



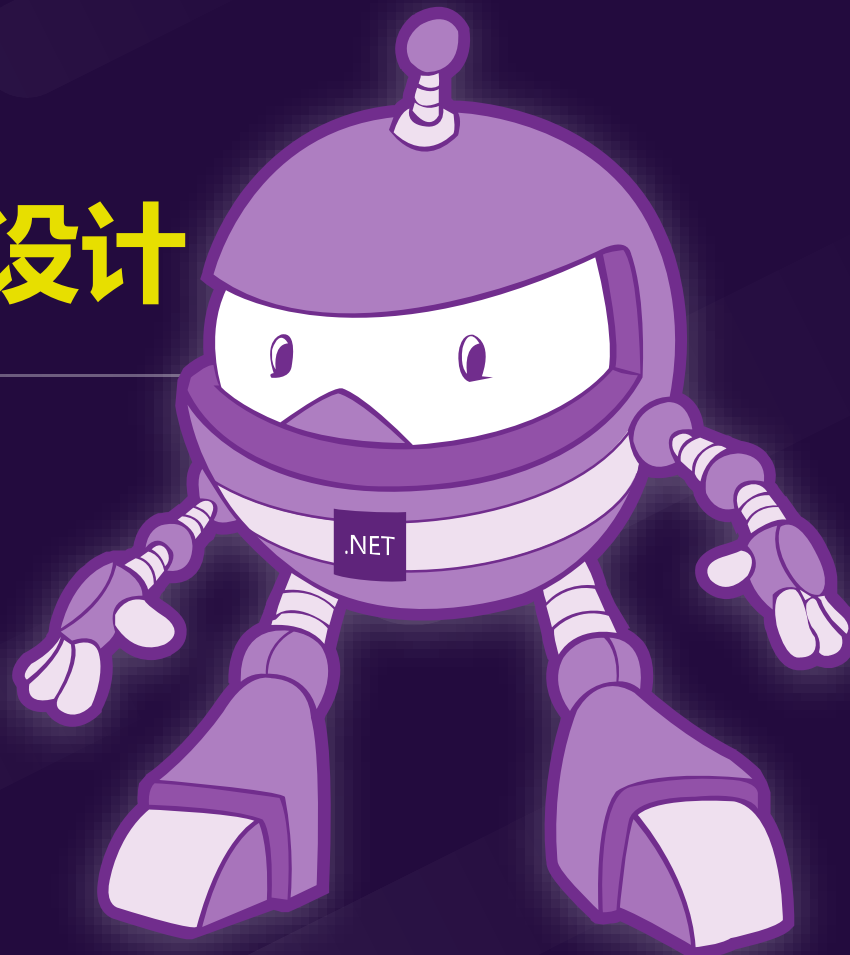
2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019



.NET Core 2019

微服务快速开发框架的设计

演讲人：朱宗海





\$whoami



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019

- Junior system architect @NIO
- Developer background
- Programming for 19 years
- Beginners of microservices and cloud computing (since 2016)





框架 (Framework) ——整个或部分系统的可重用设计，
表现为一组抽象构件及构件实例件间交互的方法；另一种定
义认为，框架是可被应用开发者定制的应用骨架。(来自度娘)



- 代码模板化——统一的代码风格
- 重用
- 高内聚（封装）
- 规范
- 可扩展
- 可维护
- 协作开发
- 通用性



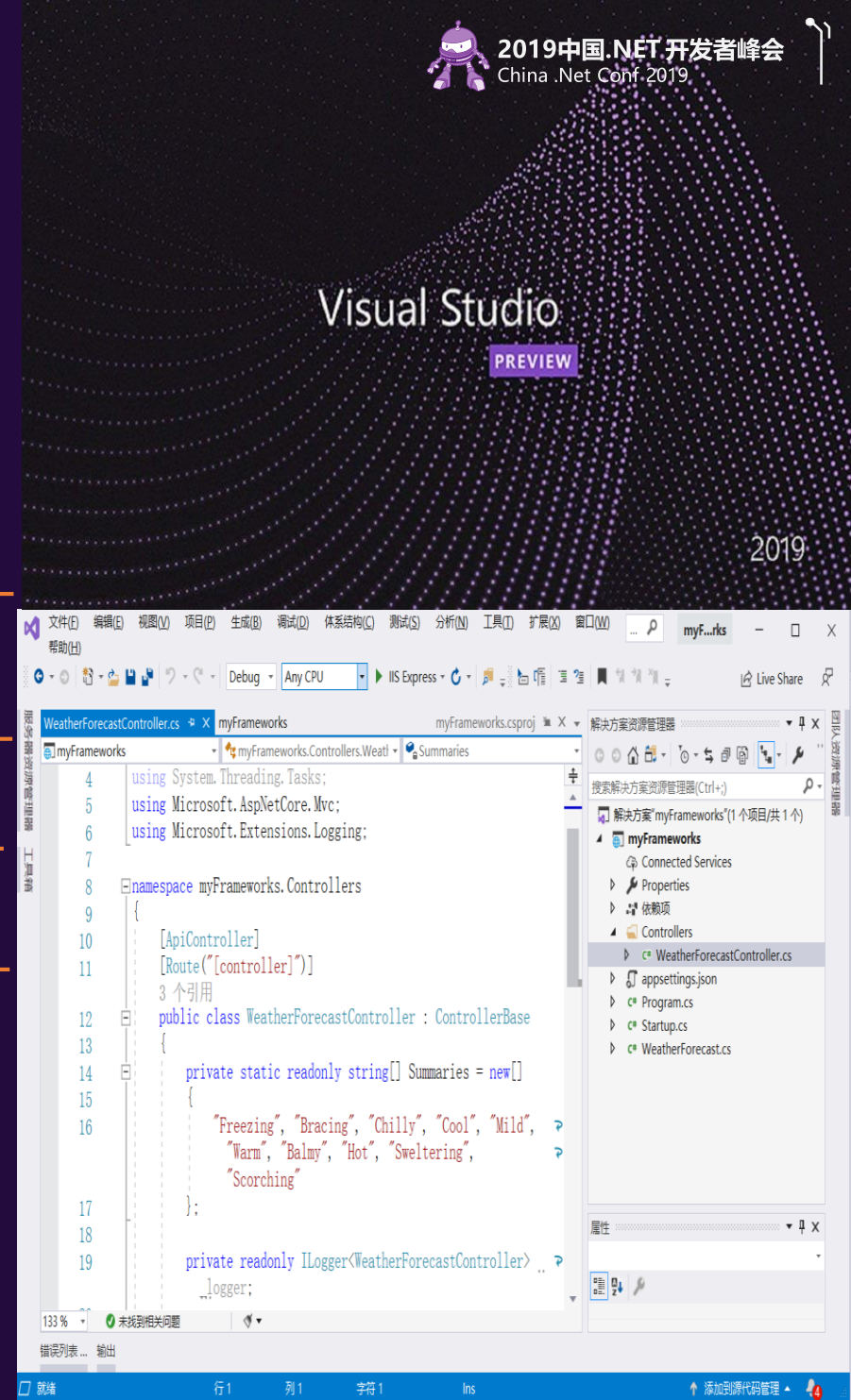
分分钟“搞定”一个开发框架

打开电脑，找到“宇宙第一” IDE—Visual Studio的

图标，双击启动它，然后请单击“文件”->“新建”->

项目，选择.net core web项目……然后，起个名字，选

择保存的目录，再“下一步”，再“下一步”……



开发框架的构成组件

一个真正可以使用的框架，必须是功能完备的



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019

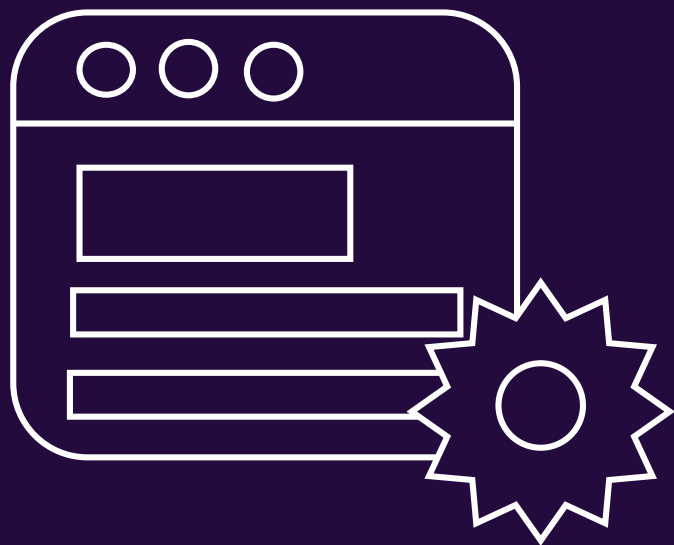
- 操作数据库
- 记日志
- 缓存的存取
- 常用小工具集
- NoSql的支持
- 对依赖的第三方系统的解耦
-（暂时还没有想到）

一个真正可以使用的框架，必须是功能完备的



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019

- 操作数据库.....DbHelper (ADO.net、EF、Dapper...)
- 记日志.....txt/database、log4net/nlog
- 缓存的存取..... memory、memcahe or redis?
- 常用小工具集..... Md5/JsonHelper/DateTimeHelper/...
- NoSql的支持..... MongoDBHelper
- 对依赖的第三方系统的解耦..... 消息队列(RabbitMQ、ZeroMq...)
- (暂时还没有想到)

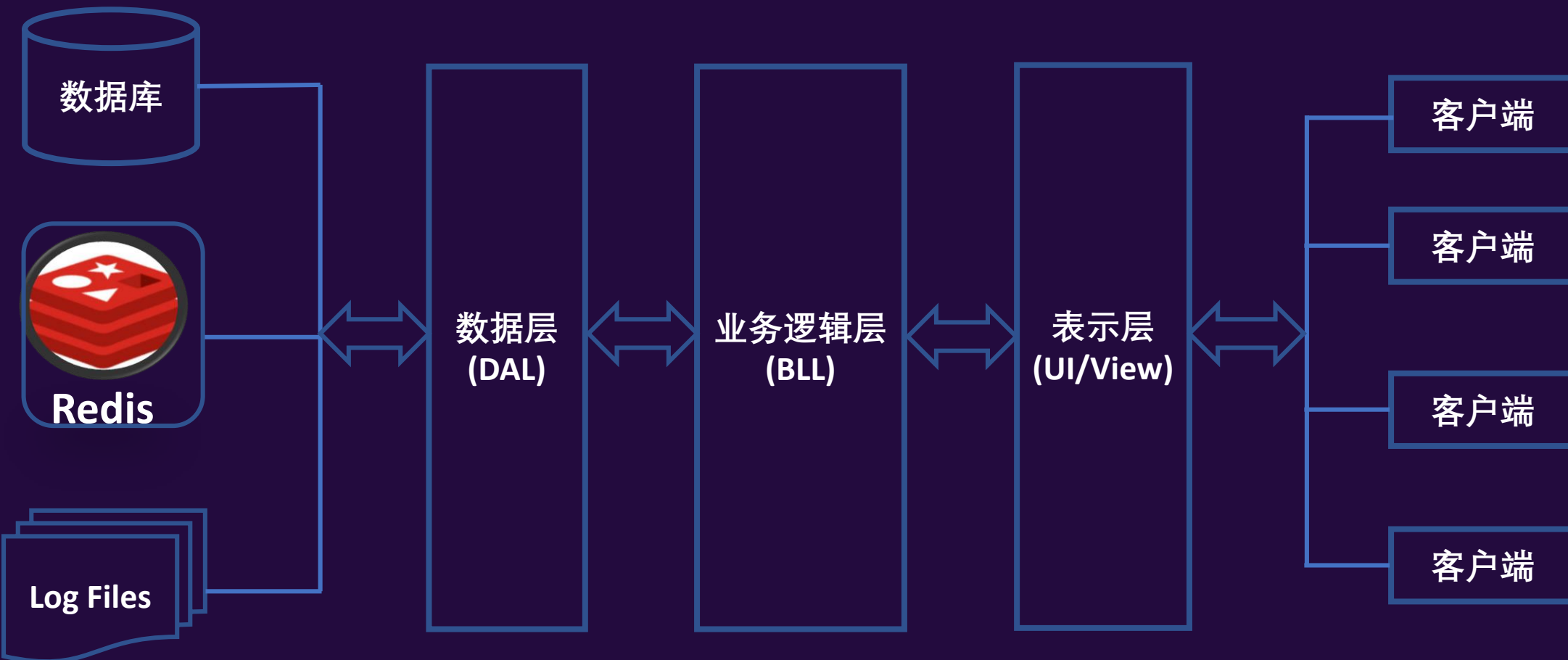


三层架构&画图——一图胜千言

系统架构图—v1.0



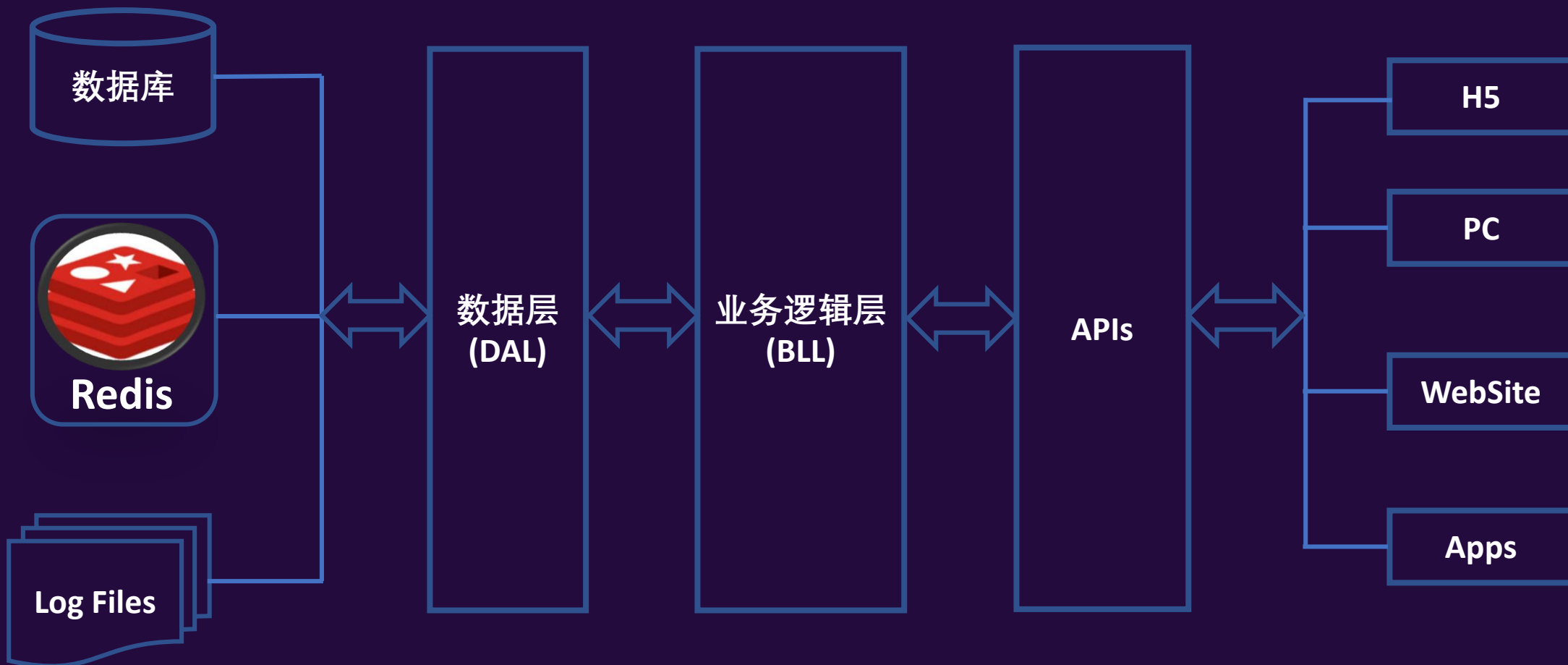
2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019



系统架构图--v1.1



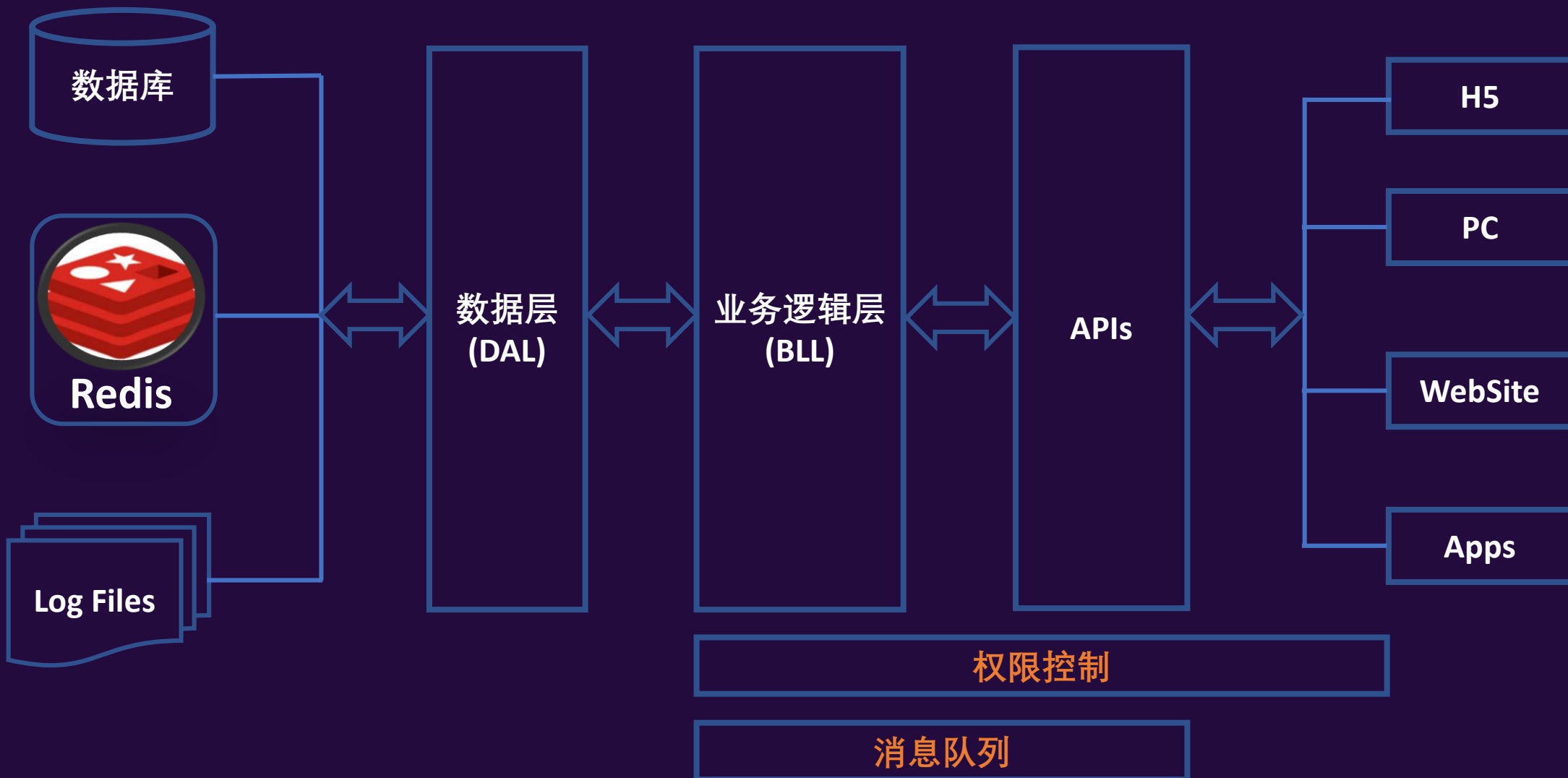
2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019



系统架构图--v1.2



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019



代码结构图



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019

Web API

Service

API.IService

API.Service

Framework

IFramework

LogFramework

.....

Model

API.ContractModel

DataAccess

API.IRepository

API.MongoDbRepository

API.MySqlRepository

API.SqlServerRepository

API.PostSqlRepository

Shared

SystemCodes

ContractModel

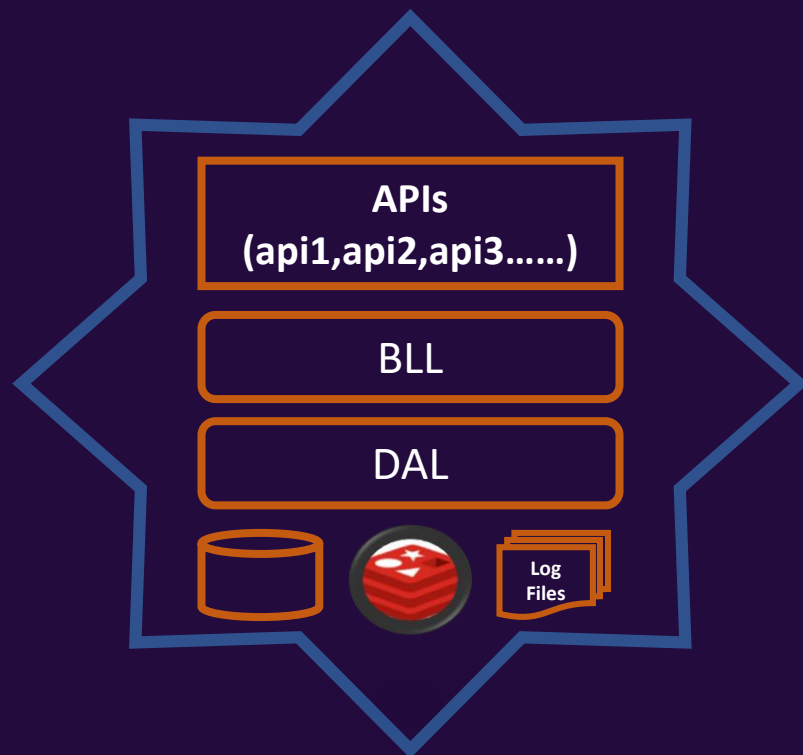
Entity

Exceptions

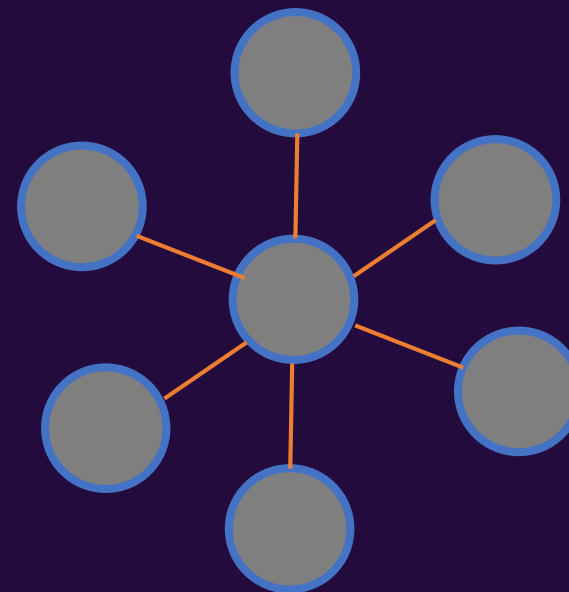
Repository

Tools

架构范式的改变



单体架构



微服务架构



1. 技术异构性：微服务可以轻松采用不同的技术栈。（C#/Java/PHP/Go lang/……）
2. 弹性：一个服务不可用不会导致整个系统不可用。（断胳膊少腿，也死不了）
3. 扩展：可以只针对那些需要扩展的微服务进行扩展。
4. 简化部署：不用重新部署整个应用，只需要部署个别服务，并可以快速回滚。
5. 与组织结构相匹配：符合康威定律（请找度娘）。
6. 可组合性：对已有功能组合实现新的应用。
7. 可替代性：重新实现某个服务相对容易些。



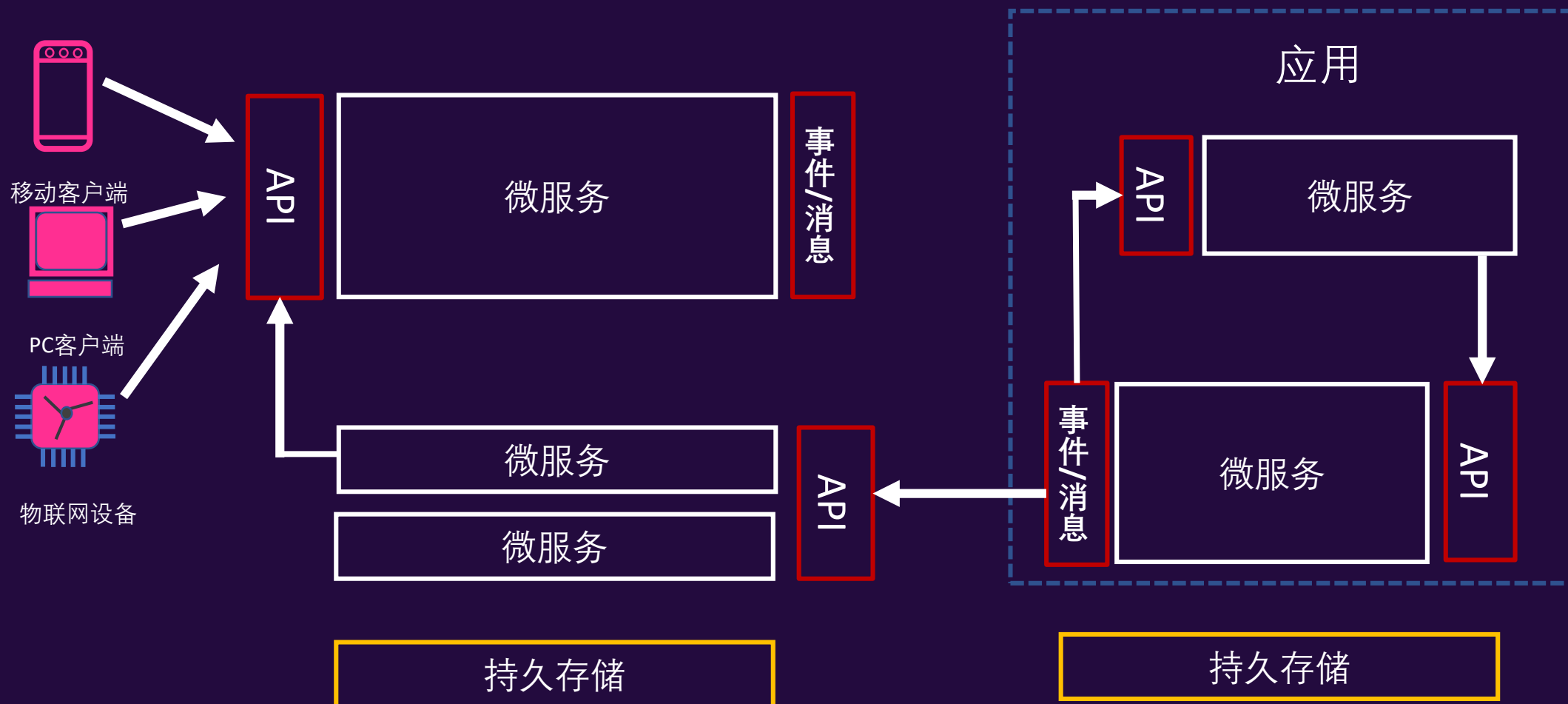
1. 版本：各个微服务应该用统一版本号呢，还是各自独立版本？
2. 代码：重复的代码怎么办？（这还用问吗？抽出来，新耦合？……）
3. 界面：服务拆分了，那用户界面怎么办？
4. 数据：各服务是共享数据还是独占数据？（如果共享，这将成为耦合的点？）
5. 分布式：微服务架构是典型的分布式架构。
6. 监控：监控对于微服务架构十分重要。（甩锅必备，死道友莫死贫道！）
7. 安全：服务之间的调用，能信任吗？



系统架构图（微服务）--v2.0



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019



回头思考下，我们的框架应该怎么改，还缺少哪些东西？



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019

- 操作数据库.....DbHelper (ADO.net、EF、Dapper...)
- 记日志.....txt/database、log4net/nlog
- 缓存的存取..... memory、memcahe or redis?
- 常用小工具集..... Md5/JsonHelper/DateTimeHelper/...
- NoSql的支持..... MongoDBHelper
- 对依赖的第三方系统的解耦..... 消息队列(RabbitMQ、ZeroMq...)
- (暂时还没有想到)

回头思考下，我们的框架应该怎么改，还缺少哪些东西？



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019

- 记日志……ELK (Elastic+LogStash+Kibana)
- 微服务的管理（注册和发现）
- 配置信息的管理（配置中心）
- 对调用链条上的API节点进行监控(甩锅之必备)
- 容器化
- 灰度发布
- 容错机制&重试机制

回头思考下，我们的框架应该怎么改，还缺少哪些东西？



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019

- 记日志……ELK (ElasticSearch+LogStash+Kibana)
- 微服务的管理（注册和发现）……Consul (Ocelot) /Eureka (Steel toe)
- 配置信息的管理（配置中心）……Apollo（携程的阿波罗）/keydb
- 对调用链条上的API节点进行监控 (APM) ……ZipKin/Pinpoint/SkyWalking/Cat
- 容器化……Kubernetes (k8s)
- 灰度发布……Kubernetes (k8s)+Istio/自己动手
- 服务间通信&容错机制&重试机制……消息队列是个好东西（RabbitMQ有话说）



■ 开发框架

代码脚手架（尽可能的简洁&易用）

■ 武器库

X.AutoMapper

X.Configuration.Yaml

X.CoreBase/Extensions

X.CoreBase.Metrics

X.Dapper

X.Nlog

X.MongoDB

X.Pinpoint.Agent

X.RabbitMQ

X.Redis

X.ZipKinClient

XLog.Kafka

X.Ocelot

.....

■ 基础设施服务

ELK日志集群

高可用Redis集群

MQ(PaaS)

Metrics Server

Pinpoint集群

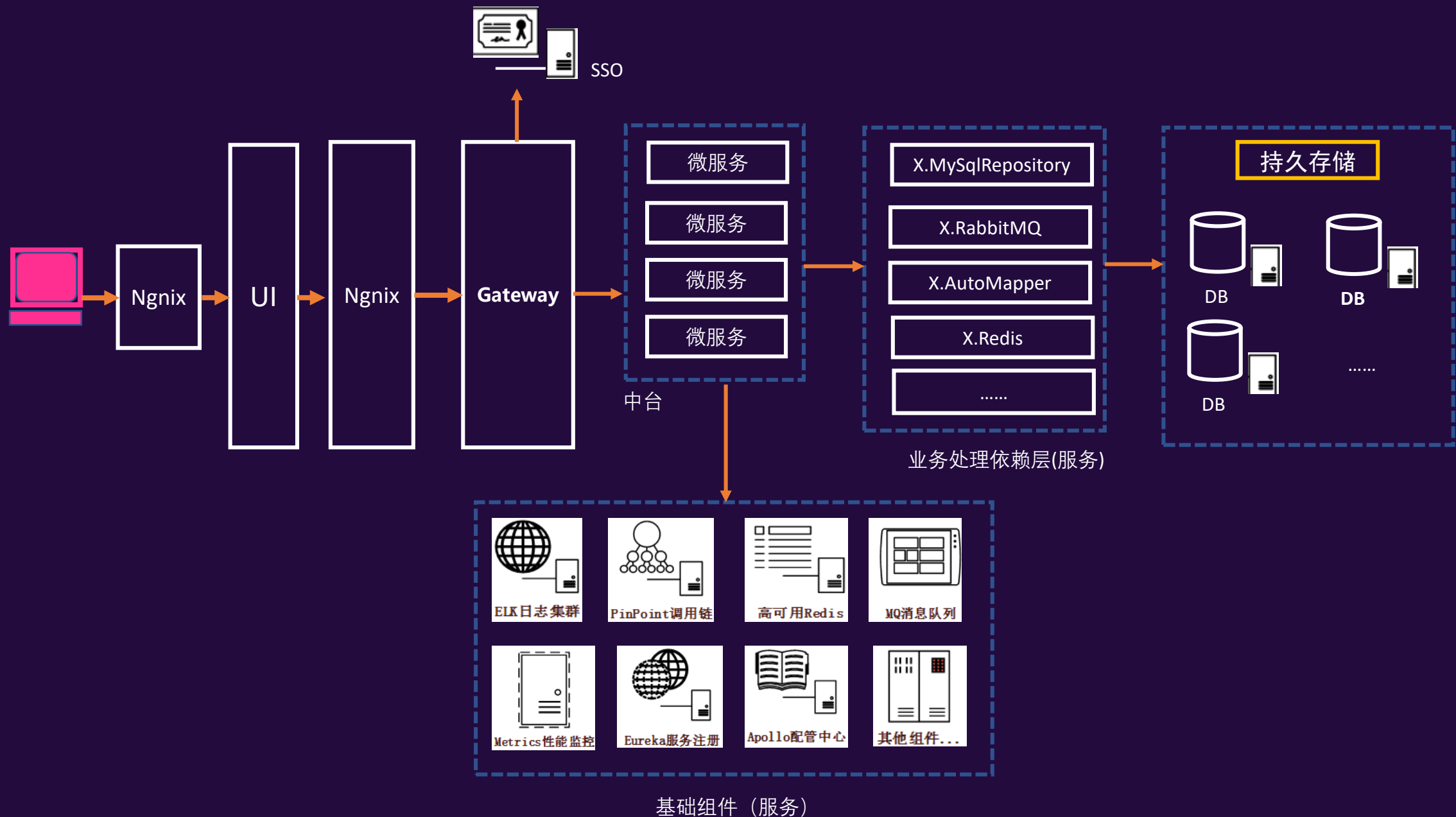
Eureka集群

Apollo配管中心

系统架构图--v2.x



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019





他山之石

我们的框架能否更简单、更智能化地被用户使用？



2019中国.NET 开发者峰会
China .Net Conf 2019



Language Go build passing godoc reference go report A+

快速开始

快速使用kratos项目，可以使用 `kratos` 工具，如下：

```
go get -u github.com/bilibili/kratos/tool/kratos
cd $GOPATH/src
kratos new kratos-demo
```

根据提示可以快速创建项目，如`kratos-demo`就是通过工具创建生成。目录结构如下：

```
├─ CHANGELOG.md      # CHANGELOG
├─ CONTRIBUTORS.md    # CONTRIBUTORS
├─ README.md          # README
├─ api                # api目录为对外保留的proto文件及生成的pb.go文件，注：需要"--proto"参数
│   └─ api.proto
│   └─ api.pb.go      # 通过go generate生成的pb.go文件
│   └─ generate.go
├─ cmd                # cmd目录为main所在
│   └─ main.go        # main.go
└─ configs            # configs为配置文件目录
```



- ◆ 框架的意义：让开发人员的精力更专注于业务功能的实现；
 - ◆ 框架的选择：适合的框架才是最好的框架；
 - ◆ 小小的感悟：遇到好的框架（代码）请不要错过，多多临摹并尝试下微创新；
-
- ◆ 终极目标：搞个自己的CPU，代码想怎么写，就怎么写！



Thank You!

0利率 0负担 终身免费换电免费质保

[点击车型，开始探索](#)





ES8体验



ES6体验