고민성 : 폰트(상업적 허용가능) + 저작권

``

숲,텐트2종 구매,

“안중근 캐릭터” 뒷모습위주 ()

\*\* 일단 제작 최종전에 문제시 수정

인트로->(구상 중 -사진-) 일단 쓰는 걸로 ->그 당시 있던 사진

아이디어 스케치 위주 시작 인트로, 챕터 인트로 ->

일반인물

내부 맵 (김도현)

임형준 ->캐릭터 애니메이션, 주변인물 애니메이션 걷기, 간단한 모션

챕터2 스크립트()

찐 엔딩에 출처 쭉 나열

\*\*\*

미니게임 : 적군 캐릭, UI설계, 맵을 숲처럼

게임 공모전은 보내는데 의미(점수용)

게임 흐름 형태 (주 맵, 미니게임 씬 )

>> 생활 자금 벌기 ~~-> 청소 짐운반 색칠하기(페인팅)~~ 짐 옮기기(심부름꾼)

~~>> 지도 외우기 ->~~

  >> ~~숨는 형태 잠입,은신~~

  >> 암기 ->퀴즈 (계획 관련된 주 내용) ->마지막에 안중근과 대화 ->틀리면 다시 생각해보게 RETRY 무한

김도현: 내부 맵 ,주둔지 바로 구현

고민성: 인트로 아이디어 스케치 + 시나리오 + 사진

이정수: 챕터 2 시나리오 챕터 3시나리오 ~

임형준:캐릭터 애니메이션 +인물+ 짐 옮기는 상호작용

안지용: 미니게임 보강