrofisica



Essendo sistemi composti da molte particelle, possiamo pensare di usare la termodinamica classica per descriverli?



# Termodinamica e astrofisica

- NO!
- La teoria del gas ideale funziona solo in sistemi privi di forze a lungo raggio.
- Da questo punto di vista la gravità è un problema!

*Properties of systems with long range interactions are still poorly understood despite being of importance in most areas of physics.*

(*Dynamics and Thermodynamics of Systems with Long Range Interactions*, Springer)



# Teorema del viriale

- Esiste uno strumento adatto per la descrizione di sistemi gravitazionalmente legati: il *teorema del viriale*.
- Consideriamo un sistema fisico di  $N$  particelle confinato in un volume  $V$  da forze interne.
- Ogni particella si trova nel punto  $P_i$ , la forza risultante su di essa è  $\vec{F}_i$ , e  $K_i$  è la sua energia cinetica.



# Medie temporali

- Le quantità  $P_i$ ,  $\vec{F}_i$  e  $K_i$  variano nel tempo
- Siamo però interessati più al loro **valore medio** che alla loro evoluzione istante per istante.
- Data una quantità  $f = f(t)$  dipendente dal tempo, il valore di

$$\langle f \rangle_t = \lim_{\tau \rightarrow \infty} \frac{1}{\tau} \int_0^\tau f(t) dt$$

è la media temporale di  $f$ .





# Definizione di «viriale»

- Data un'origine del sistema di riferimento  $O$ , si dice «viriale» la quantità

$$G \equiv \sum_{i=1}^N (P_i - O) \cdot \vec{p}_i = \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \cdot \vec{p}_i,$$

dove  $\vec{r}_i = P_i - O$  è il vettore che punta verso la particella  $i$ -esima.

- Se le particelle si trovano in un volume limitato  $V$ , allora
  1.  $G$  è una quantità limitata;
  2. Dopo un certo tempo,  $G$  tende a diventare costante.



# Limitatezza del viriale

- Se il sistema è limitato in un volume  $V$  e la sua energia è finita, allora esistono degli estremi superiori  $P$  e  $R$  per la quantità di moto  $p_i$  e  $r_i$ .
- Di conseguenza,

$$|G| = \left| \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \cdot \vec{p}_i \right| \leq \sum_{i=1}^N |\vec{r}_i| \cdot |\vec{p}_i| \leq NRP,$$

e l'ipotesi è dimostrata.





# Variazione nel tempo del viriale

- La variazione nel tempo del viriale ha media nulla:

$$\begin{aligned} \left| \left\langle \dot{G} \right\rangle_t \right| &= \left| \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{1}{\tau} \int_0^\tau \dot{G}(t) dt \right| \\ &= \left| \lim_{\tau \rightarrow \infty} \frac{G(\tau) - G(0)}{\tau} \right| \\ &\leq \lim_{\tau \rightarrow \infty} \frac{2NRP}{\tau} = 0. \end{aligned}$$

- Dopo un certo *tempo di rilassamento*,  $G$  diventa circa costante.



# Teorema del viriale

Il teorema del viriale dice che in un sistema limitato in un volume  $V$ , passato il tempo di rilassamento, vale l'uguaglianza

$$2 \langle K \rangle_t = - \left\langle \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \cdot \vec{F}_i \right\rangle_t ,$$

dove  $K = \sum_{i=1}^N K_i$  è l'energia cinetica totale del sistema.



# Dimostrazione del teorema

Usando la proprietà  $\left\langle \dot{G} \right\rangle_t = 0$  si ottiene subito la tesi:

$$\left\langle \frac{d}{dt} \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \cdot \vec{p}_i \right\rangle_t = 0,$$
$$\left\langle 2 \sum_{i=1}^N K_i + \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \cdot \vec{F}_i \right\rangle_t = 0,$$
$$2 \left\langle \sum_{i=1}^N K_i \right\rangle_t = - \left\langle \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \cdot \vec{F}_i \right\rangle_t .$$

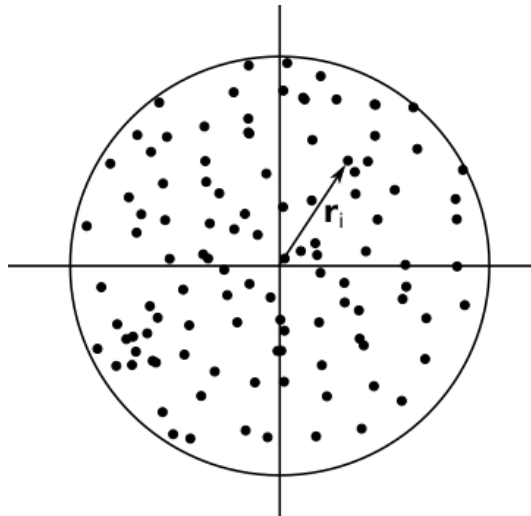


# Caso di forze centrali

Dimostriamo ora che per forze con potenziale  $U_i = kr_i^\alpha$  («forze centrali») in sistemi sferici il teorema del viriale si riduce a:

$$\alpha \langle U \rangle_t = 2 \langle K \rangle_t ,$$

dove  $U = \sum_{i=1}^N U_i$  è l'energia potenziale totale.





$$\vec{F}_i = -\vec{\nabla} U_i(r_i) = -\partial_r U_i(r_i) \hat{e}_r = -\alpha k r_i^{\alpha-1} \hat{e}_r,$$

implica che

$$\begin{aligned} 2 \langle K \rangle_t &= - \left\langle \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \cdot \vec{F}_i \right\rangle_t = \\ &= \left\langle \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \cdot \vec{\nabla} U_i(r_i) \right\rangle_t = \\ &= \left\langle \sum_{i=1}^N \alpha k r_i^\alpha \right\rangle_t = \alpha \langle U_{\text{tot}} \rangle_t. \end{aligned}$$



# Il viriale in sistemi gravitazionali

- In un sistema di corpi di massa  $m$  dove l'unica forza è quella gravitazionale,  $U = kr^{-1}$  (con  $k = -Gm^2$ ), e quindi  $\alpha = -1$ :

$$\langle U \rangle_t = -2 \langle K \rangle_t .$$

- In un sistema virializzato dominato dalla gravità, l'energia potenziale è *doppia* (in modulo) rispetto all'energia cinetica.
- (In realtà la relazione  $U \propto r^{-1}$  vale solo lontano dal centro, dove invece  $U \propto M(r)/r \propto r^2$  e il moto è come quello di una molla).



# Sistemi “virializzati”

- Un sistema per cui vale il teorema del viriale si dice “virializzato”
- I sistemi virializzati dimostrano notevole simmetria, perché l’energia cinetica dei loro componenti si è distribuita statisticamente
- È una condizione simile a quella dell’equilibrio termodinamico
- La prossima animazione mostra un esempio 2D molto simpatico ed efficace



gravitational collapse of spongebob



Gravitational collapse of Spongebob





# Livello di energia potenziale

- Ricordate che l'energia potenziale è definita a meno di una costante additiva (deriva da un integrale indefinito).
- Il teorema del viriale assume però una costante ben precisa per  $U$ : siccome abbiamo supposto che  $U = kr^{-1}$ , significa che assumiamo che l'energia potenziale di  $i$  e  $j$  tenda a zero se le due particelle vengono allontanate indefinitamente.



# Applicazioni del teorema (1/2)

- Come esempio, stimiamo la temperatura media del Sole usando il teorema del viriale.
- Il Sole è un sistema di volume sferico limitato, sicuramente rilassato, quindi il teorema è applicabile.



# Applicazioni del teorema (1/2)

L'energia potenziale gravitazionale del Sole (sfera di raggio  $R$ ) è

$$U = \frac{3}{5} G \frac{M^2}{R},$$

mentre l'energia cinetica totale è

$$K = \sum_{i=1}^N \frac{3}{2} kT$$

(assumiamo che la temperatura sia costante nell'interno).



# Applicazioni del teorema (1/2)

Usando il teorema del viriale

$$2 \langle K \rangle_t = - \langle U \rangle_t$$

otteniamo che la **temperatura viriale** è

$$T = \frac{1}{5} \frac{GM_{\odot}^2}{NkR_{\odot}} \sim 10^6 \div 10^7 \text{ K.}$$

Essa corrisponde circa alla temperatura del nucleo.



# Applicazioni del teorema (2/2)

- Calcoliamo ora l'energia media di legame per nucleone in un nucleo atomico.
- Anche in questo caso abbiamo un sistema di particelle ovviamente rilassato e confinato in un volume limitato, ma **non è classico**: proviamo comunque ad applicare il teorema del viriale.



# Applicazioni del teorema (2/2)

- Un nucleo atomico ha raggio  $R \sim 10^{-15}$  m.
- L'energia cinetica media classica  $p^2/(2m)$  è stimabile dal principio di indeterminazione:

$$\Delta p_x \Delta x \sim \frac{\hbar}{2} \quad \Rightarrow \quad p_x \approx \frac{\hbar}{2R}.$$

- Siccome  $p^2 = p_x^2 + p_y^2 + p_z^2 \approx 3p_x^2 \approx 3\hbar^2/4R^2$ , allora

$$K \approx A \frac{p^2}{2m_p} \approx A \frac{3\hbar^2}{8R^2 m_p} \sim A \frac{\hbar^2}{R^2 m_p}.$$



# Applicazioni del teorema (2/2)

Nell'ipotesi che  $U \propto r^\alpha$ , e che  $|\alpha|$  non sia troppo distante dall'unità, dal teorema del viriale vale che  $K \sim U$  (stesso ordine di grandezza), ossia

$$A \frac{\hbar^2}{R^2 m_p} \sim U$$

Noi siamo interessati all'energia di legame **per nucleone**, ossia  $U/A$ :

$$U/A \sim \frac{\hbar^2}{R^2 m_p} \sim 10 \text{ MeV/nucleone.}$$



# Dinamica degli a.g.

- Gli ammassi globulari sono a simmetria sferica, quindi virializzati.
- Usando il teorema del viriale, calcoliamo le seguenti quantità per un ammasso tipico:
  1. Velocità di fuga;
  2. Velocità quadratica media;
  3. Massa.



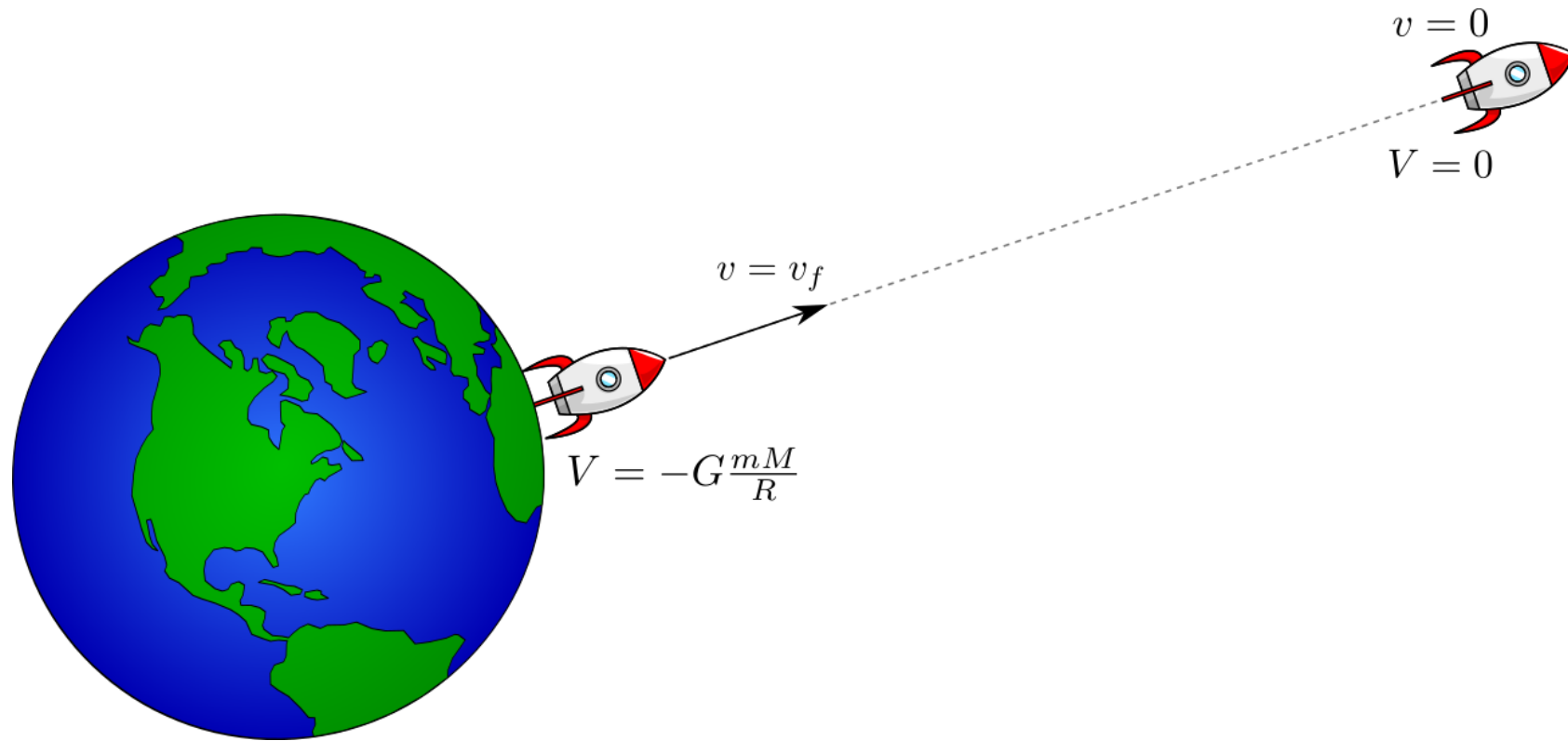


# Velocità di fuga

- È sensato supporre che un ammasso globulare sia legato? Per rispondere a questo, dobbiamo stimare la velocità di fuga.
- Se la velocità media delle stelle fosse maggiore della velocità di fuga, allora l'ammasso non potrebbe essere legato: «evaporerebbe» lasciando sfuggire le sue stelle nello spazio.



# Velocità di fuga



Per stimare la velocità di fuga  $v_f$  si impone la conservazione dell'energia tra i due istanti mostrati in figura.



# Velocità di fuga

- Nel caso di una stella posta inizialmente a una distanza  $R$  dal centro di massa dell'ammasso, l'equazione di conservazione dell'energia diventa:

$$\frac{1}{2}M_*v_f^2 - G\frac{M_*M_{GC}}{R} = 0,$$

- Se  $M_{GC} \sim 10^6 M_\odot$  e  $R \sim 10$  pc, si ha che

$$v_f = \sqrt{\frac{2GM_{GC}}{R}} \sim 30 \text{ km/s.}$$

- Notate che per una particella che sfugge l'energia totale è **nulla**.



# Velocità quadratica media

Vogliamo calcolare la velocità (quadratica) media delle stelle in un ammasso globulare. Questa quantità è legata all'energia cinetica  $K$ :

$$\begin{aligned} K &= \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} M_* v_i^2 = \frac{1}{2} M_* N \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N v_i^2 \\ &= \frac{1}{2} M_{\text{GC}} v_{\text{rms}}^2 \end{aligned}$$



# Velocità quadratica media

Di conseguenza, dal teorema del viriale

$$2 \langle K \rangle_t = - \langle U \rangle_t = - \left\langle \frac{3}{5} \frac{GM_{\text{GC}}^2}{R} \right\rangle_t$$

abbiamo che

$$v_{\text{rms}} = \sqrt{\frac{3GM_{\text{GC}}}{5R}} \sim 15 \text{ km/s.}$$



# Velocità di fuga e velocità quadratica media

Dal momento che

$$\left( v_{\text{rms}} = \sqrt{\frac{3GM_{\text{GC}}}{5R}} \right) < \left( v_f = \sqrt{\frac{2GM_{\text{GC}}}{R}} \right),$$

ciò conferma l'ipotesi che l'ammasso globulare (e in generale qualsiasi sistema gravitazionale virializzato) sia un sistema legato.



# Massa viriale degli a.g.

- Calcoliamo ora la massa totale di un ammasso globulare da parametri osservativi.
- L'energia potenziale e cinetica dell'ammasso è

$$K = \frac{1}{2} M_{\text{GC}} \langle v^2 \rangle_t, \quad U = -\frac{3}{5} \frac{G M_{\text{GC}}^2}{R}.$$

- Dal fatto che  $2 \langle K \rangle_t + \langle U \rangle_t = 0$  si ha che

$$M = \frac{5}{3G} \langle v^2 \rangle_t R.$$



# Massa viriale degli a.g.

Per il nostro ammasso tipico con  $R = 5$  pc e  $v = 15$  km/s abbiamo che

$$M \sim 10^{39} \text{ g} \approx 5 \times 10^5 M_{\odot}.$$

Questo valore della massa è detto **massa viriale**.