

Warum bevorzugen wir es, die Bewegung eines Körpers im lokalen Horizontsystem zu modellieren?

- Die Winkel Gieren, Stampfen und Rollen k\u00f6nnen direkt \u00fcber die Mechanik erhalten werden, da der lokale Rahmen gleicherma\u00dfen in Richtung Norden, Osten und Unten ausgerichtet ist
- Wir können direkt die Differenzen der geod. Koordinaten  $\Delta\phi$ ,  $\Delta\lambda$ ,  $\Delta h$  bestimmen(und leicht zwischen den vertikalen und horizontalen Komponenten unterscheiden)
- Einfache Darstellung des Gravitationsvektors g
- Durch den sogenannten Schuler Effekt werden die Rechenfehler in den Navigationsparametern in der horizontalen Ebene gebunden (Fehler oszillieren mit der Schuler Frequenz)

#### Differentialgleichungen im n-System

Position ist parametrisiert durch die Länge  $\lambda$ , Breite  $\phi$  und Höhe h.

Geschwindigkeiten im n-System:

$$v^n = C_e^n \cdot \dot{x}^e \tag{2.1}$$

Beziehungen zwischen den kartesischen Koordinaten sowie der Länge, Breite und Höhe:

$$\begin{bmatrix} x_1^e \\ x_2^e \\ x_3^e \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (N+h)\cos\phi\cos\lambda \\ (N+h)\cos\phi\sin\lambda \\ [N(1-e^2)+h]\sin\phi \end{bmatrix}$$
 (2.2)

Bedeutung von N, M, e? Nehme die zeitlichen Ableitungen auf beiden Seiten:

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_{1}^{e} \\ \dot{x}_{2}^{e} \\ \dot{x}_{3}^{e} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\dot{\phi}(M+h)\sin\phi\cos\lambda - \dot{\lambda}(N+h)\cos\phi\sin\lambda + \dot{h}\cos\phi\cos\lambda \\ -\dot{\phi}(M+h)\sin\phi\sin\lambda + \dot{\lambda}(N+h)\cos\phi\cos\lambda + \dot{h}\cos\phi\sin\lambda \\ \dot{\phi}(M+h)\cos\phi + \dot{h}\sin\phi \end{bmatrix}$$
(2.3)

Füge Gl. (2.3) in Gl. (2.1) ein:

siehe VO ISens: 
$$\begin{bmatrix} v_N \\ v_E \\ v_D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{\phi}(M+h) \\ \dot{\lambda}(N+h)\cos\phi \\ -\dot{h} \end{bmatrix}$$
 (2.4)

GI. (2.3) kann direkt invertiert werden und ergibt eine DGL für die Position:

$$\begin{bmatrix} \dot{\phi} \\ \dot{\lambda} \\ \dot{h} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{v_N}{(M+h)} \\ \frac{v_E}{(N+h)\cos\phi} \\ -v_D \end{bmatrix}$$
 (2.5)

Für die DGL der Geschwindigkeit transformieren wir die zugehörige Gleichung im *e*-System (Gl. (??). Ersetze die linke Seite von Gl. (2.1):

$$\dot{\boldsymbol{v}}^e = \frac{d}{dt}\dot{\boldsymbol{x}}^e = \frac{d}{dt}\left(\boldsymbol{C}_n^e \cdot \boldsymbol{v}^n\right) = \boldsymbol{C}_n^e \left(\frac{d}{dt}\boldsymbol{v}^n + \boldsymbol{\Omega}_{en}^n \boldsymbol{v}^n\right)$$
(2.6)

Ersetze Gl. (2.1) und Gl. (2.2) auf der rechten Seite:

$$\frac{d}{dt}\mathbf{v}^{n} + \Omega_{en}^{n}\mathbf{v}^{n} = \mathbf{C}_{e}^{n} \cdot \left[ \mathbf{C}_{p}^{e} \cdot \mathbf{a}^{p} - 2\Omega_{ie}^{e} \cdot \mathbf{C}_{n}^{e} \cdot \mathbf{v}^{n} - \Omega_{ie}^{e} \cdot \Omega_{ie}^{e} \cdot \mathbf{x}^{e}(\phi, \lambda, h) + g^{e} \right]$$
(2.7)

Wende ISens GI. (4.6) an

$$C_e^n \cdot \Omega_{ie}^e \cdot C_n^e = \Omega_{ie}^n \tag{2.8}$$

$$\frac{d}{dt}\mathbf{v}^{n} = \mathbf{C}_{p}^{n} \cdot \mathbf{a}^{p} - (2\Omega_{ie}^{n} + \Omega_{en}^{n}) \cdot \mathbf{v}^{n} - \mathbf{C}_{e}^{n}\Omega_{ie}^{e} \cdot \Omega_{ie}^{e} \cdot \mathbf{x}^{e}(\phi, \lambda, h) + g^{n}$$
(2.9)

Die DGL für die Orientierung:

$$\dot{C}_p^n = C_p^n \cdot \Omega_{np}^p = C_n^p (\Omega_{ip}^p - \Omega_{in}^p) \tag{2.10}$$

System von DGL

$$\begin{bmatrix} \dot{\phi} \\ \dot{\lambda} \\ \dot{h} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{v_N}{(M+h)} \\ \frac{v_E}{(N+h)\cos\phi} \\ -v_D \end{bmatrix}$$
 (2.11)

$$\begin{split} \frac{d}{dt} \boldsymbol{v}^n &= \boldsymbol{C}_p^n \cdot \boldsymbol{a}^p - (2\boldsymbol{\Omega}_{ie}^n + \boldsymbol{\Omega}_{en}^n) \cdot \boldsymbol{v}^n - \boldsymbol{C}_e^n \cdot \boldsymbol{\Omega}_{ie}^e \cdot \boldsymbol{\Omega}_{ie}^e \cdot \boldsymbol{x}^e(\phi, \lambda, h) + g^n \\ \dot{\boldsymbol{C}}_n^n &= \boldsymbol{C}_n^n \cdot \boldsymbol{\Omega}_{nn}^p = \boldsymbol{C}_n^p(\boldsymbol{\Omega}_{in}^p - \boldsymbol{\Omega}_{in}^p) \end{split}$$

Das System der DGL ist nun kombiniert! Vergleiche Gleichungen im e-System (letze VO).

Ersetze die Differentialgl. für die DCM mit den Differentialgl. für Quaternionen?

Von ISens GI. (3.16) mit  $q=q_t^s$ 

$$\begin{aligned} 4q_0q_1 &= C_t^s(2,3) - C_t^s(3,2) \\ &\Rightarrow 4(\dot{q}_0q_1 + q_0\dot{q}_1) = \dot{C}_t^s(2,3) - \dot{C}_t^s(3,2) \end{aligned} \tag{2.12}$$

Von ISens Gl. (4.12)

$$\begin{split} \dot{C}_t^s(2,3) &= C_t^s(2,1) \omega_{st2}^t - C_t^s(2,2) \omega_{st1}^t \\ \dot{C}_t^s(3,2) &= -C_t^s(3,1) \omega_{st3}^t + C_t^s(3,3) \omega_{st1}^t \\ \Rightarrow 4(\dot{q}_0q_1 + q_0\dot{q}_1) &= -\left(C_t^s(2,2) + C_t^s(3,3)\right) \omega_{st1}^t + C_t^s(2,1) \omega_{st2}^t + C_t^s(3,1) \omega_{st3}^t \end{aligned} \tag{2.13}$$

Ersetze die DCM-Elemente von ISens Gl. (3.3):

$$2(\dot{q}_{0}q_{1} + q_{0}\dot{q}_{1}) = -q_{0}^{2}\omega_{st1}^{t} - q_{0}q_{3}\omega_{st2}^{t} + q_{0}q_{2}\omega_{st3}^{t} + q_{1}q_{2}\omega_{st1}^{t} + q_{1}q_{2}\omega_{st2}^{t} + q_{1}q_{3}\omega_{st3}^{t}$$

$$(2.14)$$

Gleichung (2.14) muss gelten für beliebige  $q_1$ ,  $q_0$ 

$$\dot{q}_0 = \frac{1}{2} \left( q_1 \omega_{st1}^t + q_2 \omega_{st2}^t + q_3 \omega_{st3}^t \right)$$

$$\dot{q}_1 = \frac{1}{2} \left( -q_0 \omega_{st1}^t - q_3 \omega_{st2}^t + q_2 \omega_{st3}^t \right)$$
(2.15)

Ähnlich erhalten wir

$$\dot{q}_{2} = \frac{1}{2} \left( q_{3} \omega_{st1}^{t} - q_{0} \omega_{st2}^{t} - q_{1} \omega_{st3}^{t} \right)$$

$$\dot{q}_{3} = \frac{1}{2} \left( -q_{2} \omega_{st1}^{t} + q_{1} \omega_{st2}^{t} - q_{0} \omega_{st3}^{t} \right)$$
(2.16)

In kompakter Form:

$$\begin{bmatrix} \dot{q}_0 \\ \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \dot{q}_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 & \omega^t_{st1} & \omega^t_{st2} & \omega^t_{st3} \\ -\omega^t_{st1} & 0 & \omega^t_{st3} & -\omega^t_{st2} \\ -\omega^t_{st2} & -\omega^t_{st3} & 0 & \omega^t_{st1} \\ -\omega^t_{st3} & \omega^t_{st2} & -\omega^t_{st1} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q_0 \\ q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{bmatrix}, \quad \dot{q} = \frac{1}{2} \mathbf{A} \mathbf{q}$$
 (2.17)

Mit GI. (2.17) können die Differentialgleichungen für die DCM in GI. (1.17) ersetzt werden

$$\begin{bmatrix} \dot{q}_{p0}^{e} \\ \dot{q}_{p1}^{e} \\ \dot{q}_{p2}^{e} \\ \dot{q}_{p3}^{e} \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 & \omega_{ip1}^{p} - \omega_{ie1}^{p} & \omega_{ip2}^{p} - \omega_{ie2}^{p} & \omega_{ip3}^{p} - \omega_{ie3}^{p} \\ -\omega_{ip1}^{p} + \omega_{ie1}^{p} & 0 & \omega_{ip3}^{p} - \omega_{ie3}^{p} & -\omega_{ip2}^{p} + \omega_{ie2}^{p} \\ -\omega_{ip2}^{p} + \omega_{ie2}^{p} & -\omega_{ip3}^{p} + \omega_{ie3}^{p} & 0 & \omega_{ip1}^{p} - \omega_{ie1}^{p} \\ -\omega_{ip3}^{p} + \omega_{ie3}^{p} & \omega_{ip2}^{p} - \omega_{ie2}^{p} & -\omega_{ip1}^{p} + \omega_{ie1}^{p} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q_{p0}^{e} \\ q_{p1}^{e} \\ q_{p2}^{e} \\ q_{p3}^{e} \end{bmatrix}$$

$$(2.18)$$

und die dritte Gleichung in (2.11) wird umgeformt nach:

$$\begin{bmatrix} \dot{q}_{p0}^{n} \\ \dot{q}_{p1}^{n} \\ \dot{q}_{p2}^{n} \\ \dot{q}_{p3}^{n} \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 & \omega_{ip1}^{p} - \omega_{in1}^{p} & \omega_{ip2}^{p} - \omega_{in2}^{p} & \omega_{ip3}^{p} - \omega_{in3}^{p} \\ -\omega_{ip1}^{p} + \omega_{in1}^{p} & 0 & \omega_{ip3}^{p} - \omega_{in3}^{p} & -\omega_{ip2}^{p} + \omega_{in2}^{p} \\ -\omega_{ip2}^{p} + \omega_{in2}^{p} & -\omega_{ip3}^{p} + \omega_{in3}^{p} & 0 & \omega_{ip1}^{p} - \omega_{in1}^{p} \\ -\omega_{ip3}^{p} + \omega_{in3}^{p} & \omega_{ip2}^{p} - \omega_{in2}^{p} & -\omega_{ip1}^{p} + \omega_{in1}^{p} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q_{p0}^{n} \\ q_{p1}^{n} \\ q_{p2}^{p} \\ q_{p3}^{p} \end{bmatrix}$$
(2.19)