**Implementering af en Windows Form for Jacobs Pensionsselskab A/S**

[Indsæt billede af form.]

Forfatter: Jacob Kjærgaard

Dato: 20-04-2018

Version: 1.0

Indholdsfortegnelse:

  Kapitel 1. Indledning ..........................................1

          1.1 Baggrund  ..........................................1

          1.2 Problemstilling ....................................1

  Kapitel 2. Analyse .............................................2

          2.1 Afgrænsning.........................................2

          2.2 Arugumentation for afgræsning.......................2

          2.3 Dataopsamling ......................................2

          2.4 Datastorage ........................................2

          2.5 Teknologi valg .....................................2

          2.6 Test strategi ......................................2

  Kapitel 3. Design ..............................................3

          3.1 Valg af klasser ....................................3

          3.2 Valg af lister .....................................3

  Kapitel 4. Programmering .......................................4

          4.1 Oprettelse af kunde ................................4

          4.2 Hent af kunde ......................................4

          4.3 Oprettelse af konti ................................4

          4.4 Indsættelse af beløb ...............................4

          4.5 ???? ...............................................4

  Kapitel 5. Test ................................................5

          5.1 Test scenarie 1 ....................................5

          5.2 Test Scenarie 2 ....................................6

          5.3 Test Scenarie 3 ....................................6

          5.4 Konklusion på test .................................7

  Kapitel 6. Konklustion .........................................8

          6.1 Indtryk, oplevelse og resultat .....................9

          6.2 Ting der ikke blev lavet ...........................9

          6.3 Forbedrings muligheder ............................10

          6.4 Udvidelses muligheder .............................10

Kapitel 1

Indledning

1.1Baggrund

Her fortælles om baggrund for opgaven. Det er jo en eksamensopgave stillet

 i forbindelse med [Videregående programmering](https://studie.smartlearning.dk/mod/page/view.php?id=270817) ........

1.2Problemstilling

Hvad er det opgaven går ud på? mm.

Kapitel 2

Analyse af problemstillingen. Kan det løses ved hjælp af procedural approach, eller

     det er nemmere med at vælge objekt-orienteret design/programmering approach. Hvorfor?

2.1Afgrænsning

     Er der grund til at afgrænse problemet? Er der noget som ikke giver mening at få implementeret eller eventuelle tilføjelse til applikationen.

     Hvorvidt er det vigtigt at satse på en god validering og fejlhåndtering for at øge kundeoplevelse ved anvendelse af applikationen mm.

     Skal man indtaste cprnr uden bindestreg eller med og lignende problemstillinger.

2.3Dataopsamling

Dataopsamling består stortset af de felter som der er på skærmen. Der er noget,

     som kontonumre f.eks., som programmet selv skal generere, men ellers alt andet

     input skal komme fra kunden (og gemte værdier under forløbet).

2.4DataStorage

Vi vælger at data ikke skal gemmes i en database eller ligende fordi....

2.5Teknologi valg

: C#, og VS

2.6Teststrategi

Unit Test? / Manuel test

: Vi vælger både positive test scenarier, og negative test scenarier hvor vi indtaster forkert og noterer programmets virkemåde og retter hvis der er fejl mm.

Kapitel 3 Design (UML? – Dia havde måske noget der kan bruges?) - [IBM Rational Modeler](http://www-01.ibm.com/software/awdtools/modeler/) har noget gratis -  [Eclipse Modeling Tools](http://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-modeling-tools/junor) også gratis

<https://yuml.me/diagram/scruffy/class/samples> - Kunne være en ide

3.1 Valg af klasser

: Skitser de klasser det er hensigtsmæssigt at designe i applikationen

3.2Valg af lister / andet

: Forklar hvorfor der er blevet anvendt liste-struktur. Hvad er det for noget data som kræver en liste-struktur mm.

Kapitel 4 Programmering

vedlæg kode for relevante og vigtige dele af applikationen. Specielt klasser og instantieringer mm. De enkelte tryk – hvad gør de.

4.1 Klasse XXXX - Ide til classe indsættelse

Fds fds fdsf sdfds

Forklar klasser og metoder kort.

4.2 Klasse YYYYY - Ide til classe indsættelse

Fds fds fdsf sdfds

Forklar klasser og metoder kort.

Kapitel 5

Fortæl kort om testen, screenshot, samt resultatet og tilrettelse hvis der var fejl

5.1.Unit test kode?

5.2. Screenshot af gennemførelse samt kommenter resultat

5.3. Konklustion på test. Er det en 100% fungerende applikation?.....

Kapitel 6

Konklusion

6.1. Alt i alt synes jeg at opgaven var ......

6.2. Den anden list-boks på skærmen som skulle indeholde bevægelser på budgetkonto blev der desværre ikke lavet.

     Men logikken må stortset være det samme som det første listbox som er velfungerende og testen har også påvist det ....

6.3. Hvis jeg havde tid, kunne jeg gøre applikation lidt mere robust og brugervenlig ved at tilføje features som .....

6.4. Applikation kan udvides med ....