# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей

Студент гр. 9383		Звега А.Р.
Преподаватель	E	фремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

### Задание.

- 1. Напишите текст исходного .COM модуля, который определяет тип PC и версию системы.
- 2. Напишите текст исходного .EXE модуля, который выполняет те же функции, что и модуль в Шаге 1 и постройте и отладьте его. Таким образом, будет получен «хороший» .EXE.
- 3. Сравните исходные тексты для .COM и .EXE модулей. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия исходных текстов COM и EXE программ».
- 4. Запустите FAR и откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля .COM и файл «плохого» .EXE в шестнадцатеричном виде. Затем откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля «хорошего» .EXE и сравните его с предыдущими файлами. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия форматов файлов COM и EXE модулей».
- 5. Откройте отладчик TD.EXE и загрузите .COM. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка COM модуля в основную память». Представьте в отчете план загрузки модуля .COM в основную память.
- 6. Откройте отладчик TD.EXE и загрузите «хороший» .EXE. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память».
- 7. Оформление отчета в соответствии с требованиями. В отчете необходимо привести скриншоты. Для файлов их вид в шестнадцатеричном виде, для загрузочных модулей в отладчике.

### Выполнение работы.

**Шаг 1.** На языке ассемблера был написан исходный код модуля СОМ определяющий тип РС и версию системы(Рисунок 1). Кроме этого был получен «плохой» ЕХЕ модуль, полученный из исходного кода для СОМ модуля(Рисунок 2).

```
C:\USERS\ZIPZAP\DESKTOP\LABOS\MASM>LAB1BIN.COM
IBM PC type: AT
Version: 5.0
OEM: 255
User serial number: 000000
```

Рисунок 1: результат работы СОМ

Рисунок 2: результат работы "плохого" ЕХЕ

**Шаг 2.** Был написан исходный код ЕХЕ модуля, который выполняет те же функции что и СОМ модуль(Рисунок 3).

```
C:\USERS\ZIPZAP\DESKTOP\LABOS\MASM>LAB1.EXE
IBM PC type: AT
Version: 5.0
OEM: 255
User serial number: 000000
```

Рисунок 3: результат работы "хорошего" ЕХЕ

**Вопросы к шагу 3.** «Отличия исходных текстов СОМ и ЕХЕ программ».

1. Сколько сегментов должна содержать СОМ-программа?

СОМ-программа ограничена размером одного сегмента, так как данные и код находятся в одном сегменте, стек же устанавливается на последнюю ячейку сегмента.

- 2. Сколько сегментов должна содержать ЕХЕ-программа?
- ЕХЕ-программа должна содержать один сегмент или больше.
- 3. Какие директивы должны обязательно быть в тексте СОМ-программы?

Обязательно должна быть директива org100h, так как в DOS первые 256 байт занимает PSP. Директивой ASSUME нужно связать сегменты данных и кода в один сегмент.

4. Все ли форматы команд можно использовать в СОМ-программе?

Нельзя использовать команды вида mov <pегистр>, seg <имя сегмента>. Так как в СОМ-программе нет таблицы настроек, в которой содержится описание адресов, зависящих от размещения загрузочного модуля в оперативной памяти.

**Шаг 4**. Было выполнено сравнение файлов СОМ и ЕХЕ в шестнадцатеричном виде (см. Рисунки 4,5,6).

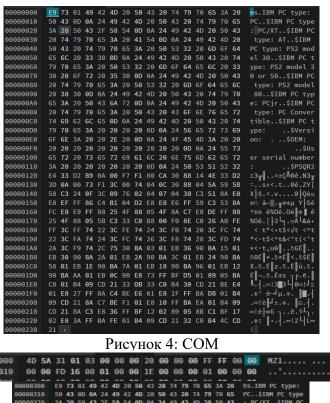
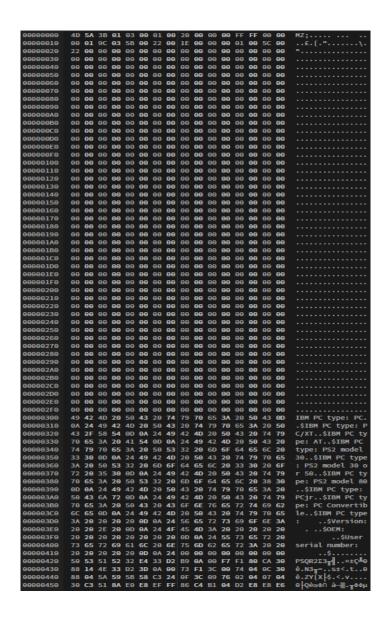


Рисунок 5: "плохой" ЕХЕ



**Вопросы к шагу 4.** «Отличия форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей».

1) Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код? Файл типа СОМ содержит команды и данные. Код располагается с адреса 0h.

2) Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

Данные и код находятся в одном сегменте. Код расположен по адресу 300h. По адресу 0h располагается управляющая информация, заголовок и таблица настроек.

3)Какова структура файла «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

Файл состоит из трех сегментов: стек, данные и код. У файла неограниченный размер. С 0h адреса расположен заголовок, после него идет таблица настроек. Различия: разделение сегментов и размер смещения (300h и 400h), в «плохом» ЕХЕ код, данные и стек располагаются в одном сегменте, а у «хорошего» ЕХЕ в одном.

Вопросы к шагу 5. «Загрузка СОМ модуля в основную память».

- 1) Какой формат загрузки модуля COM? С какого адреса располагается код? Сначала загружается PSP, затем код. Код располагается после PSP с адреса 100h.
  - 2) Что располагается с адреса 0? Располагается PSP(0h-100h).
- 3) Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

При загрузке сегментные регистры указывают на начало PSP.

- 4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?
- В СОМ модуле стек создается автоматически и занимает всю область сегмента. Адреса расположены в диапазоне 0h-ffffh.

**Вопросы к шагу 6.** «Загрузка «хорошего» ЕХЕ модуля в основную память».

1) Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Также как и СОМ. Сегментные регистры DS и ES устанавливаются на начало PSP, SS - на начало сегмента стека, CS — на начало сегмента команд.

2) На что указывают регистры DS и ES?

Сегментные регистры DS и ES указывают на начало PSP

3) Как определяется стек?

С помощью регистров SS и SP.

SS указывает на начало, а SS:SP на конец.

4) Как определяется точка входа?

Точка входа определяется директивой END + <метка или процедура>.

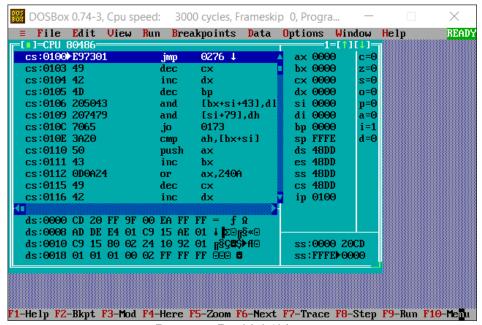


Рисунок 7: td lab1bin.com

### Выводы.

Были исследованы различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

### приложение а

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММ

Название файла: lab1bin.asm

TESTPC SEGMENT

ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING

**ORG** 100H

START: JMP BEGIN

pc db 'IBM PC type: PC',0dh,0ah,'\$'

pc\_xt db 'IBM PC type: PC/XT',0dh,0ah,'\$'

at db 'IBM PC type: AT',0dh,0ah,'\$'

ps2\_30 db 'IBM PC type: PS2 model 30',0dh,0ah,'\$'

ps2\_50\_60 db 'IBM PC type: PS2 model 30 or 50',0dh,0ah,'\$'

ps2\_80 db 'IBM PC type: PS2 model 80',0dh,0ah,'\$'

pcjr db 'IBM PC type: PCjr',0dh,0ah,'\$'

pc\_convertible db 'IBM PC type: PC Convertible',0dh,0ah,'\$'

unknown db 'IBM PC type: ',0dh,0ah,'\$'

version db 'Version: .',0dh,0ah,'\$'

oem db 'OEM: ',0dh,0ah,'\$'

user\_serial\_number db 'User serial number: ',0dh,0ah,'\$'

BYTE\_TO\_DEC PROC near

**PUSH AX** 

**PUSH CX** 

**PUSH DX** 

XOR AH, AH

XOR DX,DX

MOV CX,10

loop\_bd:

**DIV CX** 

OR DL,30h

```
MOV [SI],DL
DEC SI
XOR DX,DX
CMP AX,10
JAE loop_bd
CMP AL,00h
JE End_l
OR aL,30h
MOV [SI],AL
end_l:
POP DX
POP CX
POP AX
RET
BYTE_TO_DEC ENDP
```

TETR\_TO\_HEX PROC near
AND AL,0Fh
CMP AL,09
JBE NEXT
ADD AL,07
NEXT: add AL,30h
RET
TETR\_TO\_HEX ENDP

BYTE\_TO\_HEX\_HEX PROC near
PUSH CX
MOV AH,AL
CALL TETR\_TO\_HEX
XCHG AL,AH
MOV CL,4
SHR AL,CL

CALL TETR\_TO\_HEX
POP CX
RET
BYTE\_TO\_HEX ENDP

WRD\_TO\_HEX PROC near
PUSH BX
MOV BH,AH
CALL BYTE\_TO\_HEX
MOV [DI],AH
DEC DI
MOV [DI],AL
DEC DI
MOV AL,BH
CALL BYTE\_TO\_HEX
MOV [DI],AH

MOV [DI],AL POP BX

RET

DEC DI

WRD\_TO\_HEX ENDP

### **BEGIN:**

XOR ax,ax

MOV ax,0f000h

MOV es,ax

MOV al,es:[0fffeh]

CMP al,0ffh

JE Label\_pc

CMP al,0feh

JE Label\_pc\_xt

CMP al,0fbh

JE Label\_pc\_xt

CMP al,0fch

JE Label\_at

CMP al,0fah

JE Label\_ps2\_30

CMP al,0fch

JE Label\_ps2\_50\_60

CMP al,0f8h

JE Label\_ps2\_80

CMP al,0fdh

JE Label\_pcjr

CMP al,0f9h

JE Label\_pc\_convertible

JNE label\_unknown

# label\_pc:

MOV dx,offset pc

JMP print\_version

label\_pc\_xt:

MOV dx,offset pc\_xt

JMP print\_version

label\_at:

MOV dx,offset at

JMP print\_version

label\_ps2\_30:

MOV dx,offset ps2\_30

JMP print\_version

label\_ps2\_50\_60:

MOV dx,offset ps2\_50\_60

JMP print\_version

label\_ps2\_80:

MOV dx,offset ps2\_80

JMP print\_version

label\_pcjr:

MOV dx,offset pcjr

JMP print\_version

labeL\_PC\_convertible:

MOV dx,offset pc\_convertible

JMP print\_version

label\_unknown:

CALL BYTE\_TO\_HEX

MOV di, offset unknown+13

MOV [di], ax

MOV dx,offset unknown

print\_version:

MOV ah,09h

INT 21h

XOR bx, bx

XOR ax, ax

MOV ah, 30h

INT 21h

MOV si, offset version+9

CALL BYTE\_TO\_DEC

MOV al, ah

MOV si, offset version+11

CALL BYTE\_TO\_DEC

MOV dx, offset version

MOV ah,09h

INT 21h

MOV al, bh

MOV si, offset oem+7
CALL BYTE\_TO\_DEC

MOV dx, offset oem MOV ah,09h INT 21h

MOV al, bl
CALL BYTE\_TO\_HEX

MOV di, offset user\_serial\_number+20 MOV [di], ax

MOV ax, cx
MOV di, offset user\_serial\_number+25
CALL WRD\_TO\_HEX

MOV dx, offset user\_serial\_number MOV ah,09h INT 21h

### exit:

XOR al,al MOV ah,4ch INT 21h TESTPC ENDS END START

Название файла: lab1.asm
AStack SEGMENT STACK
DW 128 DUP(?)
AStack ENDS

### **DATA SEGMENT**

pc db 'IBM PC type: PC',0dh,0ah,'\$'

pc\_xt db 'IBM PC type: PC/XT',0dh,0ah,'\$'

at db 'IBM PC type: AT',0dh,0ah,'\$'

ps2\_30 db 'IBM PC type: PS2 model 30',0dh,0ah,'\$'

ps2\_50\_60 db 'IBM PC type: PS2 model 30 or 50',0dh,0ah,'\$'

ps2\_80 db 'IBM PC type: PS2 model 80',0dh,0ah,'\$'

pcjr db 'IBM PC type: PCjr',0dh,0ah,'\$'

pc\_convertible db 'IBM PC type: PC Convertible',0dh,0ah,'\$'

unknown db 'IBM PC type: ',0dh,0ah,'\$'

version db 'Version: .',0dh,0ah,'\$'

oem db 'OEM: ',0dh,0ah,'\$'

user\_serial\_number db 'User serial number: ',0dh,0ah,'\$'

**DATA ENDS** 

### CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

### BYTE\_TO\_DEC PROC near

**PUSH AX** 

**PUSH CX** 

**PUSH DX** 

XOR AH, AH

XOR DX,DX

MOV CX,10

loop\_bd:

**DIV CX** 

OR DL,30h

MOV [SI],DL

**DEC SI** 

XOR DX,DX

CMP AX,10

```
JAE loop_bd

CMP AL,00h

JE end_l

OR AL,30h

MOV [SI],AL

end_l:

POP DX

POP CX

POP AX

RET

BYTE_TO_DEC ENDP
```

TETR\_TO\_HEX PROC near
AND AL,0Fh
CMP AL,09
JBE NEXT
ADD AL,07
NEXT: add AL,30h
RET
TETR\_TO\_HEX ENDP

BYTE\_TO\_HEX PROC near
PUSH CX
MOV AH,AL
CALL TETR\_TO\_HEX
XCHG AL,AH
MOV CL,4
SHR AL,CL
CALL TETR\_TO\_HEX
POP CX
RET
BYTE\_TO\_HEX ENDP

WRD\_TO\_HEX PROC near

**PUSH BX** 

MOV BH, AH

CALL BYTE\_TO\_HEX

MOV [DI],AH

DEC DI

MOV [DI],AL

DEC DI

MOV AL,BH

CALL BYTE\_TO\_HEX

MOV [DI],AH

DEC DI

MOV [DI],AL

POP BX

**RET** 

WRD\_TO\_HEX ENDP

Main PROC FAR

MOV ax, DATA

MOV ds, ax

XOR ax,ax

MOV ax,0f000h

MOV es,ax

MOV al,es:[0fffeh]

CMP al,0ffh

JE label\_pc

CMP al,0feh

JE label\_pc\_xt

CMP al,0fbh

JE label\_pc\_xt

CMP al,0fch

JE label\_at

CMP al,0fah

JE label\_ps2\_30

CMP al,0fch

JE label\_ps2\_50\_60

CMP al,0f8h

JE label\_ps2\_80

CMP al,0fdh

JE label\_pcjr

CMP al,0f9h

JE label\_pc\_convertible

JNE label\_unknown

## label\_pc:

MOV dx,offset pc

JMP print\_ibm\_pc\_version

label\_pc\_xt:

MOV dx,offset pc\_xt

JMP print\_ibm\_pc\_version

label\_at:

MOV dx,offset at

JMP print\_ibm\_pc\_version

 $label\_ps2\_30:$ 

MOV dx,offset ps2\_30

JMP print\_ibm\_pc\_version

label\_ps2\_50\_60:

MOV dx,offset ps2\_50\_60

JMP print\_ibm\_pc\_version

label\_ps2\_80:

MOV dx,offset ps2\_80

JMP print\_ibm\_pc\_version

label\_pcjr:

MOV dx,offset pcjr

JMP print\_ibm\_pc\_version
label\_pc\_convertible:

MOV dx,offset pc\_convertible

JMP print\_ibm\_pc\_version
label\_unknown:

CALL BYTE\_TO\_HEX

MOV di, offset unknown+13

MOV [di], ax

MOV dx,offset unknown

print\_ibm\_pc\_version: MOV ah,09h INT 21h

XOR bx, bx XOR ax, ax MOV ah, 30h INT 21h

MOV si, offset version+9 CALL BYTE\_TO\_DEC

MOV al, ah
MOV si, offset version+11
CALL BYTE\_TO\_DEC

MOV dx, offset version MOV ah,09h INT 21h

MOV al, bh MOV si, offset oem+7

# CALL BYTE\_TO\_DEC

MOV dx, offset oem MOV ah,09h INT 21h

MOV al, bl
CALL BYTE\_TO\_HEX

MOV di, offset user\_serial\_number+20 MOV [di], ax

MOV ax, cx
MOV di, offset user\_serial\_number+25
CALL WRD\_TO\_HEX

MOV dx, offset user\_serial\_number MOV ah,09h INT 21h

### exit:

XOR al,al MOV ah,4ch INT 21h

Main ENDP
CODE ENDS
END Main