

Exercícios - Semana 01 e 02

DEVinHouse

Sumário

1 Construa um index	1
2 Imagens	2
3 Estilos	2
4 Botões	2
5 Vídeos	2
6 Alerte o Usuário	2
7 Faça com que o usuário confirme antes de seguir	2
8 Peça o nome do usuário e exiba na tela	3
9 Pergunte ao usuário e exiba no console	3
10 Pergunte nome e sobrenome e exiba na tela	3
11 Pergunte o ano atual e o ano de nascimento, exiba na tela a idade	3
12 Construa uma calculadora	3
13 Alerte as horas para o usuário	3
14 Construa uma “calculadora” de P.A	3
15 Pergunte o último sobrenome e exiba em letras maiúsculas, junto do tamanho	4

1 Construa um index

Construa um documento HTML5, chamado “index.html”, em que a linguagem seja português do Brasil, o conjunto de caracteres seja UTF-8, e que o conteúdo preencha toda a área do navegador, com o título na aba de “DEV in House”. O corpo deve conter um título (h1) com o conteúdo “Semana 1” e um parágrafo contendo o texto “Este é o resultado do primeiro exercício da primeira semana do curso DEVinHouse.”. No mesmo documento, adicione uma linha horizontal entre o título e o parágrafo, e duas quebras de linha no parágrafo, uma logo após a palavra “exercício” e outra logo após a palavra “semana”. No mesmo documento, insira algum emoji de sua escolha no parágrafo (dica: <https://emojipedia.org/> -> Codepoints -> “U+” por “&#x”)

2 Imagens

Construa outro documento HTML5, no mesmo diretório do anterior, agora contendo 3 imagens: uma salva no mesmo diretório dos arquivos .html, outra salva em um diretório diferente, e outra que não está no seu computador, mas está salva em algum servidor na internet. No mesmo

documento, mude o “ícone de favorito” da página (o ícone da aba). Faça o mesmo para o documento anterior.

3 Estilos

No index, do exercício 1, adicione um arquivo css e mude o estilo do título de nível 1 para que a fonte seja Verdana, tamanho 20, cor marrom. Nesse mesmo documento, utilizando CSS: centralize o título, mude a cor de fundo da página para amarelo e mude o tamanho da fonte dos parágrafos para 14

4 Botões

Adicione um botão contendo o texto “Avançar” e, utilizando apenas HTML, faça com que o usuário, ao clicar nesse botão, vá para a página das imagens. Substitua o texto “Avançar” do botão do por uma imagem. Faça com que o botão tenha uma borda curvada. Aumente o padding do botão em 10 pixels, coloque uma borda sólida de 2 pixels na cor preta, e uma margem superior de 20 pixels.

5 Vídeos

Incorpore um vídeo do Youtube na página index, e adicione, acima do player, um título e uma descrição sobre o mesmo.

6 Alerte o Usuário

Utilizando JavaScript, emita um alerta para o usuário com alguma informação importante.

7 Faça com que o usuário confirme antes de seguir

Utilizando JavaScript, peça a confirmação do usuário ao clicar em algum botão, perguntando se ele deseja realmente realizar aquela ação (você pode utilizar a página criada nos exercícios da semana 1, ou criar uma nova).

8 Peça o nome do usuário e exiba na tela

Faça com que o navegador do usuário pergunte o nome dele(a). Utilizando o método alert, exiba o nome inserido pelo usuário.

9 Pergunte ao usuário e exiba no console

Pergunte ao usuário: nome (prompt), idade (prompt) e se gosta de praticar algum esporte (confirm). Crie 3 variáveis para guardar as respostas do usuário: uma deve receber um valor textual (string), outra deve receber um valor numérico (number), e outra um valor de verdadeiro ou falso (boolean). Faça com que esses 3 valores sejam exibidos no console do navegador.

10 Pergunte nome e sobrenome e exiba na tela

Faça 2 prompts ao usuário: no primeiro, pergunte o seu sobrenome. No segundo, pergunte o seu nome. Em seguida, exiba na tela um alert contendo o nome completo do usuário, na ordem correta (ou seja: Nome Sobrenome).

11 Pergunte o ano atual e o ano de nascimento, exiba na tela a idade

Faça 2 prompts ao usuário: no primeiro, pergunte o ano de nascimento. No segundo, pergunte o ano atual. Em seguida, exiba na tela um alert contendo o texto “Sua idade é x ou y”, onde x é a idade do usuário caso ele já tenha feito aniversário neste ano, e y é a idade caso ele ainda não tenha aniversariado no ano corrente.

12 Construa uma calculadora

Faça 3 prompts ao usuário: no primeiro, pergunte qual o tipo de cálculo ele deseja fazer (“+”, “-”, “*” ou “/”). No segundo, pergunte o primeiro valor que deseja calcular. No terceiro, o segundo valor que deseja calcular. Em seguida, realize o cálculo e exiba na tela um alert contendo o texto “O resultado do seu cálculo é: X”, onde X é o resultado final do cálculo solicitado pelo usuário.

13 Alerte as horas para o usuário

Construa um script que alerta o horário no momento de acesso, no formato “23:59” (HH:mm).

14 Construa uma “calculadora” de P.A

Ao entrar na página, seu script deve realizar 2 prompts ao usuário: um solicitando um “valor inicial”, e outro um valor para a “raíz”. Após o usuário inserir esses valores, o seu script deve calcular os 10 primeiros valores da sequência e exibir na tela. Relembrando: P.A. (Progressão Aritmética) é uma sequência numérica em que cada termo, a partir do segundo, é igual à soma do termo anterior com a raíz. Exemplo: Valor inicial = 1; raíz = 3; P.A. = 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28.

15 Pergunte o último sobrenome e exiba em letras maiúsculas, junto do tamanho

Pergunte ao usuário seu último sobrenome e em seguida exiba na tela um alert contendo o texto “Olá, X. Seu sobrenome contém y letras”, onde X é o sobrenome em letras maiúsculas, e y é a quantidade de letras desse sobrenome.