

# STRUKTURE PODATAKA I ALGORITMI

---

## Laboratorijska vježba 4

### Priprema

1. Implementirati binarno stablo pretraživanja u programskom jeziku C sa operacijama:
  - a. `insertElement()` dodaje element u stablo,
  - b. `writelnorder()` ispisuje rezultat obilaska stabla inorder,
  - c. `writePreorder()` ispisuje rezultat obilaska stabla postorder,
  - d. `printAll()` ispisuje stablo nakon umetanja svih elemenata,
  - e. `isBalanced()` ispisuje da li je stablo balansirano ili ne.

Napomena: prilikom implementacije stablo posmatrati kao skup čvorova, pri čemu svaki čvor sadrži vrijednost, pokazivač na lijevog i pokazivač na desnog brata.

### Rad u laboratoriji

Provjeriti ispravnost programa iz pripreme (1). Izvršiti tražene modifikacije programa (0.5).  
Odgovoriti na postavljeno teoretsko pitanje (0.5).