

初赛基本报错提示信息说明

00: "程序编译异常"

注：代码包编译不通过。判题程序在 linux 下执行 `sh build.sh` 判断是否编译成功，以下几个方向可供参考：

build.sh 脚本不能修改

检查 build.sh 在本地是否能编过

是否引用了赛题规定以外的第三方库

检查相关库函数、常量的引用是否做了声明

提交的代码类型是否选错

打包按照 SDK 说明文档要求，检查是否多一层或者少一层目录

判断是否编译时间过长导致，如果概率性出现编译异常，则有可能是由于编译时间处在临界值，从而在超出临界值时导致编译报错，可优化编译时长，比如去除无用的头文件包含。

01: "选手输出信息超出限制"

注：选手反馈信息行数超出正常值范围。

02: "选手程序运行超时(90s)"

注：单个数据集运行时间限制为 90s，两组数据集有一组超时就会提示并异常退出。一般场景有标准输入输出有误导致的超时。

03: "放置虚拟机超出服务器资源限制(CPU 或内存)"

注：此场景可能涉及到迁移或者部署过程，放置虚拟机后占用的服务器 CPU 或内存资源超出限制，请检查服务器的两个 NUMA 节点资源占用情况。

04: "交互已完成，选手程序未正常结束"

注：选手在发送完所有反馈输出后，选手程序需要正常退出。

05: "服务器购买数量超出上限"

注：服务器总的购买数量超过 10 万台。

06: "虚拟机迁移次数超出上限"

注：虚拟机迁移数量大于当前虚拟机拥有量的千分之五向下取整。

07: "选手输出格式错误-反馈信息为空行"

08: "选手输出格式错误-无括号"

注：一般场景有选手有冗余的信息输出或括号格式错误等。

09: "选手输出格式错误-多括号"

10: "选手输出格式错误-迁移信息长度"

注：指逗号分隔开的字段个数。

11:"选手输出格式错误-单节点虚拟机部署信息格式不正确"

注：虚拟机部署请求错误，会报该信息。

12:"选手输出格式错误-双节点虚拟机部署信息格式不正确"

注：虚拟机部署请求错误，会报该信息。

13:"选手输出格式错误-反馈部署信息错误"

注：选手发送的虚拟机部署请求信息条数与 add 请求条数不匹配。

14:"选手输出格式错误-购买或迁移反馈信息第一行为空行"

注：选手程序异常退出时，有可能会输出反馈一行空行。

15:"选手输出格式错误-解析购买信息错误"

注：“purchase” 字段不匹配。purchase 后的 Q 值大于 N($N \leq 100$)；前一天的部署行数超出给定行数，解析购买信息时仍解析的是部署信息，“purchase” 不匹配也会报该错误。

16:"选手输出格式错误-解析迁移信息错误"

注：“migration” 字段不匹配；购买行数超出给定行数，解析迁移信息时仍解析的是购买服务器信息，“migration” 不匹配也会报该错误。

17:"选手输出格式错误-反馈信息为空"

18:"选手输出格式错误-服务器购买信息"

注：服务器型号或购买台数超出正常值表示范围。

19:"服务器购买异常-服务器购买信息错误"

注：服务器总购买次数超出正常值表示范围。

20:"服务器购买异常-服务器购买次数超出服务器种类"

21:"服务器购买异常-服务器购买台数错误"

22:"虚拟机迁移异常-双节点虚拟机迁移同一位置"

23:"虚拟机迁移异常-单节点虚拟机迁移同一位置"

24:"虚拟机迁移异常-虚拟机迁移信息错误"

25:"服务器或虚拟机信息错误-服务器 ID 不存在"

注：虚拟机部署请求错误，会报该信息。

26:"服务器或虚拟机信息错误-虚拟机 ID 不存在"

注：虚拟机部署请求错误，会报该信息；注意对当天 add 请求的虚拟机迁移，也会报该错。

27:"服务器或虚拟机信息错误-单节点虚拟机部署信息格式不正确"

注：虚拟机迁移错误，会报该信息。

28:"服务器或虚拟机信息错误-双节点虚拟机部署信息格式不正确"

注：虚拟机迁移错误，会报该信息。

29:"服务器或虚拟机信息错误-服务器型号不存在"

注：服务器购买错误，会报该信息。

30:"服务器或虚拟机信息错误-虚拟机 ID 信息错误"

注：虚拟机迁移错误，会报该信息。

31:"服务器或虚拟机信息错误-目的服务器 ID 信息错误"

注：虚拟机迁移错误，会报该信息。

32:"服务器或虚拟机信息错误-目的服务器节点信息错误"

注：虚拟机迁移错误，会报该信息。节点信息指迁移服务器的 NUMA 节点 'A'、'B'。

33:"服务器或虚拟机信息错误-服务器 ID 或部署节点信息错误"

注：虚拟机部署请求错误，会报该信息；例如服务器 id 超出正常值范围，服务器 id 数值前有 0 填充，NUMA 节点不是字符 'A' 或 'B' 等。

34:"服务器或虚拟机信息错误-服务器 ID 信息错误"

注：虚拟机部署请求错误，会报该信息。

35:"选手程序运行错误-选手程序提前退出"

注：后台程序正在发送数据的过程中，选手代码提前退出。

36:"程序运行错误-返回码(0)"

注：交互未完成选手代码提前退出、非法读写、安全攻击或其它情况有可能导致 0 返回码。

37:"选手程序运行错误-返回错误码(1)"

注：(1)是指选手程序的退出返回码，只有该条信息提示一般是在判题器发送数据的过程中选手程序出错。Java 找不到或无法加载类、Python 运行错误、空指针异常、网络攻击或其它情况有可能导致该错误码。

38:"选手程序运行错误-返回错误码(2)"

注：(2)是指选手程序的退出返回码，只有该条信息提示一般是在判题器发送数据的过程中选手程序出错。常规的编译报错、安全攻击或其它情况有可能导致该错误码。

39:"选手程序运行错误-运行程序异常退出"

注：只有该条信息提示一般是在判题器发送数据的过程中选手程序出错。选手程序逻辑异常、占用内存超出 4G 或其它情况有可能导致异常退出。

40:"ValueError"

注：一般是选手程序输出乱码，decode()解码失败导致。

41:"解压文件失败"

注：代码压缩包解压失败。出于安全考虑，当前大赛平台做了文件数限制，建议您提交前将不相干的文件（例如.git、.idea等）去掉。

42:"解压文件失败，请检查是否包含中文路径"

注：代码压缩包可能包含了中文目录或文件。

43:"系统繁忙，请稍后再试"

注：系统错误，请重试，如仍未解决，请联系客服人员。