Soal Prioritas 2 (20)

1. tambahkan date, color, dan file picker pada bagian berikut (dapat dilihat pada gambar)



2. ketika button submit di tekan akan memasukkan data name, nomor, date, color dan file ke dalam variabel yang telah kalian buat.

```
final _formKey = GlobalKey<FormState>();
final _nameController = TextEditingController();
final _phoneController = TextEditingController();
final _phoneController = TextEditingController();
final List<Map<String, String>> _items = [];
late DateTime _dueDate = DateTime.now();
final currentDate = DateTime.now();
late Color _currentColor = Colors.orange;
File? _SelectedFile;
```

```
Widget buildColorPicker(BuildContext context){...}

Widget buildFilePicker(BuildContext context){...}

void _pickFile () async {
    final result = await FilePicker.platform.pickFiles();
    if(result == null) {
        setState(() {
            _SelectedFile = result as File?;
        });
    }

    final file = result?.files.first;
    _openFile(file!);
}

void _openFile(PlatformFile file){
    OpenFile.open(file.path);
}
```

3. untuk membuktikan bahwa data telah berhasil untuk masuk, kalian cukup melakukan logDev pada console. ilustrasi dapat dilihat pada gambar di bawah

