立直麻将点数计算器立项书

**项目小组名称**：虎虎生枫

**小组成员**：金宇枫、张东生

**用户定位**：立直麻将玩家

**设计理念**：随着立直麻将的普及和风靡，复杂的点数计算让不少线下玩家望而却步。因此，我们小组打算设计一款可以计算立直麻将点数的计算器，通过用户输入胡牌牌型和场次信息，计算出该局所赢得的点数，以及在场玩家的输赢点数。这款计算器可以帮助线下立直麻将玩家公平对决，防止因为不会计算点数而使立直麻将失去竞技性的情况，最大程度保留了立直麻将玩家的游戏体验感。

最终的计算器将会以网页的形式呈现，除了计算立直麻将的点数之外，计算器还囊括基本运算、初高中常见函数运算，例如：三角函数/反三角函数/平方/高次幂/开平方根/开多次根/Ln/Lg/取倒数……