介绍GM\_get/setValue两个函数,

油猴脚本的右键菜单能力

.最后来一个菜单点击计次的脚本演示.

**GM\_get/setValue**

[GM\_get/setValue](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//bbs.tampermonkey.net.cn/%255Bhttps%3A//www.tampermonkey.net/documentation.php%23GM_setValue%255D%28https%3A//www.tampermonkey.net/documentation.php%23GM_setValue%29)

这两个函数可以使用KV键值对的方式存储数据,将数据保存在浏览器的储存中(tampermonkey插件是websql中),具体容量由扩展实现使用的存储介质所决定,不过一般来说肯定是够用的,不用太关注.

另外这个函数在Greasemonkey中是异步的,Tampermonkey是同步的,我们这里只针对Tampermonkey来讲解.注意:在两个不同的脚本中是无法共享数据的.

这个函数可以用来保存一些配置数据,像某些脚本的配置是写在脚本代码中的,更新脚本后配置又被还原,很不方便,这时就可以改造成get/setValue函数来储存下来.

**使用方法**

方法非常简单,我们一笔带过.注意两个函数都要使用 grant去申请

// ==UserScript==

// @name New Userscript2

// @namespace http://tampermonkey.net/

// @version 0.1

// @description try to take over the world!

// @author You

// @match https://bbs.tampermonkey.net.cn/

// @grant GM\_setValue

// @grant GM\_getValue

// ==/UserScript==

GM\_setValue("qqq",123);

console.log(GM\_getValue("qqq"));

**右键菜单**

之前在说[run-at](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//bbs.tampermonkey.net.cn/%255Bhttps%3A//www.tampermonkey.net/documentation.php%23_run_at%255D%28https%3A//www.tampermonkey.net/documentation.php%23_run_at%29)的时候,有一个属性,不知道大家有没有注意,当时也没有详细讲解.除了 document-start/body/end/idle这些控制脚本运行时间的外,还有一个 context-menu的属性,用于右键点击菜单的时候执行脚本.如果你使用了 context-menu属性,那么当你在所匹配的页面上右键时,菜单中就会以你脚本名显示出一菜单项,点击之后就是执行你的脚本代码.

(文档的最后还提了一下 #include和 #exclude,这两个属性和 #match功能差不多, 实际上我也没用过这两,忽略好了)

// ==UserScript==

// @name 右键菜单和valude demo

// @namespace http://tampermonkey.net/

// @version 0.1

// @description try to take over the world!

// @author You

// @match https://bbs.tampermonkey.net.cn/\*

// @run-at context-menu

// ==/UserScript==

alert("菜单被点击了");

**自定义的菜单**

除了使用 @run-at context-menu生成菜单外,油猴还提供了两个函数[GM\_registerMenuCommand](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//bbs.tampermonkey.net.cn/%255Bhttps%3A//www.tampermonkey.net/documentation.php%23GM_registerMenuCommand%255D%28https%3A//www.tampermonkey.net/documentation.php%23GM_registerMenuCommand%29)和[GM\_unregisterMenuCommand](https://link.zhihu.com/?target=https%3A//bbs.tampermonkey.net.cn/%255Bhttps%3A//www.tampermonkey.net/documentation.php%23GM_unregisterMenuCommand%255D%28https%3A//www.tampermonkey.net/documentation.php%23GM_unregisterMenuCommand%29),分别用于注册菜单和删除菜单.更加灵活,但是不能显示在页面上,需要到油猴图标脚本那里去进行点击.

// ==UserScript==

// @name 右键菜单和valude demo

// @namespace http://tampermonkey.net/

// @version 0.1

// @description try to take over the world!

// @author You

// @match https://bbs.tampermonkey.net.cn/\*

// @grant GM\_registerMenuCommand

// @grant GM\_unregisterMenuCommand

// ==/UserScript==

let id=GM\_registerMenuCommand ("自定义的菜单", function(){

alert('菜单点击');

GM\_unregisterMenuCommand(id);//删除菜单

}, "h");

// 第三个参数 accessKey 为快捷键，输入h即可触发。本脚本在点击一次之后会将菜单删除。

**菜单点击计数器**

利用油猴的存储功能来保存菜单被点击的次数,然后刷新次数(纯属使用而使用...想不到什么实战的例子...)

// ==UserScript==

// @name 右键菜单和valude demo

// @namespace http://tampermonkey.net/

// @version 0.1

// @description try to take over the world!

// @author You

// @match https://bbs.tampermonkey.net.cn/\*

// @grant GM\_setValue

// @grant GM\_getValue

// @grant GM\_registerMenuCommand

// @grant GM\_unregisterMenuCommand

// ==/UserScript==

let id=GM\_registerMenuCommand ("菜单第"+GM\_getValue("click\_num",0)+"点击",click, "h");

function click(){

GM\_unregisterMenuCommand(id);

GM\_setValue("click\_num",GM\_getValue("click\_num",0)+1)

id=GM\_registerMenuCommand ("菜单第"+GM\_getValue("click\_num",0)+"点击",click, "h");

}

发布于 2021-10-12 18:52