

LAPORAN TUGAS PERTEMUAN 8

PEMROGRAMAN



Nama :	FAQIH RIZKY AL FAIZ
NIM :	22.11.4774
Dosen Pengampu :	Abd. Mizwar A. Rahim, M.Kom
Asisten Dosen Koordinator :	Zhafar Al Fathi
Tanggal Pengumpulan :	4/06/2023

S1-INFORMATIKA UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

2023.

Modifikasi program di atas agar inisialisasi nilai propertinya bisa dilakukan via Constructor

The image displays three screenshots of a C# program in Visual Studio, illustrating the implementation of a Person class and its subclasses.

Top Screenshot: person.cs

```
26 public class karyawan : person
27 {
28     0 references
29     public string idkaryawan { get; set; }
30     1 reference
31     public string subjek { get; set; }
32
33     1 reference
34     public karyawan(string name, int age) : base(name, age)
35     {
36     }
37
38     1 reference
39     public void Infoperson(string subjek)
40     {
41         this.subjek = subjek;
42         Console.WriteLine("saya disimi sebagai {0} \n", subjek);
43     }
44 }
```

Middle Screenshot: person.cs

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace program
8 {
9     5 references
10    public class person
11    {
12        2 references
13        public string Name { get; set; }
14        2 references
15        public int Age { get; set; }
16
17        2 references
18        public person(string name, int age)
19        {
20            Name = name;
21            Age = age;
22        }
23
24        2 references
25        public void Infoperson()
26        {
27            Console.WriteLine("Nama saya {0},da umur saya {1}", Name, Age);
28        }
29    }
30 }
```

Bottom Screenshot: Program.cs

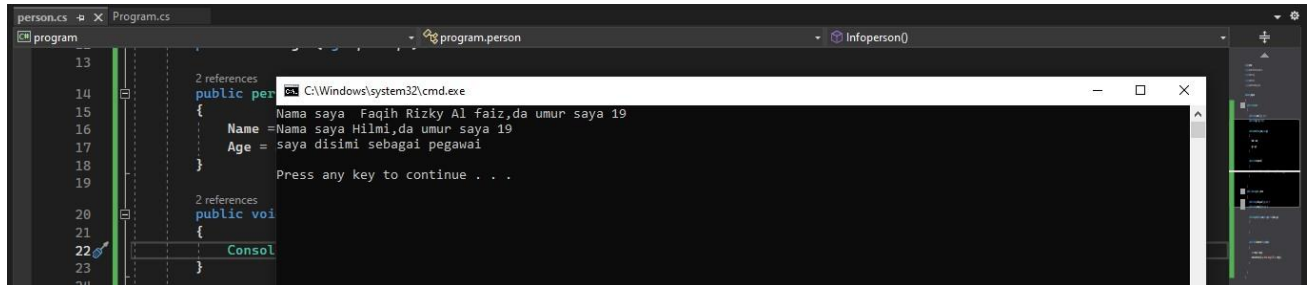
```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace program
8 {
9     0 references
10    public class Program
11    {
12        0 references
13        static void Main(string[] args)
14        {
15            person person1 = new person(" Faqih Rizky Al faiz", 19);
16            person1.Infoperson();
17
18            karyawan karyawan1 = new karyawan("Hilmi", 19);
19            karyawan1.Infoperson();
20            karyawan1.Infoperson("pegawai");
21        }
22    }
23 }
```

The status bar at the bottom indicates "No issues found" and "Ln: 28 Ch: 1".

Dalam modifikasi di atas, telah ditambahkan konstruktor pada kelas Person dan karyawan. Konstruktor tersebut menerima argumen name dan age yang digunakan untuk menginisialisasi properti Name dan Age. Dengan demikian, nilai properti dapat langsung ditentukan saat membuat objek dari kelas tersebut menggunakan konstruktor.

Dalam metode Main, sekarang bisa menggunakan konstruktor untuk menginisialisasi nilai properti saat membuat objek Person dan karyawan.

Dan inilah output dari program di atas :



```
person.cs Program.cs
program
13
14 2 references
15 public per
16 {
17     Nama saya Faqih Rizky Al faiz,da umur saya 19
18     Name =Nama saya Hilmi,da umur saya 19
19     Age = saya disini sebagai pegawai
20 }
21
22 2 references
23 public voi
24 {
25     Console
26 }
```

Output:

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Nama saya Faqih Rizky Al faiz,da umur saya 19
Name =Nama saya Hilmi,da umur saya 19
Age = saya disini sebagai pegawai
Press any key to continue . . .
```