*Цветков Вариант - 9*

1. *Описание программных функций*  
   **Инициализация данных** – создать структуру данных, в которой товары рыболовного магазина будут разнесены по категориям (спиннинги, поплавочная снасть, фидер, лески и т.д.) с возможностями её редактировать.

**Расчёт цен** – для каждого товара данной категории вычислить его цену, стоимость определяется по средней цене за весь период.

**Ввод данных** – запросить у пользователя название категории, по которому он хочет получить информацию об товарах.

**Поиск категории** – проверить, существует ли введённая категория в программе.

**Сортировка товаров** – отсортировать товары выбранной категории по цене от дешевых к дорогим.

**Вывод результатов** – вывести на экран список товаров от дешевых к дорогим.

1. *Описание структуры информации*  
   **Список товаров по категориям** - var fishstoreLibrary = new Dictionary<string, List<fish\_item>  
   **Список товаров по цене** – class Fish, характеризуется названием string Title, средней цене товара List<int> Price
2. *Инициализация данных*

fishstoreLibrary = new Dictionary<string, List<fish\_item>  
**Ввод данных:**

Console.Write(“Введите категорию товара: ”);

string categories = Console.ReadLine();

**Поиск категории:**

var filteredProducts = products.Where(p => p.Category == category).ToList();

**Вывод результатов:**