**GM\_notification(details, ondone), GM\_notification(text, title, image, onclick)**  
显示一个HTML5形式的桌面通知，并且可以激活发出通知的标签页  
**details** 可以有以下几个属性  
**text** - string- 通知的文字  
**title** -string- 通知的标题  
**image** -string- 图片(可选)  
**highlight** - boolean- 布尔值标识，是否激活显示发出这个通知的标签页(可选)  
**timeout** - int- 通知多长时间后消失(可选，0 = 不消失)  
**ondone** - function- 通知关闭(不管是超时还是点击触发)或者关联标签页激活之后执行(可选)  
**onclick** -function- 用户点击通知后执行(可选)  
所有参数做的事 和 属性字面意义 是一样的

**补充说明**

* **image**  
  是图片的地址，  
  可以是本地文件地址(允许访问本地文件情况下)，比如  
  'file:///C:/Users/jon/Downloads/img1.jpg'  
  可以是网络文件地址，比如  
  'https://www.baidu.com/img/baidu\_jgylogo3.gif'  
  也可以是 base64 数据，具体数据不在这里粘贴了。

**但是**，叔叔要说**但是**了，  
在<img>标签src里面，如果是base64类型，能够直接使用 svg元素，  
但是这里目前就不支持。  
其他的比如什么gif,png,jpg的图片转为base64之后都能够完美支持。

* **highlight**  
  直接翻译就是“高亮”，实际意思是“激活”或者“重新获得焦点”，跟标签页“focus”事件差不多。  
  这里说得再多也没有什么意义，你直接写个例子运行一下就知道怎么回事了。
* 通知权限  
  如果是网页要发出通知，是需要申请通知权限的。  
  但是这里是使用扩展通知的API。目前是不需要申请权限的。  
  怎么爽就怎么发。  
  默认安装扩展的时候，默认已经给了Tampermonkey发通知的权限了。

**例子**

function doit(message) {

GM\_notification({

title: location.host,

text: message,

image: 'file:///C:/Users/jon/Downloads/黄6.jpg',

timeout: 2000,

// highlight: true,

ondone: ()=>{alert('来自 ondone 事件')},

onclick: ()=>{alert('来自 onclick 事件')}

})

}

document.querySelector("#doit").addEventListener('click', ()=>{doit('woonigh 最帅！！！')});